

Révision : 1 donne, 10 questions

Vous découvrez en **Ouest** la main suivante

♠ **R V 9 5 2**
 ♥ **A 8 5 4**
 ♦ -
 ♣ **D 10 6 5**

Vos réponses

1. Vous n'êtes pas vulnérable. Quelle est votre ouverture, si vous êtes donneur ?
2. Sud, à votre droite, ouvre d'1♦. Comment intervenez-vous ?

	S	O	N	E
				Passe
Passe	1♠		2♦	Passe
Passe	?			

3. En 3^{ème} position, vous ouvrez légitimement d'1♠ après deux « passe », puis votre adversaire de gauche intervient à 2♦. Votre partenaire passe, ainsi que votre adversaire de droite. La parole vous revient en réveil. Que faites-vous ?

4. Votre partenaire ouvre de 1SA. Quelle est votre enchère après passe à droite ?
5. Sur votre enchère précédente, votre partenaire vous répond 2♦. Que dites-vous ?

6. Vous avez fait un Stayman sur l'ouverture à 1SA de votre partenaire. Il a répondu 2SA. Que dites-vous ?

	S	O	N	E
				1SA
Passe		2♣	Passe	2SA
Passe		?		

7. Votre adversaire de droite ouvre de 1SA. Que faites-vous ? Une intervention est-elle raisonnable (personne vulnérable) ? Et si oui, quelle serait-elle ?
8. La réponse de votre partenaire à votre intervention précédente est 2♦. L'ouvreur passe. Que dites-vous ?
9. La réponse de votre partenaire à votre intervention par 2♣ Landy est un saut à 3♠. Que dites-vous ?

10. Vous êtes maintenant en Sud, et vous découvrez le jeu suivant. Comment gagnez-vous 3SA, après les enchères indiquées ?

	♠ D 7 6 ♥ R 10 6 ♦ A 10 6 5 4 ♣ V 4		
♠ 5	N O E S		
	♠ A 10 4 ♥ V 7 ♦ D V 9 7 ♣ A R 8 7		

Vulnérabilité : Personne
 Donneur : Est
 Entame : ♠ 5
 Contrat : 3SA

S	O	N	E
			Passe
1SA	2♣	3SA	Fin

Réponses aux questions :

1. En première position, il n'est pas question d'ouvrir cette main (SEF). Un peu de rigueur vous fait compter 11 points HL. La chicane, si prisée par les joueurs, ne vaut peut-être rien. Elle peut même être parfois nuisible (raccourcissement). Passez.

Sachez passer, même (surtout ?) avec une chicane.

Cotation : Passe..... 10
 1♠..... 2

2. Le premier réflexe est bien sûr un contre. Mais vous savez qu'il vaut toujours mieux privilégier une couleur naturelle, ici ♠. Pouvons-nous contrer ? NON, car contre promet l'ouverture. De plus, contrer avec une chicane peut être dangereux (il vaut mieux un singleton). Alors, ♠ ? N'ayant pas l'ouverture, la couleur doit être belle. L'est-elle ? Pas vraiment, mais on n'a pas envie de passer avec cette main... Alors, choisissons tout de même 1♠. J'ai aussi un faible pour passe, en attendant la suite... Cette attitude peut être très efficace.

On ne doit pas contrer si l'on n'a pas la valeur d'une ouverture.

Cotation : 1♠..... 10
 Passe..... 8
 Contre..... 3

3. Vous avez cette fois ouvert, car vous êtes en 3^{ème} position et attendez un Drury. L'intervention en Nord n'est pas une surprise, mais la parole vous revient. Que s'est-il passé ? Où sont les points ? Nord n'a pas contré, et n'a donc pas 18HL (contre toute distribution). Un des deux autres a donc au moins 8H et aurait dû parler. Le partenaire de l'intervenant n'ayant pas fitté ♦, votre partenaire doit en posséder un « paquet ». C'est pourquoi il n'a rien pu dire, et surtout, il espère un contre de réveil, qu'il se hâtera de transformer en contre punitif, pour une chute juteuse, même au niveau de 2 ! On appelle cela un « contre muet », un « passe-trappe » ou plus joliment un « passe Blanche-Neige ». Une enchère de 2♥ est également envisageable, mais risque de décevoir votre partenaire...

Après un passe insolite de votre partenaire, pensez au « contre muet ».

Cotation : Contre..... 10
 2♥..... 6
 Autre..... 0

4. Vous faites naturellement un Stayman (majeure exactement 4^{ème} : ♥). Question banale destinée à vous donner 10 points de cotation.

Il y a parfois des réponses faciles...

Cotation : 2♣..... 10
 Autre..... 0

5. Sur la réponse de 2♦, il y a peut-être un fit majeur. Vous faites donc un « chassé-croisé » à 3♥, signifiant 4 cartes à ♥ et 5 cartes à ♠. Une revalorisation de votre main en cas de fit à ♠ n'atteint que 14HLD, ce qui est insuffisant pour envisager un chelem, et il faudra sagement passer sur 4♠. Le problème sera de reparler ou non à 4♣ sur l'enchère de 3SA, qui indique chez l'ouvreur une main 4-4-3-2 ou 5-3-3-2 avec une mineure. Mais même un ♣ 5^{ème} ne vous donnerait pas un chelem. Alors, 5♣ ou 3SA ? Personnellement, j'aurais tendance à passer (surtout en match par paires).

