

1♥-2♠-P-P?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	2♠	passe	passe
?			

→ Vous avez **ouvert d'1♥**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ L'**intervention à 2♠** est en principe identique à l'ouverture de 2 faible à ♠ (elle devrait être alertée comme telle). C'est donc un barrage avec 6 cartes exactement, 8-12HL non vulnérable, plutôt 10-12HL si l'on est vulnérable. A partir de 13HL, l'intervention aurait été par 1♠ même avec 6 cartes ou plus. Mais peut-on faire confiance à un adversaire ?

→ **Votre partenaire a passé**, indiquant 0 à 9HL non fitté ou 0 à 7HLD s'il l'est. Il peut aussi avoir un jeu plus fort, espérant un réveil par contre (passe-trappe, avec au moins 2 levées certaines à ♠). N'oubliez jamais cette possibilité. Mais ici, le réveil de Sud n'est pas systématique avec une courte, contrairement à un réveil après intervention à 1♠. Donc, pour Nord, s'embusquer avec une grande longue à ♠ et la certitude d'une manche est dangereux, l'ouvreur pouvant passer avec un jeu minimum.

→ **Est passe** également. Sud ne reparlera qu'avec un jeu de 2ème zone, ou un peu moins s'il a une courte à ♠.

- Passe **NF** Maximum 16HL avec 2 cartes ou plus à ♠. Avec une courte à ♠ (singleton ou chicane), maximum 15HL : un passe-trappe de votre partenaire est en effet possible. Avec une courte à ♠, il faut donc contrer en réveil dès 16HL.
- X **F** Contre de réveil, sans meilleure enchère. Avec courte à ♠ 16HL et plus, ou bien 20HL et plus, « toute distribution ». Exemple : ♠AR54 ♥ARD53 ♦A87 ♣2.
- 2SA **NF** 17-19HL, régulier, arrêt ♠ (remarque : un seul arrêt suffit, l'auteur du barrage n'étant pas sensé posséder de belles reprises).
- 3♣ **NF** 17-19HL, 5 cartes à ♣, non forcing.
- 3♦ **NF** 17-19HL, 5 cartes à ♦, non forcing.
- 3♥ **NF** 17-19HL, 6 ou 7 belles cartes à ♥.

**Principe : Le barrage à 2♠ élève le niveau des enchères du répondant.
Celui-ci passe soit avec un jeu faible, soit un contre muet (passe-trappe) :
Y penser, surtout avec une courte à ♠ !**