1♥-1♠-?

Sud	Ouest	Nord	Est
		1♥	1♠
?			

→ Votre partenaire Nord a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}, meilleure mineure : au moins 5 cartes à ♥, 13 à 23HL.

→ L'intervention à 1♠ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♠, de très bonne qualité si 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Mais peut-on faire confiance aux adversaires ? L'intervention, qui n'élève les enchères que d'un cran, est peu gênante. Et elle donne la possibilité de deux enchères supplémentaires : le cue-bid et le contre négatif (Spoutnik).

→ Cette intervention change la nature des enchères, en faisant entrer votre camp en « compétitives ». La chute (contrée) devient acceptable si les adversaires marquent moins que s'ils avaient joué leur propre contrat.

- Passe **NF** 0-7HL. Main non positive, rien à dire. Attention : peut aussi signifier violente opposition à ♠ (en principe 5 cartes, avec 2 levées au moins dans la couleur) dans un jeu plus fort, typiquement 11-12HL, dans l'espoir d'un X de réveil du partenaire (« contre muet » ou « passe Blanche-Neige »). Enchère souvent préférable à 1SA. Ex. : ♠AV1085 ♥65 ♦D842 ♣R5. Si le partenaire contre, on transformera ce contre d'appel en punitif en passant.
- X **F** Contre spoutnik, 8+HL, points dans les autres couleurs, fit ♥ possible. Ex : ♠75 ♥983 ♦RD95 ♣AD84. Avec 11-12HLD et 3 atouts, X suivi du fit. Avec 11-12HLD et 4 atouts : 3♥.
- 1SA **NF** 8-10HL, régulier, 1 tenue ♠ minimum, 2 cartes exactement à ♥.
- 2♣ **F** 5 cartes à ♣, 11HL et plus. Enchère forcing et auto-forcing, qui peut cacher un beau fit ♥ (annoncé au tour suivant), avec un jeu trop fort pour un fit direct (13HLD et plus) ; dans ce dernier cas, 4 cartes (voire 3) à ♣ suffisent. Remarque : au tour suivant, les redemandes du répondant à 2SA ou 3♣ ne seront pas forcing.
- 2♦ **F** 5 cartes à ♦, 11HL et plus. Enchère forcing et auto-forcing, qui peut cacher un beau fit ♥ (annoncé au tour suivant), avec un jeu trop fort pour un fit direct (13HLD et plus) ; dans ce dernier cas, 4 cartes¹ (voire 3) à ♦ suffisent. Remarque : au tour suivant, les redemandes du répondant à 2SA ou 3♦ ne seront pas forcing.
- 2♥ **NF** 8-10HLD, 3 ou 4 cartes à ♥. Remarque : avec 7HLD ou moins, commencer par passer, et fitter éventuellement au(x) tour(s) suivant(s), selon la loi des atouts.
- 2♠ **FM** 13HLD et plus, 4 atouts au moins (rarement 3, avec 15HLD ou plus), sans meilleure enchère. Exemple (envoyé par un lecteur fidèle) : ♠R97 ♥RV852 ♦R962 ♣4.
- 2SA **NF** 11 ou 12HL, 2 cartes à ♥, 1½ tenue à ♠ au minimum. Jeu régulier.
- 3♣ **F** Enchère de rencontre, avec 11 à 15HLD, 4 atouts et 5 cartes à ♣ de bonne qualité (9 cartes entre les deux couleurs). Exemple : ♠82 ♥V763 ♦97 ♣ARV96. Certains jouent cette enchère en barrage, avec 6+ cartes.
- 3♦ **F** Enchère de rencontre, avec 11 à 15HLD, 4 atouts et 5 cartes à ♦ de bonne qualité (9 cartes entre les deux couleurs). Exemple : ♠82 ♥V763 ♦ARV96 ♣97. Certains jouent cette enchère en barrage, avec 6+ cartes.
- 3♥ **NF** 11-12HLD² et 4 cartes à ♥, comme en l'absence d'intervention. Cependant, certains utilisent cette enchère comme barrage (4 atouts, 10HLD max).
- 3♠ **F** Cue-bid à saut avec courte à ♠ (singleton ou chicane), 13+HLD. Fit ♥ (4 cartes au moins). Enchère à ne pas utiliser avec une main trop forte (idéal : 11-12HL).
- 3SA **NF** 13-15HL, 2 arrêts à ♠, main régulière ou semi-régulière, 2 cartes à ♥ exactement.
- 4♣ **F** Enchère de « super » rencontre, avec 13 à 15HLD, 4+ atouts et 5+ cartes à ♣ de bonne qualité (au moins 10 cartes entre les deux couleurs). Pour certains, splinter.
- 4♦ **F** Enchère de « super » rencontre, avec 13 à 15HLD, 4+ atouts et 5+ cartes à ♣ de bonne qualité (au moins 10 cartes entre les deux couleurs). Pour certains, splinter.
- 4♥ **NF** Barrage, avec 5 cartes à ♥. 8-12HLD (12HLD au maximum, donc 8H), 1 levée de défense au maximum, et si possible pas d'As. Exemple : ♠V42 ♥D9642 ♦R752 ♣10. Enchère d'« attaque-défense ».
- 4♠ **F** Selon convention : Blackwood d'exclusion, ou bien cue-bid à double saut avec chicane ♠ et 4 cartes au moins à ♥.
- 4SA **NF** Bon bicolore mineur³, au moins 5 ♣ et 5 ♦, main de manche.

**Principes : La réponse par X spoutnik peut différer un fit de 3 cartes à ♥.
Le cue-bid est toujours fitté par 4 cartes à ♥, avec au moins 13HLD.
Les nouvelles couleurs à saut sont des enchères de rencontre.**

¹ Lorsque l'on veut différer un fit par une « fausse couleur » mineure, s'il existe un choix entre ♣ et ♦, il faut choisir la plus longue, et en cas d'égalité de longueur ♣, sauf si ♦ est bien contrôlée, car en cas de recherche de chelem, l'ouvreur supposera que le contrôle ♦ existe.

² Cette signification de 3♥ est classique. Aujourd'hui, de plus en plus souvent, cette enchère est un barrage. Dans ce cas, comment exprimer 11 ou 12HLD avec 4 ♥ ? Les uns annoncent 2SA (comme un Truscott) et dans ce cas X remplace le 2SA naturel, d'autres l'incluent dans 2♠ (cue-bid) qui n'est plus alors forcing de manche, d'autres enfin choisissent de contrer (le contre peut alors cacher 4 ♥). La signification classique est la plus simple...

³ Pour certains, ce pourrait être un Blackwood à ♥.