

Révision : 1 donne, 10 questions

♠ R 8 7 6
 ♥ 7 6
 ♦ V 6 4
 ♣ A R 4 2

Vous contemplez la main ci-dessus. Répondez aux situations suivantes :

1. Vous êtes en 3^{ème} après 2 « passe ». Quelle est votre ouverture ?
2. On ouvre d'1♦ à votre droite. Intervenez-vous ?
3. On ouvre d'1♥ à votre droite. Intervenez-vous ?
4. On ouvre de 2♥ à votre droite. Intervenez-vous ?

S	O	N	E
	2♥	X	Passe
?			

5. On ouvre de 2♥ à votre gauche, et votre partenaire contre. On passe à droite. Comment répondez-vous au « contre » ?

6. On ouvre de 2♥ à votre gauche, et votre partenaire contre. A droite, on saute à 4♥. Que faites-vous ?
7. Votre partenaire ouvre de 3♥ et votre voisin de droite passe. Que dites-vous ?
8. Votre partenaire ouvre de 3♠ et votre voisin de droite passe. Que dites-vous ?

S	O	N	E
		2♦	Passe
3♣	Passe	3SA	Passe
?			

9. Votre partenaire a ouvert de 2♦. Vous avez répondu 3♣ (As de ♣) et il vous dit 3SA. Que dites-vous ?

10. Vous êtes maintenant en Sud et jouez 4♠, sur l'entame du 7 de ♣. Les atouts sont 3-2. Plan de jeu ?

	♠ R 8 7 6 ♥ 7 6 ♦ V 6 4 ♣ A R 4 2	
♣7	N O E S	
	♠ A D 10 9 ♥ A D ♦ D 7 5 ♣ D V 8 3	

Vos réponses

Vulnérabilité : Nord-Sud
 Donneur : Sud
 Entame : ♣7
 Contrat : 4♠

S	O	N	E
1SA	Passe	2♣	Passe
2♠	Passe	4♠	Fin

1. **Passe.** N'ouvrez pas faible en troisième avec une mineure. Vous n'avez pas l'ouverture : Passez ! Si vous tenez absolument à ouvrir, mieux vaut ouvrir d'1♠, même avec 4 cartes (?) qui sera nettement plus gênant, et bénéficiera de la convention Drury.

N'ouvrez pas faible en 3^{ème} avec une mineure.

Cotation :	Passe.....	10
	1♠.....	6
	1♣.....	3

2. **Passe.** Vous n'avez que 6 cartes en majeures, et seulement 11H et 12DH : 2 contre-indications à l'intervention.

Cotation :	Passe.....	10
	Autre.....	0

3. **Passe.** Contre nécessite absolument l'ouverture. Il sera peut-être possible de contrer au deuxième tour, ou, mieux, en réveil. De nombreux joueurs se seront laissé faire pour contrer...

Ne contre pas sans l'ouverture !

Cotation :	Passe.....	10
	Contre.....	7

4. **Passe.** Vous deviez déjà passer au niveau de 1, a fortiori au niveau de 2 ! Votre jeu est beaucoup trop faible pour intervenir à ce niveau. Attendez un réveil éventuel.

- **Pour intervenir au niveau de 3 (sur un 2 faible), il faut 2 points de plus qu'au niveau de 1.**

Cotation :	Passe.....	10
	Autre.....	0

5. **2SA.** 3 zones de réponses au contre de l'ouverture d'un 2 faible: 1°) 0-7H (0-8HL) : nomination d'une couleur au plus bas ; 2°) 8-9H (9-10HL) : 2SA « mini cue-bid » ; 10H (ou 11HL) et plus : cue-bid de l'ouverture (recherche de SA ou recherche de fit majeur), saut direct à la manche avec 5 cartes à ♠, ou 2SA *mini cue-bid*, forcing, demandant une réponse en Baron. Ici, cette enchère vous permet de récupérer un fit ♣ et même un chelem si le « contre » du partenaire s'est fait avec beaucoup de points, sans 4 cartes à ♠ ! Remarque : avec 11H en réponse à un contre, vous avez au moins 24H dans la ligne. Si vous êtes verts contre rouge, vous pourriez bien gagner davantage en contrant pour moins 2. L'enchère est alors passe.

En réponse à un contre d'un 2 faible, pensez au « mini-cue-bid » à 2SA, à partir de 8H ou 9HL.

Cotation :	2SA.....	10
	3♣ ou 4♣.....	7
	Passe.....	6

6. **4♠.** Il n'est pas pensable de laisser jouer 4♥. Les adversaires ont un fit 10^{ème} au moins, votre fit à ♠ est donc hautement probable. De plus, les chances que votre partenaire ait contré sans ♠ sont faibles. Et dans ce cas, il a beaucoup de points. Il rectifiera à ♣ ou à ♦, enchères que vous supportez parfaitement. Quant à passer et laisser jouer 4♥... Vous feriez preuve de trop de pusillanimité !

Après un barrage, on prend des risques. En cas d'ennuis, on aura « payé le barrage » !

Cotation :	4♠.....	10
	Passe (peut-être vert contre rouge ?).....	6

7. **Passe,** évidemment. Vos 2 atouts vous permettent de jouer 3♥ et c'est tout (niveau de sécurité avec 9 atouts : loi des atouts). Vos points sont tout à fait insuffisants pour envisager une autre enchère. De plus, l'ouvreur ne peut pas avoir 4 cartes à ♠ (contre-indication à l'ouverture de 3♥).

Ne répondez pas à un barrage de votre partenaire sans espoir de manche..

Cotation :	Passe.....	10
	Autre.....	0

8. **Passe :** Vous avez maintenant 15 points de soutien, avec vos 11 atouts connus dans la ligne, donc probablement les points de manche. Mais regardez bien. Si votre partenaire connaît les barrages, il ne doit pas avoir plus d'une force

