

# L'OUVERTURE DE 2♣ FORT INDETERMINE (suite)

## Rappels :

- Après l'ouverture de 2♣ et la réponse de 2♦ obligatoire, l'ouvreur annonce sa couleur (ou SA).
- Le répondant doit se souvenir qu'une redemande en majeure promet toujours 8 levées de jeu.
- Une redemande en mineure promet 9 levées de jeu (et 2SA promet seulement des points : 23-23HL).

## Développements après une redemande de 2♥ ou 2♠ :

- Rappel : 2♥ ou 2♠ décrit une main de 8(½) levées de jeu à base de points (20-23HL) et 5 ou 6 atouts.

### Avec le fit :

- Avec une main nulle (0-3 points, 1 levée de jeu maximum), passez : l'ouverture n'est pas forcing.
- Avec 4 à 10HLD, la manche peut être là, mais pas le chelem (sauf s'il y a au moins 3 levées de jeu) :
  - Vous devez tout simplement déclarer la manche, donc directement 4♥ ou ♠, qui sont des arrêts.
- Avec une main où le chelem est possible (belle couleur annexe, 3 levées de jeu au moins, 9+HLD) :
  - Avec une belle couleur annexe, commencez par changer de couleur (forcing) avant de fitter.
  - Sinon, annoncez 3♥ ou 3♠, soutien simple et forcing, indiquant une envie de chelem.
    - ▶ Exemple : après 2♣-2♦-2♥, avec ♠R1053 ♥R42 ♦D643 ♣R8 : 3♥.

**Principe : En réponse à un 2 Majeur fort (2♣-2♦-2♥/♠),  
3♥/♠ est une enchère forte, chelemisante.**

- Remarque essentielle : l'ouvreur, s'il a une main régulière avec 5 atouts (5-3-3-2) doit, sur la réponse de 3♥(♠), la décrire en disant 3SA. Le répondant aura ainsi une bonne image de la main de l'ouvreur.
  - Sinon, il annonce son premier contrôle, en vue d'un chelem éventuel. 4SA est un Blackwood.

### Sans fit :

- Avec une main nulle (0-3 points, 1 levée de jeu maximum), passez, évidemment.
- Avec 4 points et plus, il faut chercher une manche ou un chelem, sans oublier que :
  - ▶ Avec 2 cartes dans l'ouverture (♥ ou ♠), il y a peut-être un fit (l'ouvreur peut avoir 6 cartes).
  - Le répondant doit donc changer de couleur (5 cartes, forcing) ou annoncer SA, mais attention :
  - 3SA indique une main régulière de 8 à 10HL (manche, pas de chelem) avec 2 atouts.
  - 2SA : enchère poubelle (aucune des enchères précédentes), mais forcing avec 4+H (ou 5+HL).

**Principe : En réponse à un 2 Majeur fort (2♣-2♦-2♥/♠),  
2SA est une enchère poubelle, mais forcing (avec moins de 4H, on peut passer).**

## Développements après l'enchère de 2SA fort (2♣-2♦-2SA) :

- Comme après 2SA, utilisez Stayman et Texas. L'ouvreur ayant 2 points de plus qu'avec l'ouverture de 2SA, 2 points de moins suffisent au répondant, qui parle à partir de 3H ou 4HL.
- Remarque et rappel, si le répondant désire à aller au chelem : Attention, après le Stayman et le Texas, l'enchère de 4SA faite après la réponse de l'ouvreur est quantitative : ce n'est pas un Blackwood<sup>1</sup> !

## Développements après une redemande de 3♥ ou 3♠ (Acol) :

Cette fois, l'atout est fixé dans la grande majorité des cas, et il ne peut être question de jouer SA.

- Passe avec une main nulle ou très faible (0 à 3HLD).
- Conclusion à la manche (4♥ ou 4♠) même avec un singleton ! : Ce jeu est largement supérieur à celui de 3SA, à cause du manque de communications à SA.
- Un changement de couleur agrée la couleur d'atout et indique un contrôle en vue du chelem :
  - Il signifie : « Partenaire, j'ai 3 couvrantes potentielles. Si tu connais tous les contrôles, tu peux poser le Blackwood ». En effet, ici, l'atout est considéré comme imposé, donc acquis. 4SA = Blackwood !
  - Remarque : le Blackwood doit plutôt être posé par la main forte, donc l'ouvreur...

**Principe : Une enchère de type Acol impose l'atout, qui est donc (souvent) définitif.**

---

<sup>1</sup> Rappel : Le Blackwood n'existe qu'après un fit exprimé ou implicite, ce qui n'est pas le cas ici. Pour le Blackwood, fit préalable.