

DEFENSE contre le X du 2♣ Stayman

Cette page est d'une très grande complexité et demande une énorme pratique du bridge. Il faut travailler cette défense avec votre partenaire avant de l'adopter, d'autant que deux variantes sont exposées. Si vous n'êtes pas décidés à fournir ce travail, il suffit d'ignorer le contre, où tout simplement de garder à l'esprit que des trèfles solides se trouvent en Est. Si vous désirez poursuivre :

- Avec l'arrêt ♣ chez l'ouvreur, peu de changement, il parle à peu près normalement. Seul 3♣ cue-bid est un peu différent indiquant les deux majeures (avec ou sans l'arrêt ♣ : voir les variantes plus bas).
- Sans l'arrêt ♣, l'ouvreur passe (sauf cue-bid à 3♣). Il s'agit maintenant toujours de faire jouer Nord :
 - XX de Nord confirme le Stayman :
 - ▶ Sud répond donc les couleurs qu'il n'a pas, ♥ pour ♠ et ♠ pour ♥.
 - ▶ Nord ne fait jamais de chassé-croisé, puisqu'il doit prendre la main.
 - Après un 2♦ de l'ouvreur, un 3♣ de Nord est un nouveau Stayman pour 3 cartes en majeure.
 - ▶ A nouveau, les réponses sont inversées, voir détails plus bas.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	X
?			

2♣ est Stayman et le X indique du ♣ (enchère d'entame). Il s'agit donc ici des enchères de défense contre ce Contre. Bessis apporte des précisions dans son cours de Bridge Academy, en 2012 (dite « variante Bessis », très pertinente si l'annonceur du Stayman a toujours une majeure 4ème).

- Passe F Pas d'arrêt ♣. Toutes les autres enchères indiquent un arrêt ♣, sauf 3♣ (les deux majeures sans l'arrêt ♣). Ouest passe. Nord :
 - XX : confirme le Stayman. Mais attention, il faut faire jouer Nord (arrêt ♣ éventuel). Sud :
 - ▶ 2♥ : J'ai 4 cartes à ♠. Nord rectifie au palier qui lui convient.
 - ▶ 2♠ : J'ai 4 cartes à ♥. Nord rectifie au palier qui lui convient.
 - ▶ 2♦ : Pas de majeure 4^{ème}. Nord : 3♣ pour trouver une majeure 3^{ème} ... cf. plus bas.
 - 3♥ : J'ai 5 ♥ et 4 ♠ (pas de chassé-croisé, car Nord doit jouer).
 - 3♠ : J'ai 5 ♠ et 4 ♥ (pas de chassé-croisé, car Nord doit jouer).
- XX NF Acceptation de jouer 2♣XX : 5 (voire 4 belles) cartes à ♣, SA maximum.
- 2♦ NF Du ♦ (5 cartes) ET l'arrêt ♣.
- 2♥/♠ F 4 cartes dans la majeure nommée ET l'arrêt ♣.
- 2SA F Les 2 majeures ET l'arrêt ♣. Transfert habituel à 4♣ ou 4♦ pour ♥ ou ♠. Variante Bessis : Double tenue ♣ sans majeure.
- 3♣ F Les 2 majeures avec (variante Bessis : ou sans) l'arrêt ♣. Pas de transfert, pour préserver l'arrêt éventuel de N, qui nomme sa majeure.

Principe : Après le contre du Stayman, toutes les enchères (sauf 3♣ cue-bid) indiquent un arrêt dans la couleur. Sinon, on attend le surcontre du partenaire.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	X
-	-	XX	-
2♦	-	3♣	
?			

2♣ est Stayman et le X indique du ♣ (enchère d'entame). Il s'agit donc ici des enchères de défense contre ce Contre d'entame. Sud passe, indiquant l'absence d'arrêt ♣. Principe : dans ce cas, il faut faire jouer Nord, qui a peut-être un arrêt ♣. On annonce donc les couleurs que l'on n'a pas... Ici, XX confirme le Stayman et 2♦ indique l'absence d'une majeure 4^{ème} (voir plus haut). Mais il existe sûrement une majeure 3^{ème} (sauf 5-4-2-2). La question est maintenant posée par Nord, qui annonce 3♣ : « partenaire, as-tu une majeure 3^{ème} ? ».

- 3♦ F J'ai les 2 majeures 3èmes. Nord peut maintenant choisir sa manche à 7 atouts.
- 3♥ F J'ai 3 ♠ et 2 ♥. Nord rectifie ou dit 3SA.
- 3♠ F J'ai 3 ♥ et 2 ♠. Nord rectifie ou dit 3SA.

Principe : Après le contre du Stayman et passe de l'ouvreur (pas d'arrêt ♣), toutes les enchères doivent faire jouer Nord (les réponses sont donc inversées).