

## 1♥-X-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	X	Passe
?			

→ L'ouvreur Ouest a ouvert d'1♥ en majeure 5<sup>ème</sup> : au moins 5 cartes à ♥, 12H à 23HL.

→ L'intervention de votre partenaire par *contre* (d'appel, évidemment) promet formellement au moins l'ouverture, sans limite supérieure. De 12H à 15HL, il est court (une ou deux cartes) dans l'ouverture, ici ♥. Il peut parfois avoir 3 cartes à ♥, avec 16 ou 17HL. A partir de 18-19HL, le *contre* est « toute distribution ». Jusqu'à 15-16H, il y aura toujours 4 cartes exactement à ♠. Avec 17H, ♠ peut ne comporter que 3 cartes (et alors très belles). En principe, Ouest n'a jamais 5 cartes à ♠, car l'enchère de 1♠ doit alors primer sur le *contre*, même jusqu'à 18 ou 19HL. Rappel : Les réponses au *contre* se faisant souvent dans une mineure, l'une aura au moins 4 cartes (parfois 5), et l'autre au moins 3 cartes.

→ L'intervention de votre partenaire Nord change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives », même lorsqu'il s'agit d'un simple *contre*. La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Le « passe » d'Est est ambigu et peut parfaitement cacher un peu de jeu (jusqu'à 10-11H, sans enchère satisfaisante), d'autant que Sud parlera presque toujours et que donc la parole lui reviendra.

→ Votre réponse au *contre* de votre partenaire est OBLIGATOIRE, quel que soit votre jeu, et surtout si vous êtes faible. Rappelez-vous : le *contre* de votre partenaire supporte n'importe quelle réponse de votre part. Vous devez répondre votre couleur la plus longue (sauf ♥, bien entendu), avec deux zones de points : 0 à 7H, réponse sans saut ; 8H à 11HL(D) réponse avec saut (4 cartes dans la couleur), réponse à double saut avec 9 à 11HLD et 5 cartes (ici, ce double saut n'existe qu'à ♠), sans dépasser 3SA. A partir de 12HL(D), on cue-bidde. Ce cue-bid est la seule réponse forcing au *contre* d'appel.

- Passe **NF** Attention : ne peut exister qu'avec une belle main de 10HL au moins, comprenant au moins 5 cartes à ♥. Ce passe signifie : « partenaire, je désire jouer 1♥ contré ».
- 1♠ **NF** 0-7H ou 8HL, au moins 3 cartes à ♠ (si aucune mineure ne comporte 4 cartes correctes). Exemple : ♠942 ♥DV42 ♦1084 ♣952.
- 1SA **NF** 8 à 10HL (attention : au moins 8HL, jamais 7 ou moins), arrêt ♥, pas 4 ♠.
- 2♣ **NF** 0 à 7H ou 8HL, au moins 4 cartes à ♣. Dans la zone 8-10HL, pas d'arrêt ♥. Exemple : ♠832 ♥942 ♦AV4 ♣RD109.
- 2♦ **NF** 0 à 7H ou 8HL, au moins 4 cartes à ♦. Dans la zone 8-10HL, pas d'arrêt ♥.
- 2♥ **F** Cue-bid, à partir de 12HL(D). Peut cacher 4 cartes à ♠ (exprimé au tour suivant). Seule réponse forcing, peut se faire avec toutes sortes de mains (toute distribution), sans meilleure enchère. Cette enchère est auto-forcing.
- 2♠ **NF** Simple saut, 8H à 11HLD, 4 cartes exactement à ♠.
- 2SA **NF** 11 à 12HL, sans 4 ♠, main régulière avec un bon arrêt ♥.
- 3♣ **NF** 9 à 11HLD, 5 ou 6 cartes à ♣, sans 4 ♠, et en principe sans arrêt ♥.
- 3♦ **NF** 9 à 11HLD, 5 ou 6 cartes à ♦, sans 4 ♠, et en principe sans arrêt ♥.
- 3♥ **NF** Sans utilité, par exemple 4441 avec singleton ♥ et 11-12HL.
- 3♠ **NF** Double saut, 9-11HLD, 5 ♠ exactement (seule différence avec 2♠ : le nombre de cartes).
- 3SA **NF** 13 à 14HL, sans 4 ♠, main régulière avec un bon arrêt ♥.
- 4♣ **NF** 9-11HLD, 7+ cartes à ♣, sans 4 ♠, main irrégulière. Ex. : ♠3 ♥4 ♦D654 ♣V1097542.
- 4♦ **NF** 9 à 11HLD, 7+ cartes à ♦, main irrégulière.
- 4♥ **NF** Sans utilité, par exemple tricolore 544 avec chicane ♥ et 17HL au moins. Chelemisant.
- 4♠ **NF** 9-11HLD. 6 cartes à ♠ ou plus.
- 4SA **F** 13-16HL, beau bicolore mineur 5-5 au moins (« partenaire, choisis ta mineure »).

**Principes : En réponse à une intervention par contre sur une ouverture à la couleur, la seule enchère forcing est le cue-bid de l'ouverture.**