

1♥-2♦-?

Sud	Ouest	Nord	Est
?		1♥	2♦

→ **L'ouvreur Nord** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♥, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Est** à 2♦ promet en principe (c'est un adversaire !) 9 à 18HL, 6 (ou 5 belles) cartes à ♦, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 6 cartes quelconques (ou 5 belles) de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♠ ou à ♣.

→ Votre **réponse à votre partenaire Nord** promet maintenant 9HL au moins. En effet, l'intervention d'Est permet à Nord d'avoir de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♦, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'ouvreur par contre (passe Blanche-Neige). Avec en Sud un jeu inférieur à 8HL(D), même bien fitté ou avec une belle couleur 6^{ème}, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par avertir votre partenaire que vous avez peu de points, quitte à reparler par la suite, votre partenaire comprendra alors que vous avez une « main de forme » avec peu de points. Cependant, avec un fit 4^{ème} ou 5^{ème}, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (attaque-défense).

- **Passe NF** 0-8HL, sans meilleure enchère, ou passe-trappe. Exemple : ♠RD5 ♥8 ♦RD1086 ♣9764.
- **X F** Contre non punitif (mais transformable en punitif par le partenaire), main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. C'est a priori un sputnik pour les autres couleurs (♠ et ♣), mais un fit ♥ est possible (avec 3 cartes et 11-12HLD). Exemple : ♠RV1097 ♥63 ♦764 ♣A65.
- **2♥ NF** 8-10HLD avec 3+ cartes à ♥ (parfois 8 ou même 7HLD, avec 4 cartes à ♥).
- **2♠ F** 12HL et plus, 5 cartes à ♠, auto-forcing jusqu'à 3♠ (3♠ en face théoriquement non forcing).
- **2SA NF** 11-12HL, régulier, arrêt ♦. 2 cartes à ♥.
- **3♣ F** 13HL et plus, forcing de manche, avec 5+ cartes à ♣. Exemple : ♠1097 ♥D2 ♦76 ♣ARD1087.
- **3♦ F** Cue-bid, 15HLD ou plus, 4 cartes à ♥, parfois 3 belles avec un jeu plus fort. Attention, ne promet pas le contrôle ♦. Avec 15-16HLD et une courte à ♦, singleton ou chicane, préférer 4♦ splinter. A partir de 17HLD, le chelem devient possible, il vaut mieux faire un cue-bid simple à 3♦, même avec une courte à ♦.
- **3♥ NF** 11-12HLD avec 4 cartes à ♥ (comme dans le silence adverse).
- **3♠ NF** Barrage, avec 7 cartes à ♠ liées, moins de 7H (barrage avec les points du partenaire).
- **3SA NF** 13-15HL, régulier, arrêt ♣. 2 cartes à ♥.
- **4♣ F** Attention, enchère de rencontre et non splinter : 9 cartes entre les ♣ et les ♥.
- **4♦ F** Splinter (dans la couleur adverse), 15-16HLD (maximum 12HL), 4+ cartes à ♥, court à ♦. Exemple (M. Bessis, *Le Bridgeur* n° 721, septembre 1999) : ♠R54 ♥A10762 ♦6 ♣D753 (15HLD, 10HL). L'ouvreur revient à 4♥ avec une ouverture minimale (14-16HLD), explore le chelem avec davantage.
- **4♥ NF** 5+ cartes à ♥, 9H maximum, attaque-défense.
- **4♠ NF** 10 levées possibles, 7/8 cartes à ♠ liées, moins de 9H.
- **4SA F** Blackwood fitté à l'atout ♥.

**Principes : L'intervention de l'adversaire, même au niveau de 2 (ici 2♦)
ne gêne que peu l'enchère du répondant, au contraire :
il possède maintenant trois enchères supplémentaires descriptives :
passe, contre et cue-bid.**