

1♣-P-P-X-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| 1♣ | - | - | X |
| ? | | | |

L'adversaire intervient en réveil par contre. Il n'a pas obligatoirement l'ouverture. Pour l'ouvreur, passe sera facile, obligeant ainsi l'adversaire de gauche à s'exprimer. Par ailleurs, le passe du partenaire indique un maximum de 4H (voire 5HL), et incite donc à la prudence.

- Passe NF Jusqu'à 17HL, si l'on n'a rien de particulier à dire.
- XX NF A partir de 18HL et plus, sans meilleure enchère. Ex. : ♠RV97 ♥64 ♦A ♣ARD987.
- 1♦ NF 17-19HL, 4 cartes à ♦ de bonne qualité avec 5 ou 6 ♣. On est donc bicolore 5-4 ou 6-4.
- 1M NF 17-19HL, 4 cartes en M de bonne qualité avec 5 ou 6 ♣. On est donc bicolore 5-4 ou 6-4.
- 1SA NF 18-20HL, main régulière. Attention : il est inutile de dire 2SA (mauvais réflexe !).
- 2♣ NF De 14 à 19HL, avec au moins 6 cartes quelconques à ♣.
- 2♦ NF 17-19HL, 5 cartes à ♦ avec 6 ou 7 ♣. On est donc bicolore 6-5 ou 7-5.
- 2M NF 17-19HL, 5 cartes en M avec 6 ou 7 ♣. On est donc bicolore 6-5 ou 7-5.
- 2SA SU Non répertorié. A ne pas annoncer avec 18H et plus, car 1SA suffit.
- 3♣ NF 17-19HL, au moins six, plutôt 7 ♣ de BQ bien liés.
- 3♦ NF 5 cartes à ♦ avec 6 ou 7 ♣, couleurs de BQ, avec 3 ou 4 perdantes.
- 3M NF 5 cartes M et 6 ou 7 ♣, de BQ, avec 3 ou 4 perdantes. Ex. : ♠RDV107 ♥3 ♦2 ♣ARV1097.

Principe : Pour l'ouvreur, reparler après un contre de réveil tient compte de la « nullité » de son partenaire. Il ne reparle donc qu'avec un jeu fort ou très distribué.

1♣-P-P-X-P

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| - | - | X | 1♣ |
| ? | | | |

Votre partenaire a réveillé les enchères par contre. Il n'a peut-être pas l'ouverture (voir plus haut), en gros à partir de 8H. Il peut donc avoir 3 ou 4 points de moins qu'un Contre d'intervention, qui exige la valeur d'une ouverture. Les réponses à ce contre seront donc pratiquement les mêmes qu'en réponse au Contre d'intervention, mais avec 3 ou 4 points de plus. Rappel : le premier passe de Sud peut avoir été annoncé avec l'ouverture (jusqu'à parfois 17H).

- Passe NF Ne peut se faire qu'avec 5+ cartes à ♣ de BQ, et l'intention de faire chuter 1♣ contré.
 - On sera donc vert contre rouge avec au moins 13 ou 14HL, sans manche à l'horizon.
- 1♦ NF 0 à 12HL (attention !), 3 cartes ou plus à ♦.
- 1M NF 0 à 12HL (attention !), 4 cartes ou plus en M, rarement 3. Ex. : ♠1074 ♥AV3 ♦65 ♣87642.
 - Une réponse en majeure avec 3 cartes est possible, avec 5 cartes à ♣ et 2 cartes seulement à ♦.
 - Avec 5♦ et 4♥ ou 4♠, il vaut mieux sur un Contre de réveil répondre 1♦. Pas de priorité à la majeure.
- 1SA NF 9-12HL, voire 13HL, arrêt ♣, au plus trois ♥ ou trois ♠.
- 2♣ F Cue-bid, 13HL et plus, sans meilleure enchère. Quatre ♥ et/ou quatre ♠ possible.
- 2♦ NF 10-12HL, 5 ou 6 ♦ de mauvaise qualité.
- 2M NF 10-12HL, 5 ou 6 m de mauvaise qualité. Ex. : ♠V7432 ♥R3 ♦654 ♣RDV.
- 2SA NF 13-14HL, régulier avec arrêt ♣, et au maximum 3 cartes dans chaque majeure.
- 3SA NF 15-16HL, régulier avec arrêt ♣, et au maximum 3 cartes dans chaque majeure.

Principe : En réponse à un Contre de réveil, les enchères sont les mêmes qu'après un Contre d'intervention, mais avec 3 ou 4 points de plus.

1♣-P-P-X-P-1♦-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| | 1♣ | - | - |
| X | - | 1♦ | - |
| ? | | | |

Votre partenaire Nord a répondu 1♦ (pour 1♥ et 1♠, la suite sera la même) à votre Contre de réveil. Il a donc de 0 (rare, avec un répondant nul ou quasi-nul) à 12HL, et au moins 3, plutôt 4 cartes à ♦. Sans l'ouverture, ne parlez plus. Nord comprendra que vous aviez entre 8 (voire 7) et 12HL. Toute nouvelle prise de parole signe l'ouverture. Vous avez en quelque sorte annoncé un « Contre toute distribution » en réveil, à partir de 13HL.

