

LE STAYMAN : COMPLÉMENTS (2)

- Vous jouez le Stayman « 4 réponses ». Rappels :
 - L'auteur du Stayman possède obligatoirement une majeure 4^{ème}, parfois 5^{ème} (Stayman faible).
 - Certains jouent le Texas ♦ à 2SA (au lieu de 3♣), mais pas vous. Pour vous, 3♣ = Texas ♦.
- Rappel d'un principe général en cas de double fit : jouer en fit 4-4 est meilleur qu'en fit 5-3 ou 6-2...

Un bicolore 5-4 en majeures en réponse au Stayman ? Le chassé-croisé :

- Le but est (comme souvent) de faire recevoir l'entame par l'ouvreur de 1SA, qui jouera le coup.
- Comme on possède une majeure exactement 4^{ème} (et l'autre 5^{ème}), priorité au Stayman, bien entendu.
 - Si la réponse de l'ouvreur est 2♥/2♠ ou 2SA, pas de problème, vous êtes fitté.
 - Le problème ne se pose que si la réponse est 2♦ :
 - ▶ Ici, il peut (ou non) exister un fit de 3 cartes dans votre majeure 5^{ème}.
 - ▶ Il faut donc proposer maintenant celle-ci en seconde intention (après le Stayman).
- Pour faire jouer l'ouvreur, on déclare avec un saut la couleur 4^{ème} non fittée :
 - Ex. : avec ♠R1097 ♥DV853 ♦A6 ♣54, vous avez dit 2♣, réponse 2♦ :
 - ▶ Vous déclarez maintenant avec un saut 3♠, qui signifie :
 - ▶ « Partenaire, je possède exactement 4 cartes à ♠ et 5 à ♥. Dites 4♥ si vous avez 3 cartes à ♥. »
- Remarques : on ne peut en aucun cas se tromper (si l'on pense à la convention...). En effet, sur 2♦ :
 - Avec un 4-4 en majeures, on serait revenu à SA.
 - Avec un 5-5 en majeures, on n'aurait pas fait de Stayman mais un Texas.
 - Avec un 6-4 en majeures, on fait un Stayman (majeure exactement 4^{ème}, et 4-4 vaut mieux que 6-2) :
 - ▶ Mais ici, sur 2♦, on saute directement à la manche dans la couleur 6^{ème} (fit assuré) : 4♥/♠.

**Principe : après une réponse de 2♦ au Stayman,
un saut au niveau de 3 dans une majeure promet 5 cartes dans l'autre majeure.**

EN RÉSUMÉ : Après l'ouverture d'1SA, un Stayman, et la réponse de 2♦ :

2♥/♠ = Stayman faible, 7-8HL, couleur 5^{ème}.

3♥/♠ = Chassé-croisé, 4-5 en majeures, 5 cartes dans l'autre majeure.

4♥/♠ = Répartition 6-4, 6 cartes à ♥/♠ et 4 dans l'autre, on « prend la main ».

Les transferts après la réponse de 2SA au Stayman :

- Rappel : si vous avez fait un Stayman faible ou limite (10-11HLD) : vous proposez 3♥/♠.
 - Vous jouerez le coup vous-même, mais tant pis : c'est vraiment un tout petit mal...
- 3♣/♦ sont des enchères naturelles avec des mains chelemisantes.
 - Ex. caricatural : vous avez ♠R954 ♥9 ♦RD109643 ♣4. 3♦ n'est évidemment pas conventionnel ! :
 - ▶ Certains joueurs utilisent 3♦ comme « transfert pour les ♠ ». Je ne le recommande pas.

Les transferts (pour faire jouer 4♥/♠) se font avec un saut au niveau de 4 (SEF) :

Principe : vous avez une majeure 4^{ème} puisque vous avez fait un Stayman. Après la réponse de 2SA, vous êtes donc fitté : vous devez maintenant jouer 4♥ ou 4♠. Les enchères de 4♣ et 4♦, inutilisées (puisque 3♣/♦, forcing, sont utilisées pour exprimer des mineures), vont servir pour transférer la main à l'ouvreur.

- Attention, il s'agit d'une sorte de « double Texas » :
 - 4♣ est un transfert pour jouer 4♥, et 4♦ un transfert pour jouer 4♠.

**Principe : après une réponse au Stayman à 2SA,
les enchères de 4♣/♦ servent de transfert pour les ♥/♠.**

Après l'ouverture de 2SA et le Stayman à 3♣, mêmes principes :

- Après la réponse de 3♦, le chassé-croisé est le même : 3♥ avec 4♥ et 5♠, et inversement.
- Après la réponse de 2SA, le fit est acquis, et les transferts se font sans saut : 4♣/♦ pour 4♥/♠.

**Principes : Après l'ouverture de 2SA et un Stayman à 3♣,
le chassé-croisé reste au niveau de 3 et les transferts au niveau de 4.**

D'autres compléments viendront plus tard, notamment pour les recherches de chelem. Pour l'instant, il s'agit de bien digérer toutes ces conventions, à peu près universelles.