

P - ?

Sud	Nord
Passe	?

Note : Le système est basé sur l'ouverture « meilleure mineure ».

- 1m NF 12H(13HL) à 24HL. 3+ cartes dans la m (meilleure mineure) au moins, SME.
- 1M NF Enchère faite en 3^{ème} position : 8-23HL (NV) 10-23HL (V) avec 5 cartes en M → Drury.
- 1SA NF 15+-18-HL, main régulière. Si 2 doubletons (6322, 5422), gardés par la Dame au moins.
- 2♣ F Fort indéterminé : 22HL ou 5 perdantes en majeure ou 4 perdantes en mineure. Enchère interdite avec un jeu bicolore, que l'on annoncera selon sa forme (bicolore cher ou à saut).
 - ◇ La réponse de 2♦ est obligatoire (sauf si l'on joue les contrôles italiens).
- 2♦ FM « 2♦ forcing de manche » : 24HL ou 4 perdantes en majeure ou 3 perdantes en mineure. Enchère interdite avec un jeu bicolore, que l'on annoncera selon sa forme (bicolore cher ou à saut). Exceptions :
 - ◇ Avec 6♥ et 4♠, on peut ouvrir de 2♦ (convention : redemande à 3♠ sur la redemande de 2♥).
 - ◇ Avec un bicolore majeur 5♥ et 5♠, idem (convention : redemande à 4♣ sur 2♥).
- 2M NF 2 faible, 8-12HL, avec 6 cartes en M, pas 4 cartes dans l'autre M, 4 cartes en m autorisées.
- 2SA NF 20+-22-HL, main régulière, ni 5♥ ni 5♠. Si 2 doubletons (6322, 5422), gardés par D au -.
- 3m NF 7 cartes en m, 8 à 12HL, barrage pour le joueur n°4. Pas de majeure 4^{ème}.
- 3M NF 7 cartes en M, 8 à 12HL, barrage pour le joueur n°4. Mineure 4^{ème} autorisée (dans ce cas, ouvrir plutôt de 4M).
- 3SA NF Mineure entièrement affranchie, 7^{ème} (voire 8^{ème}). Pas d'arrêt à côté+++.
- 4m NF 8 cartes en mineure, pas de majeure 4^{ème} (ni 3^{ème}...), barrage du n°4, 8-12HL (voire 13HL).
- 4M NF 8 cartes en majeure, ou 7 cartes et mineure 4^{ème}, barrage du n°4, 8-12HL (voire 13HL).
- 4SA F Violent bicolore mineur 6-5 ou 6-6 annoncé en barrage du n°4.

Principe : L'ouverture d'une majeure en 3^{ème} position (1♥/♠) peut être faible (à partir de 7HL NV ou 9HL vulnérable) si l'on joue la convention Drury.

P – 1♣ - ?

Sud	Nord
Passe	1♣
?	

- 1♦ NF Enchère après passe, NF, 6-11HL.
- 1M NF Enchère après passe, NF, 6-11HL.
- 1SA NF 8-10HL, main régulière, ni 4♥ ni 4♠. 4♦ possibles (voire 5 mauvais), 5♣ possibles.
- 2♣ NF Fit 5^{ème}, 6 à 11HLD.
- 2♦ NF Enchère de rencontre : 5+♦ et 4♣. 9+HLD. Points dans les longues. Encourageant.
- 2M NF Enchère de rencontre : 5+ M¹ et 4♣. 9+HLD. Points dans les longues. Encourageant.
- 2SA F 11-12HL, main régulière, ni 4♥ ni 4♠. 4♦ possibles (voire 5 mauvais), 5♣ possibles.
- 3♣ F Fit 5^{ème}, 11-12+HLD.

Principe : Sur une ouverture après passe, les enchères à saut sont des enchères de rencontre ; à ♣ (sur une autre couleur ouverte), elles ne promettent que 4 atouts.

P – 1♣ - 2♥

Sud	Nord
Passe	1♣
2♥	?

2♥ est une enchère de rencontre, avec 4+♣ et 5+♥ (9 cartes entre les deux couleurs). Main de 11+HLD. Un fit est certain, car si l'ouvreur n'a que 2♥, il a ipso facto 4 cartes à ♣.

- 2♠ F Descriptif, misfitté ♥ (2 cartes maximum) : 4+♣ et 4♠ (voire 5-5 avec un jeu fort).
- 2SA FM Enchère relais, forcing de manche, plutôt à la recherche d'un contrat à SA. Le répondant :
 - ◇ indique un arrêt dans son résidu : 3♦ (singleton ♠)/3♠ (singleton ♦).
 - ◇ Peut répéter un ♥ 6^{ème} : 3♥.
 - ◇ 3SA avec l'arrêt dans les couleurs restantes, main 2-5-2-4, rare.
- 3♣ NF Pas de manche, pour jouer dans le fit 8^{ème}. Sud passe, sauf distribution exotique.
- 3♦ FM Descriptif, bicolore cher 5-4.
- 3♥ NF Fitté par 3+ cartes, ouverture faible (13-14HLD). Avec main plus forte : 4♥ ou 2SA relais FM.
- 3SA NF Misfitté ♥ (2 cartes), arrêts à ♦ et ♠. Ex. : ♠ADV ♥83 ♦RD10 ♣D9653.