L'idée est de ne reparler que si la manche est possible ou si vos adversaires vous obligent à vous défendre.

- Passe NF Jusqu'à 12HL, avec 3 ou plus cartes à ♦ (toujours présentes).

- 1M NF 13-16HL, régulier, 5 cartes ou plus dans la majeure.
- 1SA NF 13-16HL, régulier, avec ou sans arrêt ♣ (attention !).
- 2♣ F Cue-bid, 17HL et plus, SME, seule enchère forcing. Ex. : ♠AD64 ♥A75 ♦AR5 ♣642.
- 2♦ NF 13-16HL, 4 ou 5 ♦, SME (sans meilleure enchère).
- 2M NF 17-20HL, 6 cartes dans la majeure au moins.
- 2SA NF 19-21HL, régulier avec arrêt ♣ (arrêt ♣ non obligatoire sur 1SA).

Principe : Après une réponse simple à un Contre de réveil, la seule enchère forcing est le cue-bid.

1♣-P-P-X-P-1♥/♠-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| | 1♣ | - | - |
| X | - | 1♥/♠ | - |
| ? | | | |

Voir ci-dessus l'enchère de 1♦ en Nord. Les développements ne diffèrent pas.

1♣-P-P-X-P-1SA-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| | 1♣ | - | - |
| X | - | 1SA | - |
| ? | | | |

Votre partenaire Nord a répondu 1SA à votre Contre de réveil. Il a donc de 9 à 12HL, avec un arrêt ♣, et au plus 3♥ et 3♠. Sans l'ouverture, ne parlez plus, il ne peut y avoir les points de manche. Nord comprendra que vous aviez, en contrant, entre 8 (voire 7) et 12HL. Toute nouvelle prise de parole à ce stade signe l'ouverture. Si vous devez reparler, en défense, attendez le tour suivant.

- Passe NF Jusqu'à 12HL, sans meilleure enchère.
- 2♣ F Cue-bid, 16HL et plus, SME, seule enchère forcing. Ex. : ♠AV1064 ♥A752 ♦AR5 ♣6.
- 2♦ NF 13-15HL, 5 ou 6 ♦.
- 2M NF 13-15HL, 5 ou 6 cartes dans la majeure.
- 2SA NF 13-15HL, régulier avec arrêt ♣ (Nord n'arrête peut-être pas ♣).
- 3♣ F 20HL et +, courte à ♣, tricolore.
- 3♦ F 17HL et +, 6 cartes à ♦ et plus.
- 3M F 17HL et +, 6 cartes en M et plus.
- 3SA NF 16HL et plus, régulier.

Principe : Après un cue-bid (seule enchère forcing) en réponse au contre de réveil, les réponses au niveau de 2 (sauf 2SA) indiquent un contre sans l'ouverture (8-12HL). A partir de la réponse de 2SA, on ne s'arrêtera pas avant la manche.

1♣-P-P-X-2♣-P-?

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| | 1♣ | - | - |
| X | - | 2♣ | - |
| ? | | | |

Votre partenaire Nord a répondu 2♣ à votre Contre de réveil. Il s'agit d'une enchère forcing, cue-bid qui indique une belle main de 13HL et plus, sans meilleure enchère. Quatre♥ et/ou quatre♠ possible. La main ne se prêtait pas à un enchère immédiate, d'où le passe initial. En Sud, il n'est donc pas permis de passer.

- 2♦ NF 9 à 12HL, 5 cartes à ♦, 4 cartes en majeure possible.
- 2♥ NF 9 à 12HL, 4♥, 4 cartes à ♠ possibles.
- 2♠ NF 9 à 12HL, 4♠, au plus 3♥. Ex. : ♠R874 ♥AR5 ♦9874 ♣62.
- 2SA F 13-14HL, régulier avec arrêt ♣ (Nord n'arrête peut-être pas ♣).
- 3♣ F 13HL et plus, sans meilleure enchère, 4 en M possible. Ex. : ♠AD95 ♥A64 ♦RV4 ♣864.
- 3♦ F 13HL et +, 5 cartes à ♦ BQ et plus, au plus 3♥ ou 3♠.
- 3M F 14HL et +, 5 cartes en M BQ et plus.
- 3SA NF 15-16HL, régulier avec arrêt ♣ (Nord n'arrête peut-être pas ♣).

Principe : Après une réponse de 2♣ (cue-bid, forcing) à un Contre de réveil, les réponses à la couleur au niveau de 2 indiquent un Contre faible (8-12HL). A partir d'une réponse de 2SA, on ne s'arrêtera pas avant la manche.