Sur 1SA, n'oubliez pas le « chassé-croisé ».

Cotation : 3♥..... 10
 Autre..... 0

6. Sur la réponse de 2SA au Stayman, qui promet les deux majeures, vous pouvez jouer aussi bien 4♥ que 4♠. Un fit 5-4 est légèrement supérieur au fit 4-4, permettant plus facilement de lutter contre une mauvaise répartition à l'atout. De plus, ♥ aura moins de chances d'être coupé à l'entame que ♠. Vous optez donc pour un « transfert » à ♠

par l'enchère artificielle de 4♦. 4♣ (pour les ♥) n'aurait pas été mauvais. On peut également songer à « prendre la main » en annonçant 4♠. Cette solution a des avantages, recevant les entames ♠ et ♣, et cachant la chicane ♦.

Rappel : Sur 1SA, il n'y a pas de transfert au niveau de 3.

Cotation :	4♦.....	10
	4♠.....	9
	4♣.....	7

7. Vous avez 11 points HL, et neuf cartes en majeures, conditions idéales pour une intervention en Landy : 2♣. Si votre partenaire désire connaître votre plus belle majeure, il annoncera 2♦.

En intervention sur 1SA, à partir de 9HL, avec deux majeures, pensez au Landy.

Cotation :	2♣.....	10
	Passé.....	3

8. La réponse de 2♦ au Landy est un relais qui demande la plus belle majeure. Elle n'indique pas forcément un jeu faible ou une égalité de longueur dans les majeures du n°4, elle est simplement une volonté de savoir, de façon à pouvoir revaloriser son jeu en cas de fit 9^{ème}, par exemple. Vous dites donc 2♠.

Le relais à 2♦ sur le Landy se fait avec toutes sortes de jeux : c'est simplement une question.

Cotation :	2♠.....	10
	Autre.....	0

9. Cette fois, votre partenaire « fait du bruit ». Son rôle est de répondre comme si vous étiez faible (9HL) et de ne pas mettre votre contrat en danger. Il peut donc atteindre le niveau de 3. Il a un fit de 4 cartes et au minimum 12 points HLD. Ces points sont faits de points d'honneurs ou plutôt de points de distribution D. Votre propre jeu atteint maintenant la valeur de 16HLD. La manche est certaine. Pourrait-il y avoir un chelem, malgré l'ouverture de 1SA de l'adversaire : comme dirait Raymond Devos : « Ça existe ! ». Une main possible de votre partenaire : ♠A10983 ♥R4 ♦7543 ♣AV (cette main vaut au moins aussi 16HLD). On ne perd que le ♣R. Donc, comme rien ne vous arrête, vous dites 4♦ (contrôle). Si vous êtes moins culotté, dites 4♠.

Un chelem peut (rarement) exister après l'ouverture adverse de 1SA.

Cotation :	4♦.....	10
	4♠.....	8
	Passé.....	2

♠ D 7 6	♠ 8 3
♥ R 10 6	♥ D 9 3 2
♦ A 10 6 5 4	♦ R 8 3 2
♣ V 4	♣ 9 3 2
♠ R V 9 5 2	
♥ A 8 5 4	
♦ -	
♣ D 10 6 5	
♠ A 10 4	
♥ V 7	
♦ D V 9 7 5	
♣ A R 8 7	

10. Plan de jeu : Vous visualisez, après l'entame, 2 levées certaines à ♠, 4 levées à ♦, et 2 à ♣. La levée manquante peut provenir d'une réussite de l'impasse ♦, d'un bon placement de l'♥A ou de la ♣D. La meilleure chance est de trouver l'♥A à gauche (Landy). Mais attention, on ne peut rendre la main qu'une fois avant l'affranchissement des ♠. Par quoi commencer ? Si on commence par l'impasse ♦, et qu'elle rate, l'arrêt ♠ va sauter et Ouest reprendra la main à ♥. Si on commence au contraire par l'impasse à l'♥A, l'impasse ♦ pourra être tentée impunément : soit Est n'aura plus de ♠, soit ils sont répartis 4-2, donc sans danger. Remarque : le ♠R étant affiché en Ouest, on peut prendre l'entame avec l'♠A de la main si l'on désire une remontée au mort. Ici, elle n'est pas vraiment utile. Remarque sur les enchères : Après le Landy,

Nord conclut à 3SA sans autre forme de procès, selon les bons principes exposés par A. Lévy. Reportez-vous au cours sur la « Défense contre le Landy ».

Cotation :	Impasse ♥ avant ♦.....	10
	Impasse ♦ avant ♥ (chuté !).....	2
	Petit vers ♣D.....	1

Si vous obtenez entre 90 et 100, bravo, vous avez bien suivi les cours. Entre 60 et 90, il y a des sujets à revoir. En dessous de 60, il faut reprendre à partir de l'année précédente...