

MANIEMENTS DE COULEURS : il manque le Roi et le Valet (2)

Exercices d'application (voir les cours correspondants)

Quel est votre maniement avec les combinaisons ci-dessous ? Vous n'avez aucun problème de communication et pouvez donc à chaque levée partir de Nord ou de Sud à volonté. Vous n'avez aucune information pouvant vous influencer.

1°) As et Dame sont dans la même main, accompagnés du 10 :

Combien réaliserez-vous de levées avec les mains suivantes et comment ?

1) A D 10 9

N
O E
S

6 4 2

2) A D 9 3

N
O E
S

10 6 4

3) 10 4 3 2

N
O E
S

A D 6 5

4) 10 8 4

N
O E
S

A D 9 7 5

5) A D 10 8 7 6

N
O E
S

9 5 3

a) Six levées
b) Cinq levées

6) A D 10 4

N
O E
S

9 6 3 2

7) A D 6

N
O E
S

10 9 3

8) 10 6 3 2

N
O E
S

A D 8 5

a) Deux levées
b) Trois levées
c) Quatre levées

1°) As et Dame sont séparés, avec un ou plusieurs intermédiaires :

Quel est votre maniement ?

1) D 10 8 6 3

N
O E
S

A 9 7 5 2

a) Toutes les levées
b) Quatre levées

2) D 6 3

N
O E
S

A 10 2

Deux levées

3) A 10 8 5

N
O E
S

D 9 4

Trois levées

4) A 10 8 4 2

N
O E
S

D 7 6 3

a) Cinq levées
b) Quatre levées

5) A 6 3

N
O E
S

D 10 7 4 2

Quatre levées

6) A 2

N
O E
S

D 10 9 5 3

Quatre levées

7) A 9 6 3 2

N
O E
S

D 10

Quatre levées

8) D 6 3

N
O E
S

A 10 7 5 4

Quatre levées

1°) As et Dame sont dans la même main, accompagnés du 10 :

