

1♣ - 1♦ - ? (SEF)

Sud	Nord
1♣	1♦
?	

Cette séquence, particulièrement fréquente, a été très étudiée, et a donné lieu à d'importantes variantes. C'est pourquoi nous vous présentons 2 versions. Seule la première peut être utilisée par les joueurs de la 4^{ème} à la 2^{ème} série incluse. En 1^{ère} série, vous pouvez adopter la variante proposée par A. Lévy (voir plus bas).

- 1M NF 4 cartes dans la M, parfois 5 (si l'on a 6 cartes à ♣). De 12H à 19HL. Avec 5HL exactement, le répondant peut passer. A partir de 6HL, il peut toujours dire au moins 1SA : ♠864 ♥954 ♦RV863 ♣75 → passe.
- 1SA F 12-14H, distribution 4333, 4432, ou 5332 (avec 5 ♣). Nie une majeure de 4 cartes.
- 2♣ NF 6+cartes, 13-16HL, jeu unicolore 6332 (dans tous les autres cas, il y a une autre enchère).
 - Dans certains cas, avec un bon arrêt dans le doubleton, il vaut mieux dire 1SA (mensonge...).
 - Exemple : ♠AR ♥DV9 ♦1073 ♣DV107432 : 1SA est peut-être meilleur que 2♣.
- 2♦ NF 5 cartes à ♣ et 4 à ♦, donc bicolore plutôt 5431. 12-14H, 13 à 16HL maxi.
- 2M FM Bicolore économique à saut, donc 20+HL, 5+ ♣ et 4 ♠ (ou 6+♣ et 5 ♠).
- 2SA NF 18-19H ou 19-20HL, régulier, sans majeure 4^{ème} (mais bons arrêts, si possible). Avec 5 ou 6HL, Nord peut passer.
- 3♣ F 6+♣ de bonne qualité (important) et 17-20HL, parfois 21HL sans possibilité d'ouvrir de 2♣.
- 3♦ NF 4 cartes à ♦ (donc 5 cartes à ♣), 16 à 18HL, pas 4 ♥/♠ (avec un 5440, on aurait dit 1♥/♠). Nord peut passer avec 5 ou 6HL(D). Rappel : attention, le répondant n'a pas toujours 4 cartes à ♦.
- 3M F Splinter, fit ♦ (4 cartes), singleton (voire chicane) dans la majeure nommée, zone 15-17, ouverture de 1SA avec singleton. Ex. : ♠10 ♥A105 ♦RD83 ♣AD642.

Principe : Sur 1♣ et une réponse à 1♦, la répétition des ♣ implique 6 cartes.

1♣ - 1♦ - ? (SEF modifié)

Sud	Nord
1♣	1♦
?	

Les réponses ci-dessous sont inspirées par l'article d'Alain Lévy, *le Bridgeur* n°875, septembre 2013, *Variations sur l'enchère de 3♦*.

ATTENTION : L'enchère de 3♦ est forcing de manche (A. Lévy). Dans tous les cas, après l'ouverture d'1♣, penser à la redemande qu'il faudra produire sur 1♦. En cas de problème, notamment avec 15 à 17H, voir si l'on ne peut pas ouvrir d'1SA (tant pis). Exemple : avec ♠D6 ♥V5 ♦RD83 ♣ADV42 (redemande à 2♦ insuffisante et à 3♦ trop forte) → 1SA (!).

- 1M NF 4 cartes dans la M, parfois 5 (si l'on a 6 cartes à ♣). De 12H à 19HL. Avec 5HL exactement, le répondant peut passer. A partir de 6HL, il peut toujours dire au moins 1SA : ♠864 ♥954 ♦RV863 ♣75 → passe.
- 1SA NF 12-14H, distribution 4333, 4432, ou 5332 (avec 5 ♣). Même avec 4 cartes à ♦, 1SA est meilleur qu'un soutien à ♦ (remarque : on aura alors ouvert d'1♣ avec 4 cartes à ♣ et 4 cartes à ♦, voir l'ouverture d'1♣ sans arrêt majeur, dans ce dictionnaire).
- 2♣ NF 6+cartes, 13-17HL, jeu unicolore 6332 (dans tous les autres cas, il y a une autre enchère).
 - Dans certains cas, avec un bon arrêt dans le doubleton, il vaut mieux dire 1SA (mensonge...).
 - ◊ Exemple : ♠AR ♥DV9 ♦1073 ♣DV107432 : 1SA est peut-être meilleur que 2♣.
- 2♦ NF 5 cartes à ♣ et 4 à ♦, donc bicolore plutôt 5431. 12-14H, 13 à 16HL maxi.
- 2M FM Bicolore économique à saut, donc 20+HL, 5+ ♣ et 4 ♥/♠ (ou 6+♣ et 5 ♥/♠).
- 2SA NF 18-19H ou 19-20HL, régulier, sans majeure 4^{ème}.
- 3♣ NF 6+♣ et 18-20HL, parfois 21HL sans possibilité d'ouvrir de 2♣.
- 3♦ FM 4 cartes à ♦ (donc 5 cartes à ♣), 18H et plus (attention !), pas 4 ♥ (♠- ♥AV54 ♦RD52 ♣AV953→1♥). Forcing de manche (moderne : A. Lévy).
 - ◊ Exemple : ♠7 ♥AR8 ♦RV102 ♣ARV53 → 3♦.
- 3M F Splinter (double saut, singleton dans la majeure), zone 15-17, zone d'ouverture de 1SA mais avec singleton. Ex. : ♠10 ♥A105 ♦RD83 ♣AD642.

Principe : Sur 1♣ et une réponse à 1♦, la répétition des ♣ implique 6 cartes.
Par ailleurs, la redemande à 3♦ est forcing de manche. 3♥/♠ sont des splinters.