

1♥-X-XX-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	X	XX	1♠
?			

→ Vous avez, en Sud, **ouvert d'1♥** en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Ouest par contre** (d'appel, évidemment) promet normalement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. Il aura le plus souvent 4 cartes à ♠ (avec 5, il aurait plutôt choisi 1♠).

→ **Cette intervention par X** de l'adversaire change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives », même lorsqu'il s'agit d'un simple *contre*. La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ **Le surcontre de Nord** promet au moins 10H (SEF 2012, p. 66) ou 11+HL(D), avec 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou sans enchère prioritaire : soutien faible, pas d'enchère de 2 ou 3SA (Truscott). Classiquement, en surcontrant, le répondant demande à nouveau la parole. L'ouvreur ne reparle donc qu'avec un message suffisamment important. Remarque : tous les X ultérieurs du camp sont punitifs.

→ **La réponse d'Est au contre** de son partenaire serait obligatoire, quel que soit son jeu, si Nord avait passé. Ici, après le surcontre de Nord, il est délivré de cette obligation de parole. Il a choisi 1♠, normalement une sorte d'« enchère de sauvetage », avec 5 cartes à ♠ et entre 0 et 7HL. Mais il peut ne posséder que 4♠, car il est intéressant de dire 1♠ avec 4 cartes pour la raison suivante : s'il passe, son partenaire contreur risque de nommer une mineure 5^{ème}, et il est plus facile pour les adversaires de contrer 2♣/♦ que 1♠.

→ **La suite des enchères** : Pour Sud, parler au palier minimum sur un surcontre du partenaire indique une ouverture faible en points d'honneurs (maximum 13H) et/ou une information à apporter. En effet, il n'y a rien de plus simple que d'attendre que Nord s'exprime après son surcontre !

- Passe **NF** L'ouverture et plus, sans meilleure enchère. Avec une mineure 4^{ème}, ne pas parler.
- X **NF** Punitif après le XX de Nord. Serait d'appel en l'absence de XX. Belle ouverture, 14+HL, 4+ belles cartes à ♠, dont deux levées à peu près certaines. Exemple : ♠AV108 ♥AR976 ♦V103 ♣7.
- 1SA **NF** 13-15HL, régulier 5332, bon arrêt ♠.
- 2♣ **NF** 15HL maximum, vrai bicolore (5 cartes à ♣).
- 2♦ **NF** 15HL maximum, vrai bicolore (5 cartes à ♦). Exemple (J.-P. Desmoulins, *Le Bridgeur* n° 861, mai 2012, p. 21) : ♠5 ♥RDV985 ♦RD1085 ♣2.
- 2♥ **NF** 6 cartes à ♥, ouverture minimale 13-15HL, main irrégulière.
- 2♠ **F** Sans utilité, par exemple 17+HL, main 0-5-4-4 avec chicane ♠.
- 2SA **F** 16HL et plus, bon arrêt ♠.
- 3♣ **F** 16HL et plus, vrai bicolore 5-5 ou 6-5 (avec moins de points, 2♣).
- 3♦ **F** 16HL et plus, vrai bicolore 5-5 ou 6-5 (avec moins de points, 2♦).
- 3♥ **F** 6/7 cartes à ♥, ouverture forte 16HL et plus.
- 3SA **NF** 16-18HL, arrêts ♠. Exemple : ♠AD ♥DV864 ♦RD5 ♣R73.
- 4♥ **NF** 10 levées probables, 7/8 cartes à ♥.

**Principes : Après un X d'intervention, le XX de votre partenaire redemande la parole.
Même après réponse (faible) au X adverse,
les redemandes du contreur au plus bas niveau sont faibles, limitées à 15HL et non forcing.
Les enchères fortes (inutiles !) sont plutôt chelemisantes.**

1♥-X-XX-1♠-P-?

Voir page suivante

1♥-X-XX-1♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥
X	XX	1♠	pas
?			

→ Est a ouvert d'1♥ en majeure 5^{ème} : au moins 5 cartes à ♥, et 12H à 23HL.

