

CHELEMS : NOTIONS DE BASE (1)

Introduction :

Saviez-vous que le mot « chelem » vient de l'anglais « slam » ? « To slam » signifie rabattre violemment, claquer une porte, par exemple. Ici : abattre tout son jeu sur la table.

Mon introduction sera nécessairement longue, car aucun domaine du bridge n'est aussi délicat que celui des chelems. Vous ne pourrez y réussir, plus encore que dans les enchères moins fortes, qu'avec beaucoup de réflexion constante à la table. En revanche, la mémoire est ici presque inutile.

Il est donc essentiel de reprandre les notions de base sans lesquelles aucune progression n'est possible.

Quelques notions à méditer :

- Lorsque l'on songe à un chelem, il est évident que la manche est quasi-certaine !
 - Il serait alors stupide de chuter un chelem alors que la manche est sur table (crème renversée).
 - Inversement, la prime de chelem, surtout vulnérable (750 pts), est alléchante...
- On estime donc qu'un chelem doit être demandé avec au moins 60% de chances de réussite.

Principe : Un bon chelem est un chelem demandé avec 60% de chances de réussite.

- Conséquence : lorsqu'un chelem a gagné avec insuffisamment de jeu, c'était un chelem mal demandé !
- Inversement, si vous ne l'aviez pas demandé avec un jeu suffisant et qu'il chute aux autres tables :
 - N'en tirez aucune gloire. Vous marquez un top « immérité » !

Principe : Le bridge, et singulièrement les enchères, est basé sur des statistiques : c'est à la longue que l'on voit les bons joueurs.

Les deux grandes familles de chelem : 1° Les chelems à SA.

- Vous savez déjà qu'ici, seuls comptent les points HL de la ligne. En effet, il y a une excellente corrélation entre les points calculés et le taux de réussite des chelems à SA.
 - On déclare 6SA avec 33 à 36 points HL. Statistiquement, avec 33HL : 60 chances sur 100.
 - Le grand chelem demande 37HL au moins : chuter avec un petit chelem sur table serait grave !
 - ▶ Avec 37HL, on a au moins 75% de chances de gagner le grand chelem.
- Les enchères s'attacheront à déterminer, outre la décision de jouer SA, le nombre de points du camp.
 - Rappelons toute l'importance d'être absolument rigoureux dans vos enchères de base :
 - ▶ Si vous dérogez, ne serait-ce que d'un point HL dans vos « fourchettes de points » votre partenaire de trompera forcément dans le total et demandera peut-être un chelem idiot.
 - ▶ C'est la raison essentielle pour laquelle vous me voyez si rigoureux sur cette question.
- On est ici dans le domaine des enchères purement QUANTITATIVES :
 - 4SA n'est donc jamais, dans ce cas, un Blackwood.
- Il ne servirait rigoureusement à rien de s'enquérir des As, pour des raisons impérieuses :
 - Il faut pouvoir s'arrêter à 4SA et les jouer si le matériel est insuffisant pour 6SA.
 - Avec 33HL exactement, il est théoriquement possible qu'il y ait 2 As dehors, mais c'est rare.
 - ▶ De toute façon, même avec tous les As, vous ne gagnerez statistiquement pas plus avec 33HL.
 - Il est donc essentiel de garder ces enchères (4SA et la suite) pour répondre à d'autres interrogations.

Principe : Pour explorer les chelems à SA, on reste dans le domaine des ENCHERES QUANTITATIVES.

Les deux grandes familles de chelem : 2° Les chelems à la couleur.

Le problème est ici radicalement différent, car les points de Milton Work sont moins efficaces pour le taux de réussite des chelems. On les a donc « triturés », en rajoutant les points L, les points D, les points E (esthétique !), etc., de façon à essayer de corréliser tout de même les chelems avec les fameux 33 points, qui deviennent maintenant HLD, bien sûr. Mais ce qui comptera surtout, c'est le nombre de levées visibles.

- Rappel : Lorsqu'on joue à la couleur, il existe par définition un fit : il devra être exprimé ou implicite.
- Bien sûr, il faudra posséder tous les contrôles, et on s'assure qu'il ne manque pas 2 clés (« BW 5 As »).
 - La raison de ce contrôle du nombre des As est simple : on demande des chelems avec de nombreux points d'honneurs dans l'autre camp. Il ne faut pas perdre 2 levées dès l'entame.

Principe : A la couleur, on s'assure de tous les contrôles et qu'il ne manque pas 2 clés.