

FITS MAJEURS APRES INTERVENTION (1)

Système évoqué : Standard Français. Cf. J.-P. Desmoulin, *L'É Bridgeur n° 831* de septembre 2009.
Révision après lecture de M. Bessis, *L'É Bridgeur n° 837* de mars 2010.

Introduction :

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|------|
| | | 1♠ | X/2♣ |
| ? | | | |

L'intervention change évidemment considérablement la réflexion du répondant pour de nombreuses raisons :

- On entre dans le domaine des compétitives, et le nombre d'atouts dans la ligne va jouer un grand rôle.
- L'ouvreur ayant de nouveau la parole, le répondant ne parle qu'avec 8 points HL(D), passant avec moins¹.
 - Nous parlerons ici du répondant fitté, qui comptera donc ses points en HLD.
 - ▶ Exemple : Après la séquence de la figure, avec ♠10876 ♥R54 ♦V1043 ♣42 : Passé (7HLD).
- Le répondant dispose maintenant de deux enchères supplémentaires : Contre et cue-bid.

On voit que l'intervention ne représente donc pas forcément une gêne pour l'équipe.

Il y aura **d'importantes différences** selon que l'intervention se fera par un **Contre ou par une couleur**.

- L'intervention par 1SA est un problème à part, traité ailleurs.

Intervention (sans saut) par une couleur :

| Sud | Ouest | Nord | Est |
|-----|-------|------|-----|
| | | 1♥ | 2♣ |
| ? | | | |

A la différence du Contre, l'intervention par la couleur élève les enchères, parfois de 5 crans (1♠-2♥).

Les fits directs sont inchangés : après la séquence : 1♥ - 1♠/2♣/♦ - ?

- Avec 8-10HLD, soutien simple à 2♥ (rappelons qu'avec 6 ou 7HLD, on passé pour soutenir plus tard).
- Avec 11-12HLD et 4 atouts, enchère limite habituelle à 3♥. Ce n'est pas un barrage !
 - ▶ Ex. : Avec ♠87 ♥V1096 ♦RD3 ♣DV52 : 3♥. Mais : ♠87 ♥V1096 ♦D103 ♣DV52 : 2♥ !
 - Avec 3 atouts seulement et 11-12HLD, on contre avant de donner le fit au tour suivant.
 - ▶ Rappel : Contre, sans fit par la suite, est évidemment un simple Spoutnik.
- 4♥ avec 9H max, 5 atouts, parfois 4, et 13-16 HLD. Une levée de défense au maximum (plutôt 0 !).
 - La notion d'absence de levée de défense est essentielle, car elle permet au partenaire de juger au mieux de la marche à suivre en cas de surenchère des adversaires : Contre ou surenchère (Passé exclu !)?
 - ▶ Ex. : Avec ♠D7 ♥D10964 ♦DV3 ♣V54 : 4♥.
 - ▶ Mais avec ♠A7 ♥109862 ♦R103 ♣D52 : 2♦ suivi d'un fit à ♥ renouvelé (5 atouts).

Principe : Après intervention (sans saut) à la couleur, les soutiens directs sont inchangés.

Avec des jeux plus forts, donc de manche :

On dispose de plusieurs moyens différents pour décrire son jeu, très importants et efficaces lorsqu'il s'agit d'explorer éventuellement un chelem : l'ouvreur en effet, peut ne pas être minimum².

- **Le cue-bid** : Sans saut, il se fait avec 4 atouts et un jeu de manche au moins (minimum 13HLD).
 - Comme dans le paragraphe précédent, si l'on n'a que 3 atouts : Contre, suivi de la manche.
- **Le splinter** : C'est un cue-bid avec saut, indiquant 5 atouts (parfois 4) et une courte dans l'intervention.
 - Rappel : après intervention, il n'y a plus de splinter dans les autres couleurs.
 - ▶ Exemple : Avec ♠AD7 ♥109862 ♦R1032 ♣2 : 4♣, mais seulement après la séquence 1♥-2♣.
- **Les enchères de rencontre** : 4♣ (sur 1♠) et 4♦ enchères de rencontre avec 10 cartes entre l'atout (min. 4) et la couleur (parfois 9 belles cartes). Attention : pas de rencontre au niveau de 3 (barrages).
- **Le changement de couleur** précédent un fit (souvent 3 cartes, parfois 4), avec 11H (12HL) minimum.
 - Ce sera le cas (fréquent) ou aucune des solutions précédentes ne peut s'appliquer.
 - ▶ L'esprit est donc le même qu'en l'absence d'intervention.

Principe : Après intervention à la couleur, les jeux forts peuvent s'exprimer de 4 façons :

- 1°) Avec 4 ou 5 atouts, 3 façons : Cue-bid, splinter ou rencontre.
- 2°) Avec 3 atouts seulement : changement de couleur suivi du fit.

L'intervention par Contre, aux développements sensiblement différents, sera traitée dans un prochain cours.

¹ De nombreux joueurs, s'ils sont fittés, préfèrent annoncer le fit, même très faible (5 à 7HLD) d'emblée, sous le prétexte que cela gêne davantage le joueur n°4, tout en assurant l'ouvreur du fit. Nous préférons l'attitude du SEF, qui a l'avantage de préciser exactement la zone de points du répondant : 5 à 7HLD, passé suivi au tour suivant du fit au niveau permis par la *loi des atouts* ; 8 à 10HLD, soutien immédiat.

² Trop nombreux sont les joueurs qui pensent qu'il ne peut y avoir de chelem lorsque les adversaires s'expriment. Ils se trompent.