→ **Votre intervention par contre** (d'appel, évidemment) promet normalement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. De 12H à 15HL, vous êtes court (une ou deux cartes) dans l'ouverture, ici ♥. Il peut parfois avoir 3 cartes à ♥, avec 16 ou 17HL. A partir de 18-19HL, le *contre* est « toute distribution ». Jusqu'à 15-16H, il y aura toujours au moins 4 cartes à ♠. Avec 17H, ♠ peut ne comporter que 3 cartes (et alors très belles). En principe, Sud n'a jamais 5 cartes à ♠, car l'enchère de 1♠ doit alors primer sur le *contre*, même jusqu'à 18 ou 19HL. Rappel : Les réponses au *contre* se faisant souvent dans une mineure, il y aura 7 cartes en mineures.

→ **Le surcontre d'Ouest** promet en principe au moins 10H, avec 2 possibilités : 1°) volonté de punir ultérieurement (le camp est très majoritaire en points : tous les « contre » ultérieurs sont punitifs) ; 2°) ou sans enchère prioritaire : petit soutien seulement, pas de ♠ 5^{ème} ou 4^{ème} de bonne qualité (normalement, priorité : 1♠ sur 1♥, forcing et illimité), pas d'enchère de 2 ou 3SA Truscott (4 ou 5 cartes à ♥).

→ **La réponse de Nord à votre contre** en Sud serait obligatoire, quel que soit son jeu, si Ouest avait passé. Ici, après le surcontre d'Ouest, il est délivré de cette obligation de parole. Il a choisi 1♠, normalement une sorte d'« enchère de sauvetage », avec 5 cartes à ♠ et entre 0 et 7HL. Mais il peut ne posséder que 4♠, car il est intéressant de dire 1♠ avec 4 cartes pour la raison suivante : s'il passe, son partenaire contreur risque de nommer une mineure 5^{ème}, et il est plus facile pour les adversaires de contrer 2♣/♦ que 1♠.

→ **La suite des enchères** : Sud est normalement fitté à ♠, sauf X « toute distribution », peu probable ici, avec une ouverture et un surcontre dans la ligne opposée. Cependant, Sud doit enchérir comme en l'absence de surcontre, ce qui permet de se défendre contre une ouverture ou un surcontre fantaisiste.

- Passe **NF** Jusqu'à 16HLD avec 4 cartes à ♠, jusqu'à 18HLD avec 3 cartes à ♠.
- 1SA **NF** 18H à 20HL, arrêt ♥.
- 2♣ **NF** 18-20HL, avec 5/6 cartes à ♣ de bonne qualité. Exemple : ♠R5 ♥876 ♦AR4 ♣ARV65.
- 2♦ **NF** 18-20HL, avec 5/6 cartes à ♦ de bonne qualité.
- 2♥ **F** Cue-bid, 19HL et plus, sans meilleure enchère. 4+ cartes à ♠ possibles.
- 2♠ **NF** 16-18HLD, enchère compétitive, montrant une main agréable, sans véritable espoir de manche. Le n° 4 ne reparle qu'avec 5 ou 6 ♠ et une distribution intéressante. Autrefois, 2♠ (comme toujours après une réponse faible au X, indiquait 19HLD au moins. Si on veut rendre la situation forcing, commencer par un cue-bid à 2♥.
- 2SA **NF** 21-22HL, arrêt ♥.
- 3♣ **NF** Enchère compétitive, 21-23HL, 6+ cartes de bonne qualité à ♣. Arrêt ♥ rare.
- 3♦ **NF** Enchère compétitive, 21-23HL, 6+ cartes de bonne qualité à ♦. Arrêt ♥ rare.
- 3♥ **F** sans utilité, par exemple 9 levées visibles à SA si arrêt ♥ en face.
- 3♠ **NF** 19-21HLD, 5 cartes à ♠. Exemple : ♠AV864 ♥32 ♦RDV8 ♣AR.
- 3SA **NF** 9 levées visibles, arrêt ♥, courte à ♠ possible.
- 4♠ **NF** 22-24HLD, 5 ou 6 cartes à ♠.

**Principe : Après un XX, 1♠ indique 5+ cartes, parfois 4 cartes, mais peut-être 0 point H.
Il s'agit d'une sorte d'« enchère de sauvetage », avec au maximum 7H ou 8HL.
Le contreur doit en tenir compte pour la suite des enchères.**