1♥-1♠-2♥-?

Sud	Ouest	Nord	Est
	1♥	1♠	2♥
?			

Préambule : Fiche en partie inspirée par un *Courrier des lecteurs* de Michel Bessis, dans *Le Bridgeur* n°897 de septembre 2015, p. 14 : *Tout le monde il est beau...*

→ **L'ouvreur Ouest** a ouvert d'1♥, en majeure 5^{ème}. Il possède au moins 5 cartes à ♥, et 13 à 23HL.

→ **L'intervention de votre partenaire** à 1♠ promet 9 à 18HL, 5 cartes à ♠, de très bonne qualité de 9 à 12HL, 5 cartes quelconques de 13 à 18HL. Cette intervention peut-être bicolore et peut donc cacher 4 cartes à ♣ ou à ♦. Cette intervention en majeure aura comme but principal la prospection d'une manche à ♠, et exceptionnellement SA, contrairement à une intervention en mineure, où les SA primeront.

→ **La réponse d'Est** promet un fit de 3 cartes au moins à ♥, avec normalement 8 à 10HLD, souvent moins. L'enchère n'est évidemment pas forcing.

→ Votre **réponse à l'intervention** de votre partenaire ne peut s'envisager, à ce tour d'enchères et sans fit, qu'avec 8HL(D) au moins, d'autant qu'Est ayant parlé, Ouest a de nouveau la parole. Si vous-même n'avez pas d'enchère évidente, et surtout si vous possédez du ♥, vous pouvez passer parfois jusqu'à 12HL, espérant alors un réveil de l'intervenant par contre. N'oubliant pas que votre partenaire peut détenir une main faible (8HL non vulnérable, 10HL même vulnérable contre non vulnérable). Avec un jeu inférieur, même bien fitté avec un beau fit ou avec une belle couleur 6^{ème}, je vous conseille d'attendre le tour suivant : commencez par avertir votre partenaire que vous avez peu de points, quitte à reparler par la suite, votre partenaire comprendra alors que vous avez une « main de forme » avec peu de points. Cependant, avec un fit, il peut être bien joué de le donner tout de suite, même avec une main faible (voir plus bas la deuxième remarque).

→ **Remarque importante :** Aujourd'hui, tous les changements de couleur en intervention sont devenus forcing. Le fait que le n°3 ait parlé ne change rien à cette règle.

→ **Autre remarque importante :** En cas de fit dans la majeure d'intervention (ici ♠), aucun soutien direct ne se donnera avec plus de 10 points H, rarement 11. Le niveau sera établi uniquement sur le nombre d'atouts (Loi de Vernes) : 2 avec 3 atouts, 3 avec 4 atouts (moins de 9H), 4 avec 5 atouts (et alors au plus 7H). A partir de 11HLD, il convient de commencer par changer de couleur, contrer ou cue-bidder. Le soutien peut parfois se faire avec des mains très faibles (enchères compétitives en défense) : barrage distributionnel.

- Passe **NF** 0-10HL (parfois 11 ou 12), sans meilleure enchère. Exemple : ♠2♥D1082♦87652♣ARD.
- X **F** Contre non punitif, main positive de 9-10HL ou plus, sans meilleure enchère. C'est a priori un sputnik pour les autres couleurs (♣ et ♦). En général, promet au moins 2 cartes à ♠. Avec un fit trop fort pour un soutien immédiat (11-12HLD et plus) et 3 atouts, on commence aussi par contrer, avant de fitter au tour suivant. Exemple : ♠A105♥V9♦R874♣R862 (main trop belle pour un soutien direct, insuffisante pour un cue-bid à 3♥, et inadaptée pour un saut à 3♠, barrage distributionnel, Michel Bessis).
- 2♠ **NF** Soutien direct, avec 6-10HLD et 3 atouts seulement (avec 4 ou 5 atouts, 3 ou 4♠). Exemples (M. Bessis) : ♠R62♥643♦V52♣A1043, ♠D104♥7652♦R10843♣2.
- 2SA **NF** 9-12HL, régulier, arrêt ♥. En principe, 2 cartes à ♠.
- 3♣ **F** 13HL et plus, changement de couleur forcing, avec 5 cartes à ♣. Peut cacher un fit ultérieur, avec alors 11HLD et plus. Enchère forcing.
- 3♦ **F** 13HL et plus, changement de couleur forcing, avec 5 cartes à ♦. Peut cacher un fit ultérieur, avec alors 11HLD et plus. Enchère forcing.
- 3♥ **NF** Cue-bid, déjà à haut niveau, sans meilleure enchère. Soit fit ♠ avec 4 atouts, avec 11-12HL (sécurité distributionnelle), soit au moins 13HL. Le retour à 3♠ de Nord doit être vu comme faible : 8 à 12HL.
- 3♠ **NF** 4 atouts, barrage distributionnel, 8H maximum. Main typique : ♠A1073♥1095♦108432♣2.
- 3SA **NF** Pour les jouer, avec souvent une mineure (presque) affranchie, un arrêt ♥ solide et 2 cartes à ♠. Exemple : ♠102♥RV10♦RDV10842♣R4.
- 4♣ **NF** Enchère de rencontre : 9 cartes entre les ♣ et les ♠. Exemple : ♠A1042♥105♦73♣RDV96.
- 4♦ **NF** Enchère de rencontre : 9 cartes entre les ♦ et les ♠.
- 4♥ **NF** Saut au niveau de 4 dans la couleur adverse : splinter, avec 4 cartes à ♠ et une courte à ♥.
- 4♠ **NF** 2 possibilités : 1°) enchère quasi-automatique avec 5 atouts, même très faible, exemple : ♠R10743♥862♦V1095♣7, barrage distributionnel. 2°) Le jeu qu'on a envie de jouer, et dans ce cas, parfois avec 4 atouts seulement. Exemple : ♠RD54♥6♦RV53♣A1074

Principes : En réponse à une intervention, le saut du n°4 dans une autre couleur est une enchère de rencontre avec au moins 9 cartes dans les deux couleurs. Les enchères à saut dans la ou les couleurs adverses à partir de 3♠ sont des splinters.