

## 1♥-2SA- ?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	2SA
?			

→ Votre partenaire Nord a **ouvert d'1♥**, en majeure 5<sup>ème</sup>, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ L'**intervention à 2SA** est conventionnelle (alertée), un Michaël cue-bid « précisé », qui promet un bicolore au moins 5-5 des deux moins chères des couleurs restantes, donc ici les mineures, ♣ et ♦. Les points sont concentrés dans le bicolore, et en principe à partir de 10HL non vulnérable, 12HL vulnérable. Mais peut-on faire confiance à un adversaire ?

→ Cette intervention change la **nature des enchères**, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

→ Lorsque le répondant voit son enchère perturbée par un Michaël cue-bid, ses **préoccupations** seront diverses :  
a) Il peut vouloir punir. b) Il peut vouloir annoncer une autre couleur, peut vouloir retrouver 3SA, même si l'ouverture est ici majeure. c) Exprimer son fit au bon niveau.

→ **Principes généraux (modernes)** : On a maintenant, outre les réponses naturelles et le X, 2 cue-bids à sa disposition : Le 1<sup>er</sup> cue-bid, de la couleur la moins chère, est fitté et constructif avec 11-12HLD au moins. Le 2<sup>ème</sup> cue-bid, de la couleur la plus chère, indique 5 cartes dans la dernière couleur, 11-12HL et plus. X indique ici, sur cette séquence, un désir de punition dans une des deux couleurs évoquées, ♣ ou ♦. Pour les mains faibles et fittées (6-10HLD), on fitte tout de suite (on aurait soutenu au niveau de 2). Cette enchère est a priori purement compétitive. Pour les mains faibles non fittées (jusqu'à 9-10HL), on laisse l'adversaire transformer le Michaël cue-bid. Les enchères ultérieures du répondant deviennent maintenant compétitives, non forcing. Les enchères de SA indiquent des arrêts dans les deux couleurs du bicolore, pour les jouer.

→ **Avertissement** : Il existe plusieurs types de défense, mais celle qui est mentionnée ici est classique, et très jouée de nos jours. Voir cours : Défense contre les Michaël cue-bids (<http://www.bridge-chailley.fr/wp-content/uploads/2013/04/EA002-D%C3%A9fense-contre-Micha%C3%ABIs-s.pdf>).

- Passe **NF** 0 à 5HL(D), on passe dans tous les cas. Avec 6 à 10HL, on passe sans fit et sans meilleure enchère. Passe peut aussi cacher une belle couleur ♣ ou ♦ : passe-trappe, avec 11+HL.
- X **NF** Punitif, exprime que l'on veut contrer une des deux mineures, ou bien 11HL ou plus, régulier, sans meilleure enchère, notamment avec 4 cartes à ♠, par exemple.
- 3♣ **F** Système moderne : 1<sup>er</sup> cue-bid, 11+HL, fit de l'ouverture avec 3+ ♥, forcing.
- 3♦ **F** 2<sup>ème</sup> cue-bid, 11+HL, 4<sup>ème</sup> couleur, ♠, 5<sup>ème</sup> au moins. Exemple : ♠ARV95 ♥R2 ♦876 ♣643.
- 3♥ **NF** 6 à 10HLD, compétitif (« fit poli ») et fitté avec 3 cartes à ♥ ou plus (on aurait dit 2♥).
- 3♠ **NF** Au maximum 11HL, 6 cartes à ♠, ressemble à un 2 faible. Ex. : ♠RD10976 ♥64 ♦R5 ♣732.
- 3SA **NF** 13-16HL, régulier, arrêts ♣ et ♦.
- 4♣ **F** 13HLD et plus, 4+ cartes à ♥, courte à ♣.
- 4♦ **F** 13HLD et plus, 4+ cartes à ♥, courte à ♦.
- 4♥ **NF** Barrage, attaque-défense avec au maximum 9H, 5+ cartes à ♥.
- 4♠ **NF** Barrage, 12HL maximum (9H), 7 ou 8 cartes à ♠.

**Principes : La défense moderne contre les Michaël cue-bids utilise 2 cue-bids :**

- 1) Couleur la moins chère = beau fit dans l'ouverture.
- 2°) La plus chère = belle 4<sup>ème</sup> couleur au moins 5<sup>ème</sup>.