1. Vous ferez de deux à quatre levées. Roi et Valet en Ouest représentent $\frac{1}{4}$ des chances. Roi et Valet en Est représentent aussi $\frac{1}{4}$. Les honneurs sont séparés dans la moitié des cas. Bien entendu, vous jouez petit pour le 9 (double impasse), qui vous donne donc 3 chances sur 4 de faire 3 plis (une chance sur 4 : 2 plis, et une chance sur quatre : 4 plis). Si le 9 tient, vous recommencez petit vers le 10. Vous voyez qu'ici, la répartition des 6 cartes manquantes ne joue aucun rôle, car vous avez le 9.
2. De deux à quatre levées : Ici, vous avez encore besoin de Roi et Valet bien placés pour faire toutes les levées, mais vous êtes tributaires aussi de la répartition 3-3, ou alors vous devez trouver RV secs. Remarque : ne partez surtout pas du 10 pour votre première impasse, car alors, même si vous trouviez RV secs, vous perdriez au 8 quatrième d'Est ! Vous devez garder votre précieux 10 pour faire la 3^{ème} levée (cette faute est très courante en club !). Evidemment, si vous aviez le 8... Vous serez ainsi récompensés des répartitions 4-2 avec un honneur second en Ouest, ou RV secs, ou des répartitions 5-1 avec un honneur sec à gauche.
3. Une à quatre levées, mais on peut en assurer deux. Attention : il n'y a pas de double fourchette, donc pas de double impasse possible (en l'absence du renfort du 9). On joue donc petit pour la Dame puis l'As. Si on trouve RV secs à gauche, 4 levées. Roi placé et un partage 3-2 donne 3 levées. Le Valet sec devant limite à 2 levées (l'As et le 10). Avec un Valet second n'importe où, on remonte à 3 levées. Le Roi sec en Ouest derrière la Dame limite même à la seule levée de l'As, impliquant en effet V987 en Est. On peut assurer dans tous les cas deux levées (jeu de sécurité), mais on n'en fera jamais quatre : il suffit de jouer l'As, et si rien ne vient, de jouer petit vers la Dame. Si Est défausse, vous jouerez petit vers le 10. Cette ligne de jeu, qui ne permet donc jamais de gagner quatre levées, permet d'en produire 3 dans de nombreux cas tels que le Roi placé ou le Valet second n'importe où.
4. De trois à cinq levées. Avec toutes les cartes intermédiaires, vous pouvez garder la main en Nord et réitérer vos impasses, en partant d'abord du 8 pour une double impasse (petit au mort), que vous recommencez en partant du 10. Avec Roi et Valet en Est (25% des cas) même 4^{èmes} ou 5^{èmes}, vous gagnez cinq levées. Sinon, vous ne gagnerez que quatre levées (honneurs séparés, 50% de chances), voire même trois si les deux sont mal placés (25%). Faute fréquente (trop !) en club : poser la Dame à la première impasse. Même si cette impasse gagne, on perdra toujours une levée, ayant laissé Roi et Valet dehors...
5. Quatre à six levées.
 - a) Pour six levées : Comme on possède au total neuf cartes, on néglige le Valet. On pourra faire six levées avec une impasse simple contre le Roi, si l'on joue ensuite l'As (sauf si le Valet apparaît sous la Dame : l'impasse contre le Roi second maintenant connu s'impose). On est ramené à quatre levées seulement si le Roi est sec derrière en Est et donc Valet 3^{ème} devant.
 - b) Pour cinq levées : Il existe une précaution contre cette circonstance qui n'est pas un jeu de sécurité (car il ne couvre pas tous les cas), mais qui améliore notablement les chances de faire cinq levées (tout en diminuant celles d'en faire six !) : elle consiste à jouer l'As en premier, puis à revenir en Sud pour jouer petit vers la Dame. Avec RVx derrière AD10, il n'y avait évidemment rien à faire, mais cette manœuvre donne six levées au lieu de quatre avec le Roi sec derrière et le V 3^{ème} devant et en offre cinq dans de nombreux autres cas. N'utilisez ce maniement qu'en cas d'impérieuse nécessité, et en tout cas pas en match par paires.
6. De deux à quatre levées, comme à l'exercice n°2, avec simplement une carte en plus. Encore une fois, ne partez pas du 9 pour votre double impasse, car vous perdriez bêtement une levée avec le partage 4-1 et le Roi ou le Valet sec devant. En effet, Est aurait alors V875 ou R875...
7. Une à trois levées. Mais on ne gagnera trois levées que dans la circonstance extrêmement rare de RV secs en Ouest (assurément bien rare avec 7 cartes dehors, autour de 3% de chances...). Il faut jouer petit (le 3), Valet pris par la Dame, puis l'As qui prend le Roi, puis le 10 est promu. 2 levées restent possibles dans 50% des cas, en faisant une impasse forçante. Remarque : on peut améliorer les chances de faire 3 levées en attaquant l'impasse agressive par le 9 et non le 10. De nombreux joueurs n'accorderont pas autant d'attention à ce 9 qu'à un 10, et négligeront de le couvrir, ce qui permettra de gagner 3 levées avec RVx ou RVxx. Les 3% de chances se rapprocheront de 20%...
8. De deux à quatre levées :
 - a) Pour deux levées, on joue une sécurité en trois temps. L'As pour un honneur sec (dans ce cas, les autres manœuvres peuvent offrir souvent trois levées). Ensuite petit vers la Dame. Si Est défausse, sacrifiez la Dame au Roi, et finissez par petit vers le 10. Vous gagnerez contre toutes les répartitions 4-1 avec un honneur sec, ou avec les deux honneurs 4^{èmes} du même côté.

b) Pour trois levées, on joue une précaution voisine : on joue l'As puis petit pour la Dame. Si Est fournit la dernière petite carte, on est à la devine : on peut placer la Dame pour un Roi en Est, ou un petit pour un Roi à l'origine second en Ouest. Observez le comportement d'Est (une hésitation peut vous aider¹ !). Ceci dit, passer la Dame donne une probabilité meilleure de gagner (une chance sur deux, mais le Roi a plus de chances d'être 3^{ème} que 2nd : 3/5 contre 2/5). c) Pour 4 levées, il faut trouver Roi et Valet secs et placés. Vous n'êtes pas favoris...

