

# LES BICOLORES DE L'OUVREUR (rappels utiles, et même indispensables...)

## Rappel :

- Un jeu est **bicolore** lorsqu'il possède 1 couleur de 5+ cartes **ET** une couleur de 4 cartes (ou plus).
  - Il existe de nombreuses mains : 5431, 5422, 6421, 6430, 5521, 5530, etc.

**Rappel : Quel que soit son nombre de points, faible, fort ou très fort, on ouvre TOUJOURS de la couleur la plus longue, ou, en cas d'égalité de longueur, de la plus chère.**

- On ne change cette façon de faire sous aucun prétexte<sup>1</sup> (jeu fort, redemande difficile, ou autre...).
  - Il n'y a donc jamais de choix quant à la couleur d'ouverture, de 13 à 23HL.
- On ne changera jamais, notamment, d'ouverture sous le prétexte « qu'on voulait annoncer un jeu fort », par exemple. Cette erreur est beaucoup trop souvent commise !

## Recommandations générales, avec un bicolore :

**Principe : Même avec un jeu très fort, avec un bicolore, on ouvre de 1 à la couleur.**

- Même avec 23HL, si votre partenaire, par hasard, ne répond pas, de 2 choses l'une :
  - Les adversaires, avec des mains excentrées (vous avez-vous-même un jeu excentré), réveilleront.
  - Sinon, votre partenaire a au maximum 5HL(D), et de toutes façons, la manche est lointaine...
- A partir de 24HL, le problème est un peu différent, car le risque de Passe général est plus présent. Si vous désirez ouvrir de 2♦, assurez-vous que vous pourrez par la suite annoncer votre bicolore (anticipation..., gadgets éventuels...). Sinon, tentez tout de même une ouverture de 1♣/♦/♥/♠.

**Principe : Votre partenaire, en qui vous avez confiance, vous répondra de toutes façons à partir de 6HL (il dispose du 1SA « poubelle »).**

## Recommandations avec un bicolore économique :

- Rappel : un bicolore *a priori* économique peut devenir cher après la réponse de votre partenaire.
  - Ex : Vous ouvrez d'1♠ avec ♠RD973 ♥63 ♦AV103 ♣A2.
    - ▶ Après les réponses d'1SA ou de 2♣, votre bicolore est économique.
    - ▶ Après la réponse de 2♥, il devient cher... et vous ne pouvez plus l'annoncer...

**Principe : un bicolore économique a deux zones de points :**

**1°) 13 à 19HL : il doit être annoncé sans saut (non forcing).**

**2°) 20 à 23HL (et plus) : il doit être annoncé avec un saut (forcing de manche)**

- Attention à cette limite de 19HL, QUI DOIT ETRE RESPECTEE :
  - N'ayez pas peur : votre partenaire doit reparler dès qu'il n'est pas minimum (à partir de 8HL).
    - ▶ Et de toutes façons, après sa 1<sup>ère</sup> réponse, il donnera souvent la préférence à la couleur d'ouverture même avec 6 ou 7HL(D).
    - ▶ Le seul cas où il pourrait passer serait une préférence pour la 2<sup>ème</sup> couleur ET 6-7HL.

## Recommandations avec un bicolore cher :

**Principe : C'est une annonce sans saut qui dépasse la répétition de la couleur d'ouverture. Elle EXIGE 18HL (et, comme le bicolore économique, va jusqu'à 23HL et plus). Forcing.**

- Faible ou moyen (jusqu'à 17HL, A RESPECTER), ne faites pas de bicolore cher !
  - Répétez la couleur d'ouverture (toujours 5<sup>ème</sup>, par définition).
  - Le risque est nul de rater un fit 4-4 dans la seconde couleur, puisque s'il existe, le répondant pourra toujours annoncer cette couleur (ce sera automatiquement économique pour lui : vérifiez !).

**Principes : Le bicolore cher est forcing et autoforcing, mais n'est pas forcing de manche.**

**ATTENTION : Le bicolore cher à saut n'existe pas.**

---

<sup>1</sup> Les exceptions, au nombre de 2, sont bien répertoriées (pour les puristes seulement) : 1°) Avec 5♣ et 5♠ ET un jeu fort (>18HL), on ouvre 1♣ au lieu d'1♠ ; 2°) avec un bicolore quelconque 6-5 faible (15HL max, donc 10H), on admet qu'on peut l'assimiler à un 5-5...