

1♣-1♥-P

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♥	passé	?

Tiré d'un article de M. Bessis, *Le Bridgeur*, février 2004. Les enchères à SA sont décalées de 2 points par rapport aux réponses à l'ouverture. Les changements de couleur au même palier (1 sur 1 ou 2 sur 2) sont forcing. Les changements de couleur 2 sur 1 sont misfittés et non forcingⁱ (mains positives tout de même).

- Passe NF 0 à 7HL(D).
- 1♠ F Promet en principe 5 cartes à ♠, parfois 4 belles cartes, si l'enchère d'1SA est impossible. 8+HL, illimité. Ne dénie pas un fit. Redemande de l'intervenant (après passe de l'ouvreur) :
 - 1SA NF Pas de fit ♠, et pas l'ouverture (intervention 8-12HL).
 - 2♣ Cue-bid, pour savoir s'il y a bien 5 ♠ en face (le n°4 répète alors ses ♠, sinon revient à ♥). Ex. de main de l'intervenant : ♠AV2 ♥AD754 ♦R104 ♣85 = 2♣. Valeur d'ouverture au moins.
 - 2♠ Soutien simple avec 3 atouts (le partenaire peut ne posséder que 4 cartes à ♠).
 - 2SA NF Pas de fit ♠, mais enchère positive avec au moins la valeur d'une ouverture.
 - 3♣ Cue-bid à saut, tentative de manche violente et un fit certain : ♠R1072 ♥AD742 ♦RV4 ♣5.
 - 3♠ Soutien par 4 cartes. Exemple : ♠A1073 ♥RDV64 ♦1083 ♣5 = 3♠.
- 1SA NF 8H à 12HL, main régulière, arrêt ♦, 4 cartes à ♠ possible. Pour retrouver le fit ♠ (qui est possible), l'intervenant fera maintenant un cue-bid à ♣ (suggérant 4 cartes à ♠), permettant ainsi à l'intervenant de revenir à 2♥ s'il n'est pas intéressé ou minimum.
- 2♣ F Cue-bid fitté ou non. Sans fit, 12HL au moins. Fitté avec 11-12HLD et 3 atouts (on fitté au tour suivant). Demande à l'intervenant la hauteur de son ouverture. Avec 8H-12HL, la réponse de celui-ci ne doit pas dépasser 2♥. Au contraire, avec 13-17HL, il lui faut dépasser 2♥ : 2SA par exemple.
- 2♦ NF 2 sur 1 non forcing, misfitté, en principe 6 cartes et au maximum 11HL. L'intervenant ne reparle qu'avec une belle intervention (ouverture+) et/ou un beau fit.
- 2♥ NF 3+ cartes à ♥, 8 à 12HLD, soutien simple.
- 2♠ F Enchère de rencontre, 13HLD minimum, avec 4+ atouts et 5+ cartes à ♠ BQ.
- 2SA NF 13-14HL, main régulière, 2 cartes à ♥. 4 cartes à ♠ possibles : cf. 1SA.
- 3♣ F Cue-bid à saut, fitté par 4 cartes, sorte de Truscott, avec 11 ou 12HLD.
- 3♦ F Enchère de rencontre, 13HLD minimum, avec 4+ atouts et 5+ cartes à ♦ BQ.
- 3♥ NF Soutien à saut : barrage avec au maximum 10HLD (8H). Au moins 4 atouts.
- 4♥ NF 5 atouts, jolie distribution, attaque-défense, maximum 1 As, maximum 9H.

Principe : En réponse à une intervention, et après passe du n°3, un cue-bid à saut est une sorte de Truscott, proposition limitée avec 4 atouts.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♣	1♥	passé	2♥
passé	passé	?	

Remarque sur les réveils du répondant après avoir passé sur l'intervention. Il peut avoir passé avec un jeu faible, ou un jeu fort, ce dernier dans l'espoir d'un contre de son partenaire : contre « muet » ou « passe Blanche-Neige ».

- X NF En réveil, signifie que l'on possédait un contre muet. Au moins 4 ♥ dont 2 levées sûres, minimum 9HL. Donc, tendance punitive, à confirmer, ou non, par le partenaire.
- 2♠ NF Jeu unicolore, 6 cartes, insuffisant pour parler au 1^{er} tour (max 7HL).
- 2SA F Jeu faible, max 7HL, bicolore mineur 5♦-4♣ ou parfois 6-4, exceptionnellement ♦/♠.
 - ◇ Dans ce dernier cas, sur 3♣ (« pass or correct ») l'enchère de 3♦ indiquera au moins 4 cartes à ♠.
- 3m NF Jeu unicolore, 6 cartes au moins, insuffisant pour parler au 1^{er} tour (max 7HL).

Principe : Le passe du répondant après une intervention peut cacher un contre muet. Le réveil du répondant, dans ce cas, se fera plutôt par X.

ⁱ Dans la dernière édition du SEF (2012), la réponse à l'intervention en 2 sur 1 est devenue forcing. C'est une tendance générale, aujourd'hui, en compétition.