

1♥-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	2♥
?			

→ Votre partenaire **Nord a ouvert d'1♥**, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ **L'intervention d'Est à 2♥** (alertée) est un Michaël précisé, c'est à-dire ici un bicolore ♠-♣ au moins 5-5, annoncé aussi bien en défense (faible, notamment vert contre rouge) qu'en attaque pour trouver une manche éventuelle. Est possède donc aussi bien 8H que 16H.

→ **La défense à adopter** tient compte de plusieurs préoccupations. Il faut pouvoir : punir ; annoncer une autre couleur ; retrouver 3SA ; exprimer correctement son fit, tout en pouvant rester compétitif en concordance avec la Loi de Vernes. Pour cela, on dispose d'enchères naturelles (la 4^{ème} couleur), du contre, et de deux cue-bids (puisqu'il intervenant a annoncé deux couleurs).

REMARQUE IMPORTANTE : Il n'y a pas de consensus SEF sur l'attitude à adopter par Sud, la défense du camp de l'ouvreur contre cette intervention étant l'objet régulièrement de nouvelles propositions. Nous rappellerons ici les acceptions anciennes, numérotées ① (conventions proposées par Michel Bessis, 1991), ② (acceptions d'Hervé Pacault et Philippe Brunel, 2004), ③ (représentant la tendance moderne : voir le cours dans ce site). Dans cette version moderne, le principe général est que le cue-bid le moins cher (1^{er} cue-bid) indique un bon fit (11HLD et plus), le cue-bid le plus cher indiquant la 4^{ème} couleur au moins 5^{ème} avec 11HL au moins. Les enchères non numérotées représentent un consensus général.

- Passe **NF** 0-10HL. Main non positive, rien à dire, non fittée, ou bien volonté de connaître la couleur annoncée par Ouest... Les enchères ultérieures, par exemple à ♦, ne seront jamais forcing.
- X **NF** ① Tendance punitive dans au moins une des deux couleurs adverses. ② Enchère bivalente : 11HL et plus, régulier, ou désir de pénaliser. Exemple : ♠AV96 ♥7 ♦A854 ♣DV32. ③ Punitif pour une des deux couleurs, ♠ ou ♣, avec 11HL au moins.
- 2♠ **F** ① Soutien fort à ♥, avec un contrôle dans la couleur cue-biddée, ici ♠. Exemple : ♠A86 ♥R1043 ♦RV62 ♣V3. ② 13HL et plus, 5 cartes dans la 4^{ème} couleur, ici ♦ (3♦ en face sera forcing, le retour à 3♥ non forcing). ③ 1^{er} cue-bid, donc fit ♥ avec 11HLD et plus. Exemple : ♠109 ♥RV52 ♦AV94 ♣1064.
- 2SA **NF** 11 ou 12HL, 2 cartes à ♥, arrêts ♠ et ♣, proposition pour 3SA.
- 3♣ **F** ① Soutien fort à ♥, avec un contrôle dans la couleur cue-biddée, ici ♣. ② 11HLD et plus, 3 cartes au moins à ♥ (3♥ en face ne sera pas forcing). ③ 2^{ème} cue-bid, 11HL et plus, 5 cartes dans la 4^{ème} couleur, ici ♦. Exemple : ♠98 ♥R2 ♦AV1094 ♣R64.
- 3♦ **F/NF** ① Enchère naturelle et forcing, 11HL et plus. ② 8 à 12HL, 6 ou 7 cartes à ♦, non forcing. ③ Pour les jouer, faible, non forcing, avec 6 cartes à ♦ et 10HL maximum (sorte de « 2 faible » à ♦).
- 3♥ **NF** Enchère compétitive, fit « poli » (on aurait dit 2♥), avec 6 à 10HLD.
- 3♠ **F** Cue-bid à saut (splinter, autorisé dans la couleur de l'adversaire) avec courte à ♠ (singleton ou chicane), 13+HLD. Fit ♥ (4 cartes au moins).
- 3SA **NF** 13-15HL, bons arrêts à ♠ et ♣, main régulière ou semi-régulière, 2 cartes à ♥ exactement.
- 4♣ **F** Cue-bid à saut (splinter, autorisé dans la couleur de l'adversaire) avec courte à ♣ (singleton ou chicane), 13+HLD. Fit ♥ (4 cartes au moins).
- 4♦ **F** Enchère de rencontre (pas de splinter dans une couleur non nommée par les adversaires), avec 13 à 15HLD, 4+ atouts et 5+ cartes à ♦ de bonne qualité (au moins 9 cartes entre les deux couleurs).
- 4♥ **NF** Barrage, avec 5 cartes à ♥. 8-10HLD (donc au maximum 7H), 1 levée de défense au maximum, et si possible pas d'As. Exemple : ♠V42 ♥D9642 ♦R752 ♣10. Enchère d'« attaque-défense ».
- 4♠ **F** Selon convention : Blackwood d'exclusion, ou bien cue-bid à double saut avec chicane ♠ et 4 cartes au moins à ♥.

Principes : La défense contre un Michaël cue-bid dispose de 2 cue-bids :

Le 1^{er} cue-bid (le moins cher) promet un bon fit.

Le 2^{ème} cue-bid (le plus cher) indique une 4^{ème} couleur 5^{ème} ou plus, avec 11HL au moins.