2°) As et Dame sont séparés, accompagnés du 10 d'un côté ou de l'autre :

1. Cette disposition a été proposée dans le cours sur la question.
 - a) Pour cinq levées, on doit trouver en flanc l'une des trois dispositions suivantes : R/V4, V4/R ou V/R4). Deux des dispositions sur 3 sont résolues par l'attaque de l'As, qui donne donc deux fois plus de chances de gagner. Seul cas où l'on ferait autrement : la probabilité forte d'un Roi second en Est (ouverture d'1SA, par exemple).
 - b) Pour 4 levées, le seul problème serait la répartition 3-0. Il existe une sécurité : jouer petit vers l'As, et couvrir au plus juste (sur le 4, le 9 et sur un honneur, l'As). Si Est ne fournit pas, on prend de l'As, puis on joue petit vers la Dame. Si Ouest prend le 9 passé dans le premier cas, c'est que la couleur n'est pas 3-0...
2. 3 chances sur 4 de gagner 2 levées : petit vers la Dame, puis petit vers la fourchette As 10 si la Dame a été prise par le Roi (chances : 50% pour le Roi avant la Dame, puis 50% du restant pour Valet du bon côté = 75%). Si vous jouez As, puis petit pour la Dame, vos chances ne dépassent guère 50%, vous les réduisez donc de 25%...
3. La meilleure chance de faire 3 levées est d'utiliser nos cartes intermédiaires pour répéter une double impasse vers A10, qui comme d'habitude nous donne 75% de chances de gagner : RV en Ouest ou Roi et Valet séparés. Seuls Roi et Valet en Est nous feraient perdre (25%). Petit vers la Dame (impasse simple) ne donnerait que 50%, et ne se justifierait que si l'on connaît de façon certaine le Roi en Est. Mais on peut améliorer légèrement les 75% de la double impasse en partant de la Dame, puisqu'on y ajoutera le cas rare du Valet sec en Est !
4.
 - a) Pour cinq levées, il faut faire preuve d'imagination et visualiser la seule position qui le permet : R95 en Ouest et Valet sec en Est. En conséquence, jouez Dame vers l'As. Vous finirez ensuite avec l'impasse évidente contre 95 avec 108.
 - b) Pour quatre levées, le maniement précédent n'est pas le bon. Il faut tirer l'As et jouer petit vers la Dame. Le seul cas d'échec sera RVx en Ouest.
5. Jeu automatique à 8 cartes : As suivi de petit vers la Dame. Si Est fournit la dernière petite carte, passez le 10 qui couvre un cas de plus (le partage 4-1) que la Dame, avantageuse seulement avec Rxx en Est et Valet 2nd en Ouest.
6. A nouveau As et petit vers D1095. Si Est pose un petit, placez la Dame. Les chances sont égales en cas de partage 3-3, de trouver le Roi ou le Valet d'un côté ou de l'autre. Mais dans le cas d'un partage 4-2, le Valet second en Ouest permet 4 levées, alors que le Roi second continue de les interdire, même si vous avez placé le 10 (le Valet est toujours gardé en Est). Ce maniement, mal connu, mérite d'être bien compris.
7. Pour quatre levées, vous devez trouver l'une des dispositions suivantes en flanc : 1) Rxx/Vxx, 2) Rxxx/Vx, 3) Vxx/Rxx, 4) xxx/RVx, 5) xxx/RV, 6) RVx/xxx. Il n'y a pas de solution chaque fois qu'Ouest possède le Valet doubleton (R8xx en Est feront toujours deux levées, même si vous placez la Dame au premier coup) ou RV secs (le 8 quatrième d'Est assure une deuxième garde). En jouant petit pour le 10, on couvre les cas 1, 2, 4, immédiatement résolus. Le cas 6 également, en faisant l'impasse au Roi au tour suivant. Le cas 5 se résout tout seul quand Est prend du Roi. Seul le cas 3 demanderait que l'on passe la Dame au lieu du 10. Adopter cette solution demanderait qu'on ait de sérieuses raisons de croire qu'Est possède le Roi.
8. Cette disposition a été présentée dans le cours. As puis petit vers la Dame. Il est également correct de jouer petit vers la Dame, suivi si nécessaire par l'impasse contre le Valet dans la fourchette As10. Ou bien encore directement vers As10 avec l'impasse contre le Valet et faire suivre de l'As.

« Le Professeur », Claude Delmouly, insiste sur le fait que ces manœuvres contre Roi et Valet demandent une seconde lecture, pour qu'elles deviennent familières et automatiques.

¹ Utiliser l'hésitation de l'adversaire comme renseignement est parfaitement licite au bridge. Il est en revanche rigoureusement interdit de faire semblant d'hésiter lorsqu'il n'est pas question de pouvoir gagner la levée.