

DÉFENSE CONTRE LES INTERVENTIONS DU N°4 APRÈS OUVERTURE DE 1SA

L'intervention directe sur 1SA a été étudiée par ailleurs dans le cadre du Rubensohl, ou de la défense contre le Landy. L'intervention du n°4 est en général une enchère d'entame (contre), mais peut être naturelle. Rappel : une enchère d'entame sérieuse indique non seulement l'entame, mais aussi une vraie couleur de défense, car sinon elle risquerait un surcontre ou un passe général bénéfique au camp du déclarant. Pour lutter contre cette intervention, le camp de l'ouvreur doit donc :

- S'assurer qu'il possède un arrêt suffisant pour réaliser son contrat.
- Faire jouer SA de la bonne main.
- Garder la possibilité de punir une intervention à la couleur.

Différentes séquences sont décrites ici sous forme de « dictionnaire des enchères », avec parfois un commentaire additionnel. Comme d'habitude, ces enchères se travaillent avec un partenaire.

1SA-P-2♣

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	X
?			

2♣ est Stayman et le X indique du ♣ (enchère d'entame). Il s'agit donc ici des enchères de défense contre ce Contre. Le principe général, pour l'ouvreur, est de passer dès qu'il n'a pas un arrêt solide à ♣ (idéal RVx).

- Passe F Pas d'arrêt ♣. Nord XX pour faire reparler (confirmation du Stayman). Toutes les autres enchères indiquent un arrêt ♣, sauf 3♣ (les deux majeures sans l'arrêt ♣).
- XX NF Acceptation de jouer 2♣XX : 5 (voire 4 belles) cartes à ♣, SA maximum. Exprime la volonté de jouer ce contrat, avec : ♠A5 ♥R103 ♦AV72 ♣RV86. On devrait faire 8 levées, même avec les ♣ partagés 5-1.
- 2♦ NF Du ♦ (5 cartes) ET l'arrêt ♣.
- 2♥/♠ F 4 cartes dans la majeure ET l'arrêt ♣. Sans l'arrêt ♣, on attend le XX du répondant.
- 2SA F Les 2 majeures ET l'arrêt ♣. Transfert habituel à 4♣ ou 4♦ pour ♥ et ♠.
- 3♣ F Les 2 majeures sans l'arrêt ♣. Pas de transfert (ATTENTION) pour préserver l'arrêt éventuel de N, qui nomme sa majeure lui-même.

Principe : Après le contre du Stayman, toutes les enchères (sauf 3♣ cue-bid) indiquent un arrêt dans la couleur. Sinon, on attend le surcontre du partenaire.

Principe : Avec les deux majeures, sans arrêt ♣, on fait un cue-bid à 3♣. Après cette enchère, il n'y a plus de transfert, car Nord doit jouer pour recevoir l'entame au cas où il posséderait lui-même un arrêt.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	2♦
?			

2♣ est Stayman et 2♦ est naturel. Remarque : 2♦ ne gêne pas la réponse au Stayman. De plus, le répondant promet au moins 8H. La ligne possède donc au moins 23H. Le système proposé ci-dessous est de M. Bessis, *Le Bridgeur*, juillet 2004, p.32. Bien d'autres systèmes existent, mais celui-ci nous paraît assez logique. Comme sur le contre du Stayman, sans l'arrêt ♦, on passe, et on attend le X du répondant, confirmation du Stayman. Toutes les autres enchères (sauf 3♦) indiquent un arrêt dans cette couleur.

- Passe F Pas de majeure 4^{ème} OU pas d'arrêt ♦ (la majeure sera nommée après X du partenaire).
- X NF Punitif, 4 belles cartes à ♦.
- 2♥/♠ NF 4 cartes dans la majeure annoncée ET l'arrêt ♦.
- 2SA F Main sans majeure (attention : sans l'intervention, aurait indiqué les deux majeures !), mais avec un double arrêt ♦.
- 3♣ NF Naturel, avec 5 belles cartes à ♣ ET l'arrêt ♦.
- 3♦ F Les 2 majeures.

Principe : 2SA, après Stayman et intervention du n°4 à ♦, n'indique pas les 2 majeures ! Au contraire, c'est une main sans majeure, mais avec un double arrêt à ♦.

La suite page suivante, **T.S.V.P.**

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♣	2♠
?			

2♣ est Stayman et 2♠ est naturel. Les enchères ci-dessous sont recommandées par M. Bessis, *Le Bridgeur*, juillet 2004, p. 31. Etant très majoritaires en points, il est normal de considérer que Contre est toujours punitif, avec une forte opposition à l'atout (4 cartes, dont 2 levées certaines au moins).

- Passe F Pas de majeure 4^{ème} OU pas d'arrêt ♠ (3♥ peut être nommée après X du partenaire).
- X NF Logiquement punitif, avec 4 belles cartes dans l'intervention (5 levées de défense).
- 2SA F Pas de ♥, mais un double arrêt ♠ (♠AD, ou ♠RVx).
- 3♣/♦ NF Naturel, avec 5 belles cartes dans la mineure ET un arrêt ♠.
- 3♥ F Réponse au Stayman avec l'arrêt ♠.
- 3♠ NF 4 cartes à ♥, sans l'arrêt ♠. SA maximum.
- 3SA NF Pour les jouer, avec un double arrêt ♠.

Principe : Après une intervention du n°4 sur l'ouverture d'1SA et une réponse du partenaire, le X de l'ouvreur est punitif.

1SA-P-2♦

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♦	X
?			

2♦ est Texas ♥ et le X indique du ♦ (enchère d'entame). Il s'agit donc ici des enchères de défense contre ce Contre. La défense ci-après est proposée par Bessis + Kerlero (version simple, recommandée. Une version compliquée suit).

- Passe F Pas de fit ♥. Arrêt ♦ possible. Dans ce cas, SA minimum.
- XX NF Pas de fit ♥. Maximum avec arrêt ♦.
- 2♥ NF 3 cartes à ♥.
- 3♥ F 4 cartes à ♥.

Principe : Après un contre de 2♦ (♥) Texas, Passe et XX indiquent l'absence de fit à ♥ (♠).

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♦	X
?			

Variante Bessis 2003 et Kerlero (Bridgerama septembre 2006). 2♦ est Texas ♥ et le X indique du ♦ (enchère d'entame ET de défense, avec 5 cartes au moins). Il s'agit donc ici des enchères de défense contre ce Contre (version compliquée).

- Passe F Pas de fit ♥ (2 cartes seulement). Arrêt ♦ possible.
- XX F 3 cartes à ♥ sans arrêt ♦. Le répondant prend la main.
- 3♦ F 4 cartes à ♥, sans arrêt ♦. Le répondant prend la main.
- 2♥ NF 3 cartes à ♥ avec arrêt ♦. Le déclarant reçoit l'entame.
- 3♥ F 4 cartes à ♥ avec arrêt ♦. Le déclarant reçoit l'entame.

Principe : Après un contre de 2♦ (Texas pour les ♥), toutes les enchères sont fittées et précisent le nombre d'atout. XX et cue-bid : pas envie de recevoir l'entame. 2♥ et 3♥ : envie de recevoir l'entame.

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	-	2♦	2♠
?			

2♦ est un Texas ♥ et 2♠ une intervention naturelle.

- X NF Logiquement punitif, avec 4 belles cartes dans l'intervention (5 levées de défense). Ex. : ♠AV106 ♥105 ♦AD3 ♣A1064.

Principe : Après une intervention du n°4 sur l'ouverture d'1SA et une réponse du partenaire, le X de l'ouvreur est punitif.