

LES FITS MAJEURS APRES INTERVENTION (2)

Après une intervention a la couleur, si vous êtes fitté (suite) :

Avec 3 cartes et 11-12HL ou plus, il est parfois intéressant d'indiquer une couleur 5^{ème} avant de fitter.

Après la séquence : 1♥ - 1♠/2♣ - ?

- Changement de couleur (2♣/♦) avant fit (avec 3 cartes, parfois 4). 11H minimum.
 - Exemple : Avec ♠RD2 ♥V103 ♦7 ♣AD954, après 1♥ - 1♠ - ?, 2♣ suivi de soutien à ♥.
 - ▶ Remarque : avec 4 cartes à ♥, et 5 cartes à ♣, on aurait fait une rencontre : 4♣.

Principe : après intervention, un changement de couleur peut précéder un fit : il indique alors une couleur 5^{ème} génératrice de levées et 11H minimum, avec 3, voire 4 atouts. Sans belle couleur 5^{ème}, on préfère le X (suivi du fit).

Attention : les changements de couleurs à saut sont faibles (barrage) :

3♣ (sur 1♠ d'intervention), 3♦ et 3♥ (sur 1♠ d'ouverture) pourraient (par convention) être des enchères de rencontre, mais il est plus utile de les conserver en barrage faible et misfitté... Les enchères de rencontre se font au niveau de 4.

Principe : après une intervention à la couleur, un changement de couleur à saut est faible et misfitté.

APRES UNE INTERVENTION PAR CONTRE

Attention : les réponses sont assez différentes (on dispose du surcontre). On surcontre systématiquement, sans fit, avec 11H ou 12HL au moins. Avec un fit, on dispose de nombreuses enchères dès que l'on a 4 atouts : Truscott, rencontre, barrage. Avec 3 atouts, on surcontre avec 11HLD ou plus, avant de fitter.

Fits naturels : après la séquence : 1♥ - X - ?

- 2♥ (8-10HLD, 3 atouts et plus) ne change pas après le X.
- 4♥ (13-15HLD avec 9H max et 5 atouts, voire 4) reste le même également.
- 3♥ est ici un barrage avec 4 atouts et un jeu faible (4H tout de même) : max 10HLD.
- Rappels importants : on éclaire le partenaire sur son nombre d'atouts, en vue d'une défense éventuelle en Loi de Vernes :
 - Avec 4 atouts :
 - ▶ Avec 4 atouts et 11-12HLD, on utilise le Truscott : 2SA*.
 - ▶ Avec 4 atouts et 13-15HLD, super-Truscott : 3SA*.
 - Avec 3 atouts seulement :
 - ▶ Avec 3 atouts et 11-12HLD, XX suivi du fit simple.
 - ▶ Avec 3 atouts et 13-15HLD, XX suivi d'un saut.
- Remarque sur le XX : XX ne promet en aucun cas le fit, qui devra donc être exprimé au tour suivant.

Autres enchères exprimant directement un fit : après 1♥ - X - ?

- Une nouvelle couleur avec saut simple est ici une enchère de rencontre, indiquant 9 cartes entre l'atout (4+ cartes) et la couleur que l'on annonce, en général 4-5.
 - 2♠ (sur 1♥), 3♣, 3♦ et 3♥ (sur 1♠) indiquent 5 ♣/♦/♥/♠ et 4 atouts.
 - Rappel : 2♣/2♦/2♥ (sur 1♠) ne sont pas forcing après X, et sont misfittés et faibles.
- 4♣ (sur 1♠) et 4♦ enchères de super-rencontre avec 10 cartes entre l'atout (min. 4) et la couleur¹.

Principes : après une intervention par contre, les enchères au niveau de 2 sont faibles et misfittées. Les enchères au niveau de 3 (saut simple) sont des rencontres (9 cartes), et au niveau de 4 (4♣/♦) des super-rencontres (10 cartes)

¹ Attention : 4♥ annoncé directement sur 1♠ (ou 4♠ sur 1♥) sont naturels (pour les jouer)