

1♣ - ?

Sud	Nord
1♣	?

Rappels : 1°) Le système utilisé ici est la « meilleure mineure » et non le « Carreau quatrième ».
2°) Les sauts (*jumps*) simples dans une nouvelle couleur sont forts : 16H et plus.

Note : 1♣ d'ouverture avec 3 cartes peut masquer 4 cartes à ♦, si il y a un vrai problème de redemande.

But : réduire les risques d'une redemande à 2♦ « fourre-tout » après une séquence 1♦-(passe)-2♣. En effet, après cette dernière séquence, la redemande à 2SA (12-14H) implique formellement l'arrêt dans les 2 majeures. En conséquence, l'absence d'un de ces arrêts peut conduire à ouvrir d'1♣ même avec 4 cartes à ♦. La main suivante, par exemple : ♠AD10 ♥974 ♦DV84 ♣A92, qui classiquement s'ouvre d'1♦, est souvent ouverte par les bons joueurs d'1♣. En effet, après l'ouverture d'1♦, il n'y a plus de redemande satisfaisante sur la réponse de 2♣. Autre avantage : Si l'on aboutit à SA, on évitera peut-être l'entame ♣. Bien entendu, ce subterfuge ne peut pas exister avec 2 cartes seulement à ♣ : tant pis (ex. : ♠AD10 ♥9742 ♦DV84 ♣A2 sera ouvert tout de même d'1♦).

- Passe NF 0 à 4H ou 5HL. A 5H ou 6HL, on répond (4H si c'est un As). Parfois, seule la réponse d'1♦ convient, même avec 3 cartes. Ex : ♠D85 ♥V54 ♦832 ♣D942. Que dire d'autre (1SA exige 8HL) ?
- 1♦ F 5+HL illimité, au moins 3♦ (voir ci-dessus : Passe). Parfois 2 cartes à ♦ s'il existe un fort fit ♣, sans meilleure enchère. Il s'agit donc d'une enchère ambiguë, forte ou faible, évidemment forçant.
- 1M F 5+HL illimité, 4+ cartes M. Avec un jeu faible et 5m-4M (jusqu'à 10HL), priorité à la M.
 - Attention : toujours répondre avec 5HL, et même 4H si c'est un As (1♣ peut aller jusqu'à 23HL).
- 1SA NF 8-10HL, pas de M 4^{ème}, main régulière. Pour certains joueurs, 6 ou 7 points suffisent.
 - ◇ Exemple : ♠R82 ♥93 ♦DV862 ♣D103 → 1SA.
- 2♣ NF 6-10HLD, 5 cartes à ♣, et pas de M 4^{ème}. L'annonce d'une majeure est prioritaire.
 - ◇ Exemple : ♠V95 ♥876 ♦D3 ♣RV874 → 2♣.
- 2♦ F ♦ pleins (6 cartes solides dont 3 H ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant. Certains utilisent une convention : bicolore 5-5 majeur avec 4-8H, donc dans une zone faible.
- 2M F M pleine (6 cartes solides dont 3 H ou 7 dont 2), 18+HL. Chelemisant.
- 2SA F 11-12HL, pas de M 4^{ème}, main régulière. Points plutôt dans les M (arrêts souhaitables).
- 3♣ F 5 cartes à ♣ et plus, 11 ou 12HLD, pas de majeure 4^{ème}, mais il peut exister 4♦.
- 3♦ NF 7cartes à ♦, « barrage avec les points de son partenaire », donc moins fort qu'un barrage normal.
- 3M NF 7cartes en M, « barrage avec les points de son partenaire », donc moins fort qu'un barrage normal.
- 3SA NF Main régulière, 13-15HL, arrêts dans les 2 M sans 4 cartes. Il peut y avoir 5♣.
- 4♣ NF Enchère de barrage, minimum 6 cartes à ♣ et une bonne distribution.
 - ◇ Exemple : ♠7 ♥87 ♦D987 ♣R98765.

Principe : Après une ouverture d'1♣, la réponse est obligatoire à partir de 5H ou 6HL (et même 4H s'il s'agit d'un As).

Les sauts simples sont forts (16H et plus), les doubles sauts sont faibles (barrage faible).