

## 1♥-2♣-2♠-P-?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	2♣	2♠	passe
?			

→ **L'ouvreur Sud** a ouvert d'1♥, en majeure 5<sup>ème</sup>. Il possède au moins 5 cartes à ♥, un maximum de 4 cartes à ♠, et 13 à 23 points HL.

→ **L'intervention d'Ouest** à 2♣ promet en principe (c'est un adversaire !) 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♣, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♦.

→ **La réponse de Nord**, 2♠, indique normalement 12HL et plus, avec 5+ cartes à ♠. La main peut parfois être légèrement moins forte, 11 voire 10HL, si l'enchère paraît préférable à un spoutnik. 3♣ en face ne seront pas forcing : en effet, 2♠ n'est forcing que jusqu'à la répétition de la couleur, c'est-à-dire 3♠ ([Bridge-Academy](#)). On peut décider aussi que la répétition simple de sa couleur, 3♥, par l'ouvreur, est un signe de faiblesse non forcing, sans meilleure enchère, et avec un misfit ♠ (au maximum 2 petites cartes). Et dans ce cas, le retour de Nord à 3♠ ne sera pas non plus forcing.

→ **Est passe**. Attention : il se peut qu'Est ait du jeu, notamment s'il est court à ♣. En effet, le 2♠ de Nord étant forcing, il aura de nouveau la parole. Il peut donc préférer ne pas se manifester.

- Passe      ♠<sup>sc</sup>      Vous dormez ! L'enchère de Nord est forcing jusqu'à 3♠ ou 3♥ (voir introduction).
- 2SA      F      15-17HL, régulier 2-5-3-3, arrêt ♣. 2 cartes à ♠. Forcing de manche. Ouest passe, Nord :
  - 3♣      F      Cue-bid, 13+HL, demande de description, sans meilleure enchère. Chelem possible. Exemple : ♠ARD109 ♥A2 ♦V74 ♣D7. Sud continue :
    - 3♦      F      Force à ♦, en plus de l'arrêt ♣. Chelem, 3SA ou manche majeure à 7 atouts ?
    - 3♥      F      Attention, enchère « poubelle », ne rallonge pas les ♥. Main minimale.
    - 3♠      F      Gros honneur 2<sup>nd</sup> à ♠. Chelem, 3SA ou manche majeure à 7 atouts ?
    - 3SA      F      Bon arrêt à ♣ (au moins 1 arrêt et demi). Exemple : ♠83 ♥RDV82 ♦R4 ♣AV9.
  - 3♦      F      Bicolore, avec au moins 13HL, et 4 cartes à ♦. Courte à ♣ probable, problème pour jouer SA. Exemple : ♠RD1096 ♥V3 ♦AR62 ♣9. On s'oriente vers une manche majeure à 7 atouts ?
  - 3♥      F      Fit ♥ différé par l'enchère de 2♠, donc encourageant avec 15+HLD. On peut partir en contrôles, 3SA de Sud demandera le contrôle ♣.
  - 3♠      F      6 belles cartes à ♠.
  - 3SA      NF      Main 5-2-3-3 avec 2 cartes à ♥ (voire singleton) et complément d'arrêt à ♣. 5 cartes à ♠.
- 3♣      F      Cue-bid, espoir de chelem, 17HL(D) et plus. Le fit n'est pas obligatoire. Nord :
  - 3♦      F      Bicolore, 13+HL, et 4 cartes à ♦. Courte à ♥ probable, problème à ♣ pour jouer SA.
  - 3♥      F      Fit ♥ différé par l'enchère de 2♠, donc encourageant avec 15+HLD. On peut partir en contrôles, 3SA de Sud demandera le contrôle ♣.
  - 3♠      F      Enchère « poubelle », main minimale avec 5 ou 6 cartes à ♠. Pas de fit ♥, pas d'arrêt ♣.
  - 3SA      NF      Coup de frein, 12-14HL, régulier, arrêt ♣, maximum 2 cartes à ♥.
- 3♦      F      Bicolore économique, avec si possible 15+HL, et 4 cartes à ♦.
- 3♥      NF      Répétition simple de la couleur, coup de frein, avec 5/6 cartes à ♥. Maximum 2 ♠. Fait partie des deux seules enchères non forcing de l'ouvreur (voir introduction). Nord peut passer ou revenir à 3♠ (NF).
- 3♠      NF      Une des deux enchères non forcing de l'ouvreur. Main minimale 12-13HL avec 3 cartes à ♠. Exemple : ♠D82 ♥RV654 ♦A932 ♣R (avec 14+HL, cue-bid ou 4♠). Nord minimum peut passer.
- 3SA      NF      15-17HL, régulier, double arrêt ♣, ♣AR(x) ou ♣AD(x), 2 cartes à ♠.
- 4♣      F      Splinter (dans la couleur adverse), 15-16HLD, 4 cartes à ♠ (voire 3), court à ♣.
- 4♦      F      Violent bicolore ♥-♦, 5+ ♥ et 5+ à ♦. Courte à ♠. Ex. : ♠2 ♥ARV752 ♦AD1096 ♣5.
- 4♥      NF      Ouverture de 13-14HL avec 7 ou 8 cartes à ♥ (10H max, 1 As au maximum).
- 4♠      NF      Fit ♠ (3 ou 4 cartes) et 14-16HLD (avec davantage, commencer par un cue-bid à 3♣).

**Principes : L'intervention de l'adversaire (ici 2♣) modifie un peu les développements : en effet, le camp de l'attaque possède maintenant une enchère supplémentaire : le cue-bid.**