

2♦ Forcing de manche

2♦- ?

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 2♦ | ? |

Note : 2♦ est ici forcing de manche (système français). 24+H ou 25+HL. Remplace l'ancien 2♣ Albarran. La réponse est basée sur la possession d'As.

- 2♥ FM 0 à 8HL, pas 2 Rois, pas d'As. Jeu absolument quelconque.
- 2♠ FM Un As majeur, à partir de 4HL. Jeu quelconque. Si l'ouvreur veut connaître la couleur de l'As :
 ◊ Redemande directe à 4♣. Le répondant indique la couleur : 4♥/♠.
- 2SA FM Pas d'As, au moins 8H (9HL ?) ou 2 Rois. Jeu quelconque.
- 3m FM Un As, couleur de la m, jeu quelconque.
- 3♥ FM 2 possibilités : 1°) 2 As de même couleur (CRM). Pratiquement forcing de chelem.
 2°) 6 cartes à ♥ par RDxxxx.
- 3♠ FM 2 possibilités : 1°) 2 As de même rang (CRM). Pratiquement forcing de chelem.
 2°) 6 cartes à ♠ par RDxxxx.
- 3SA FM 2 As mélangés (CRM). Pratiquement forcing de chelem.
- 4m FM Couleur affranchie (6 cartes minimum), rien à côté.
- 4M FM Couleur affranchie (6 cartes minimum), rien à côté.
- 5m F 3 As, sauf couleur m.
- 5M FM 3 As, sauf couleur M.

Principe : La réponse à 2♦ d'ouverture (FM) est uniquement basée sur les As.

2♦ - 2♥- ?

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 2♦ | 2♥ |
| ? | |

Note : 2♦ est ici forcing de manche (système français), avec 24HL et /ou 4 perdantes en majeure ou 3 perdantes en mineures. Remplace l'ancien 2♣ Albarran. La réponse est basée sur la possession d'As. 2♥ indique 8HL maximum, pas 2 Rois, pas d'As.

- 2♠ FM 6 ♠, ou 5 ♠BQ, 24HL ou plus, ou bien 4 perdantes max à l'atout ♠.
- 2SA FM 24+HL ou +, illimité (la redemande à 3SA avec 26-27HL n'existe plus). Main de SA.
- 3m FM Toujours 6 cartes dans la m, 24HL ou +, ou bien 3 perdantes max à l'atout m.
- 3♥ FM 6 ♥, ou 5 ♥BQ, 24HL ou plus, ou bien 4 perdantes max à l'atout ♥.
- 3♠ FM Attention, conventionnel. Indique 6 (exceptionnellement 5) cartes à ♥ et 4 à ♠. 24+HL.
- 3SA NF Double message : 1°) Il manque 2 As, 2°) Je ne désire pas jouer un autre contrat.

**Principe : Avec 6 ♥ et 4 ♠, on peut ouvrir de 2♦, avec la convention suivante :
 La redemande à saut à 3♠ sur 2♥ de réponse indique 6 ♥ et 4 ♠.**

2♦ - 2♥ - 2♠

| Sud | Nord |
|-----|------|
| 2♦ | 2♥ |
| 2♠ | |

Note : 2♦ est ici forcing de manche (système français). Remplace l'ancien 2♣ Albarran. La réponse est basée sur la possession d'As. 2♥ indique 8HL maximum, pas 2 Rois, pas d'As. 2♠ : 21HL et +, 4 perdantes max, 5+ ♠

- 2SA FM Plutôt frénateur, jeu quelconque de 0 à 3HL, ou régulier au dessus de 4HL, sans fit.
- 3m FM 5 cartes dans la m, 4-7HL (jeu positif). Peut préparer un fit ♠.
- 3♥ FM 5 cartes à ♥, 4-7HL (jeu positif). Peut préparer un fit ♠.
- 3♠ FM Jeu plutôt fort, espoir de chelem si 2♦ non minimum : 8HLD et +.
- 3SA FM Jeu de 4 à 7HL, points répartis à ♣, ♦ et ♥, 2 cartes à ♠ formellement promises.
- 4m FM Splinter agréant les ♠, jeu non nul, avec singleton m. Petit espoir de chelem (5HLD et +).
- 4♥ NF Jeu misfitté, avec 0 ou 1 ♠ et 7 (voire 6) ♥. 0 à 5HL.
- 4♠ NF Fitté, de 0 à 4HLD, sans Roi.

Principe : Le soutien simple de la couleur annoncée par l'ouvreur de 2♦ est fort (jeu revalorisé à 8HLD et +), avec un petit espoir de chelem.