

## Développements sur 2♣-2♦

### 2♣-2♦

Sud	Nord
2♣	2♦
?	

Note (cf. M. Bessis, *2 faible et dépendances*, sept. 2000) : Plusieurs types de mains fortes s'ouvrent de 2♣ « fort indéterminé » : 1°) l'ancien 2 fort en majeure (6 cartes dont 2 H ou 5 cartes dont 3 H) avec 14H minimum (importance de posséder des levées de défense) et 8 à 8½ levées de jeu, mineure 4<sup>ème</sup> possible ; 2°) Un « 2 fort » en mineure (dans ce cas, 9 à 9½ levées de jeu) ; 3°) un super SA avec 22-23HL (mineure 5<sup>ème</sup> ou 6<sup>ème</sup> possible, ainsi que majeure 5<sup>ème</sup> sans les honneurs requis pour un « 2 fort ».) et main régulière ou semi-régulière (ex : ♠AD9 ♥RV103 ♦A ♣ARV74).

On rajoute aux cas ci-dessus trois gadgets : Ouvrir de 2♣ 1°) les mains qui s'ouvriraient de 4♥/♠ mais avec 2 As (max 13H : « super4 ») ; 2°) les mains de 3SA (mineure affranchie) mais avec des arrêts dans les 3 autres couleurs (ex : ♠R5 ♥D4 ♦ARDV965 ♣A4, « super 3SA ») ; 3°) Les forts bicolores 5-5 en majeures.

- |       |    |  |                     |
|-------|----|--|---------------------|
| • 2M  | NF | Ancien 2 fort, 8 à 8½ levées de jeu, 19 à 23H et 5+ cartes en majeure (3 H).   | } Gadgets à adopter |
| • 2SA | NF | 22-23HL, m 5 <sup>ème</sup> ou 6 <sup>ème</sup> possible, ainsi que M 5 <sup>ème</sup> sans les H requis pour un « 2 fort ». |                     |
| • 3m  | NF | 9 à 9½ levées de jeu, 6+ c, pas de M 4 <sup>ème</sup> .  |                     |
| • 3M  | NF | « Acol », 8 à 8½ levées de jeu, 14 à 18H et 6+ c en M (2 GH).  |                     |
| • 3SA | NF | « Super 3SA », m 7 <sup>ème</sup> affranchie avec arrêts dans les 3 autres c.  |                     |
| • 4m  | FM | Puissant 5-5M, résidu dans la m.   |                     |
| • 4M  | NF | « Super4 ». 9 à 13H, 8+ cartes en M, avec <u>2 As</u> .  |                     |

**Principe : Utiliser les gadgets si l'on craint un « passe » général avec une ouverture de 1 à la couleur.**

### 2♣-2♦-2♥

Sud	Nord
2♣	2♦
2♥	?

Note (cf. M. Bessis, *2 faible et dépendances*, sept. 2000) : L'ouverture de 2♣ « fort indéterminé », suivies de 2♥/♠ remplace l'ancien 2 fort en majeure (6 cartes dont 2 H ou 5 cartes dont 3 H). La redemande de 2♥/♠ implique le plus souvent 5 cartes (parfois 6) en majeure avec 3 honneurs, et 19 à 23H. L'enchère n'est pas forcing.

- Passe NF Main ne pouvant apporter plus d'1 levée, 0 à 4HLD.
- 2♠ F Changement de c 5+HL, forcing, peut cacher un fit différé (dans ce cas, c BQ).
- 2SA F Jeux misfittés, 4+H, SME. Force illimitée. L'ouvreur se décrit alors : 3SA avec 5 cartes et 5332, 3♥ avec 6 cartes (NF), 3♣/♦ avec concentration d'honneurs annexe (ici, le répondant donne en priorité un fit différé de 2 cartes : l'ouvreur peut alors conclure).
- 3m F Changement de couleur 7+H, forcing, peut cacher un fit différé (dans ce cas, couleur BQ).
- 3♥ FM Fit 3+<sup>ème</sup>, 11+HLD, enchère de chelem, sans belle couleur annexe. Le partenaire nomme ses contrôles (ordre économique). Remarque : si la majeure de l'ouvreur est 5<sup>ème</sup> dans une main 5332, il doit dire 3SA.
- 3♠ F 4 atouts, singleton ♠, splinter, petit espoir de chelem.
- 3SA NF 8-10H, promet 2 cartes dans la M de l'ouvreur, et les points répartis dans les autres couleurs.
- 4m F 4 atouts, singleton m, splinter, petit espoir de chelem.
- 4♥ ⊖ 4 à 10HLD, 1½ à 2 levées apportées, mais pas 3 (chelem serait possible), fit 3<sup>ème</sup> à ♥.

**Principe : Le soutien simple sur un « 2 fort » est une enchère de chelem.**