

1♥-P-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	-	-
?			

→ Les enchères ci-dessous sont les **enchères du SEF**, naturelles. L'ouverture d'1♥ promet 5 cartes au moins à ♥ (« Majeure cinquième »), et 13 à 23HL. La forme de la main est très variable, régulière (et alors 5332), unicolore, bicolore ou tricolore.

→ N'oubliez jamais que le **passé de Nord**, votre partenaire, peut aller jusqu'à 17, et même parfois 18HL, si aucune enchère d'intervention ne convient. C'est une des principales raisons qui doivent inciter à réveiller faible.

→ Le **passé d'Est** provient d'une main inférieure à 5HL et ne contient pas d'As. Cependant, attention s'il s'agit d'un débutant : ceux-ci passent quelquefois avec des mains plus fortes (j'ai déjà vu passer avec 9 points...). Avec vos points additionnés de 4 au maximum, vous pouvez maintenant vous poser la question : qui détient le reste, l'ouvreur ou mon partenaire (ou les deux) ?

→ En **Sud**, vous êtes en position de **réveil** : avec un jeu faible, il faut réveiller si l'on est court dans la couleur adverse. En effet, plus vous êtes court, plus votre partenaire est *a priori* long dans la couleur, ici ♥. C'est peut-être la raison qui l'a empêché d'intervenir, même avec l'ouverture voire jusqu'à 17HL (main de Nord possible, ♠AR ♥D7432 ♦93 ♣ARV5 : que dire ?). Il peut aussi avoir une main exclusivement de défense, avec laquelle 1SA serait une mauvaise enchère (exemple : ♠RV ♥AV1085 ♦A7 ♣A1053), et ici, en passant (*passé* « *Blanche-neige* »), il attend avec espoir votre contre, qui rapportera au bas mot 500 ou 800 points, alors qu'1SA est voué à l'échec (3 ou 4 levées visibles). Le nombre de points pour passer dépend donc pour beaucoup de votre longueur dans l'ouverture : voir plus bas « *passé* ».

→ **Attention** si votre jeu est bicolore : les cue-bids Michael ne s'appliquent pas. En effet, les SA et toutes les couleurs sont naturels. Cependant, certaines conventions de bicolores existent, hors SEF. Vous en trouverez un aperçu dans les développements ci-après.

- **Passé** **NF** Toujours, de 0 à 5-6HL. A partir de 7HL, réveiller avec peu d'atouts (possibilité d'un *passé-trappe* (= *passé Blanche-neige* ou *contre* muet) : nombre de points nécessaires pour réveiller (loi de Chailley) : $7 + x$ (x = nb d'atouts, ici ♥). Ex. : avec ♠V1083 ♥5 ♦R52 ♣DV964 (8HL, OK car 7HL +1 carte à l'atout = 8) → X. Remplacez les ♠ par ♠10976, 7HL : passé (sauf peut-être en match par paires...). Inversement, avec des mains très longues à l'atout, il faut passer même avec beaucoup de points comme vous l'auriez fait en intervention : ♠AR ♥D87432 ♦R ♣A965 ! → passé (vous êtes « soumis » à l'ouvreur).
- **X** **F** D'appel. Ne promet pas l'ouverture. A partir de 7HL (voir « *passé* »). Sous l'ouverture (7 à 13HL), en principe, pas de belle couleur 5^{ème} (on l'annoncerait). A partir de 14HL, belle ouverture, c'est un *contre* « toute distribution ». Les réponses de Nord se feront comme sur une intervention, mais avec 4 points de plus. Exemple (M. Lebel, *Bridgerama n°371*, décembre 2011) : ♠R1098 ♥V ♦AV1084 ♣D73.
- **1♠** **NF** 5 cartes, max. 13HL (4 ♠ de très bonne qualité possibles). Au-dessus, X, suivi de ♠.
- **1SA** **NF** Attention : 10-13HL, dans la pratique 9-13HL, main régulière, en principe un arrêt ♥. La suite comme sur 1SA d'ouverture, mais avec 4 points de plus chez le n°2 : Stayman, Texas.
- **2♣** **NF** 6 ou 7 cartes, maximum 13HL (on tolère 5 belles cartes). Au-dessus, X, suivi de ♣.
- **2♦** **NF** 6 ou 7 cartes, maximum 13HL (on tolère 5 belles cartes). Au-dessus, X, suivi de ♦.
- **2♥*** **F** Cue-bid conventionnel, (* = alerter) bicolore 5 ♠ et 5 dans une mineure (seul bicolore en réveil). C'est une enchère forte, 14HL et plus.
- **2♠** **NF** Couleur à saut, 6 cartes avec une petite ouverture (13 à 15HL, maximum). Exemple : ♠RD10974 ♥83 ♦AD87 ♣9 → 2♠. A partir de 16HL → X.
- **2SA** **NF** 17-19HL (SEF), double tenue ♥ (avec 14-16HL : *contre* suivi de SA sans saut).
- **3♣** **NF** Couleur à saut, 6+ cartes avec une petite ouverture (13 à 15HL, maximum).
- **3♦** **NF** Couleur à saut, 6+ cartes avec une petite ouverture (13 à 15HL, maximum). Exemple : ♠A72 ♥V82 ♦RDV1085 ♣7.
- **3♥** **F** Cue-bid. 9 levées visibles à 3SA si arrêt ♥ en face.
- **3♠** **NF** Sans l'ouverture, mais avec 7 belles cartes : 13HL maximum.
- **3SA** **NF** 9 levées visibles sur entame ♥. Ex : ♠R4 ♥AD ♦RDV10983 ♣RV.
- **4♣** **NF** Huit ♣ non maîtres, avec 13HL au maximum.
- **4♦** **NF** Huit ♦ non maîtres, avec 13HL au maximum.
- **4♥** **F** Cue-bid, 20HL et +, avec un beau bicolore ♠ + mineure, au moins 5-5.
- **4♠** **NF** Equivaut à une ouverture de 4 en majeure.

Principe : En réveil, une couleur nie une belle ouverture, mais « contre » ne promet pas l'ouverture.