¹ Remarque : Le fit est absolument certain, car si l'ouvreur n'a que 2 cartes dans la M, il a alors 4 cartes à ♣.

P – 1♦- 2♠

Sud	Nord
Passe	1♦
2♠	?

2♠ est une enchère de rencontre, avec 4+ ♦ et 4+ ♠ (9 cartes entre les deux couleurs). Main de 11+HLD.

- 2SA **FM** Enchère relais, plutôt à la recherche d'un contrat à SA. Le répondant :
 - ◊ indique un arrêt dans son résidu : 3♣/♥.
 - ◊ Peut répéter un ♠ 5^{ème} : 3♠.
 - ◊ 3SA avec l'arrêt dans les couleurs restantes (rare).
- 3♣ **F** Descriptif, 5 ♦ et 4 ♣, misfitté à ♠ (2 cartes maximum), orienté vers SA. Demande l'arrêt ♥.
- 3♦ **NF** Pas de manche, pour jouer dans le fit 8^{ème}. Sud passe, sauf distribution exotique.
- 3♥ **FM** Descriptif, bicolore cher 5-4.
- 3♠ **NF** Fitté par 3+ cartes, ouverture faible (13-14HLD). Avec main plus forte : 4♠ ou 2SA relais FM.
- 3SA **NF** Misfitté ♠ (2 cartes), arrêts à ♦ et ♥. Ex. : ♠83 ♥ADV ♦RD10 ♣D9653.

P – 1♥- ?

Sud	Nord
Passe	1♥
?	

Attention : l'ouverture d'une majeure, en 3^{ème}, peut être faible. Toujours y penser, notamment lors d'enchère autres que le Drury.

- 1♠ **NF** 6-11H. 4+ ♠. Non prioritaire sur le Drury (Lévy), donc *a priori* non fitté..
- 1SA **NF** Main quelconque, 3- ♠, 2- ♥, 6 à 12HL (11H possibles*, inférence du Drury).
- 2♣ **F** Drury* ou naturel (dans ce cas, suivi de 3♣, avec 10HL au moins). Aujourd'hui, Drury fitté, donc 3+ cartes à ♥ (à la rigueur As ou R 2nd), 11+HLD.
- 2♦ **NF** Misfit, 6 cartes à ♦. Main pas trop faible, 8-9HL au moins.
- 2♥ **NF** Fit 3+, avec 6 à 10HLD (main ne permettant pas un Drury).
- 2♠ **F** Rencontre (jump-fit), avec 5+♠ et 4+♥, 11+HLD, donc 6+H.
- 2SA **F** Soutien limite constructif de 12-14HLD (8-10H) avec 4+ atouts ♥ et un singleton, sorte de Splinter économique à singleton inconnu. Remarque : répartition presque forcément 4441, ou fit 5^{ème} à ♥. En effet, avec un 5 m-4 ♥, on ferait une enchère de rencontre, enchère supérieure au splinter. Si l'ouvreur veut connaître le singleton : 3♣ (3♥ = singleton ♣).
- 3m **F** Rencontre, 4+ ♥ et 5+ m, 10-13HLD. Atout ♥ établi définitivement :
 - ◊ Si l'ouvreur revient à 3♥, il faut le plus souvent passer, car il peut avoir ouvert faible (en 3^{ème}).
- 3♥ **NF** 4-7H ou 6-10HLD. 4 atouts. Barrage. Sécurité distributionnelle (gêne pour trouver les ♠).

Principe : Sur une ouverture majeure après passe, l'enchère de 2SA montre un fit 4^{ème} au moins et un singleton, avec les points du Drury.

P – 1♥ - 2♣

Sud	Nord
Passe	1♥
2♣	?

2♣ est un Drury fitté, donc avec 3+ cartes à ♥ (à la rigueur As ou R 2nd). 2♣ peut indiquer aussi du ♣. Dans ce cas, la redemande du répondant se fera à 3♣ (10HL minimum).

- 2♦ **F** Ambigu, 3 types de mains : 1°) sans l'ouverture, 2°) sans 6 c à ♥, 3°) avec 4 c à ♦.
- 2♥ **NF** 13+HL (l'ouverture) et 6 cartes à ♥.
- 2♠ **F** Bicolore cher normal, 18HL et +.
- 2SA **F** 15+-18-HL, redemande normale.

Toutes les autres enchères indiquent une ouverture normale.

Principe : La répétition d'une majeure après un 2♣ Drury promet 6 cartes.