

# COURS INTRODUCTIF 2EME SERIE- ENCHERES

Thèmes de l'année :

A l'enchère :	Enchérir avec logique
A la carte :	Chasser les mauvaises habitudes

## QUELQUES RECOMMANDATIONS EN VRAC POUR BIEN COMMENCER L'ANNEE

L'ouverture : Quand ouvrir avec un jeu « limite » ?<sup>1</sup>

En 1<sup>ère</sup> et surtout en 2<sup>ème</sup> position : jamais (vous allez tromper votre partenaire).

- En 3<sup>ème</sup> position : souvent, car l'ouverture est gênante pour le joueur n°4. Mais il faut :
  - 11H pour une ouverture mineure (il faut posséder au moins une majeure 4<sup>ème</sup>, surtout ♠).
  - 10H ou équivalent pour une ouverture majeure « à vulnérabilité défavorable ».
  - 9H ou équivalent pour une ouverture majeure « à vulnérabilité égale ».
  - 8H ou équivalent pour une ouverture majeure « à vulnérabilité favorable ».
  - Ces trois dernières ouvertures sont celles qui justifient le « Drury » (cours ultérieur).
- En 4<sup>ème</sup> : un peu moins souvent qu'en 3<sup>ème</sup> position, car l'ouverture ne gêne plus personne. Je vous recommande les mêmes situations qu'en 3<sup>ème</sup> position, avec 1 point de plus.
  - LOI DE PEARSON : elle peut vous aider. N'oubliez pas, en 4<sup>ème</sup> seulement :

Si la somme de vos points d'honneurs et du nombre de cartes à ♠ atteint 15, ouvrez.

Exemple récent :

♠ A R 10 5 ♥ V 10 8 5 ♦ 10 7 6 ♣ R 3	♠ 7 6 2 ♥ R 9 4 ♦ D V 8 ♣ A 9 6 2	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 25%;"></th> <th style="width: 25%;">S</th> <th style="width: 25%;">O</th> <th style="width: 25%;">N</th> <th style="width: 25%;">E</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>1♦</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> </tr> <tr> <td>1♥</td> <td>Passe</td> <td>Passe</td> <td>X</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Passe</td> <td>2♣</td> <td>2♥</td> <td>Fin</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>Entame : ♣ 7</p>		S	O	N	E	Passe	Passe	1♦	Passe	Passe	1♥	Passe	Passe	X		Passe	2♣	2♥	Fin	
	S	O	N	E																		
Passe	Passe	1♦	Passe	Passe																		
1♥	Passe	Passe	X																			
Passe	2♣	2♥	Fin																			

  

♠ V 9 3 ♥ D 2 ♦ R 9 5 2 ♣ D 10 7 4	♠ D 8 4 ♥ A 7 6 3 ♦ A 4 3 ♣ V 8 5	<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%;">N</td> <td style="width: 25%;">E</td> <td style="width: 25%;"></td> </tr> <tr> <td>O</td> <td></td> <td></td> <td>S</td> </tr> </table>		N	E		O			S
	N	E								
O			S							

En réalité, l'ouvreur Nord avait passé, ainsi que le n°4 en Est. Score indiqué sur la feuille de marque : Passe général. Mais Nord DEVAIT ouvrir, surtout avec 11 points et les DEUX majeures. Sud, qui aurait dû jouer 2♥, aurait marqué sans difficulté 140 points (2♥ plus un). En 3<sup>ème</sup>, on ouvre plus faible qu'en second !

Remarques intéressantes : 1°) Changement de couleur APRES PASSE : 1♥ sur 1♦ n'est plus forcing !

2°) Sur l'entame du 7 de ♣, passez le PETIT du mort, vous arrêterez toujours le retour ♣.

<sup>1</sup> Ceci ne concerne pas les ouvertures de barrage, évidemment.

Question : Je n'ai que des As. Dois-je dévaloriser mon jeu ?

R :

**Non, au contraire !**

- Contrairement à ce que l'on affirme souvent, les As valent plutôt plus que 4 points H.
- Si vous avez 4 As, cela représente 17 points (et non 15).
- Raisons (inestimables) : Un As est une levée sûre, et vous contrôlez la couleur. Avec Roi-Valet, vous avez 4 points également, mais aucun de ces deux avantages.
- Ceci est vrai à la couleur, ET SURTOUT A SANS-ATOÛT !
- Entendu souvent dans les clubs : « J'ai 4 As, je n'ai que 4 levées... ». Regardez tous vos autres jeux de 16 points : avez vous souvent 4 levées sûres + le contrôle des couleurs. Non ! Alors...
- Le conseil du SEF : Dès le nombre d'As-10 atteint 5, RAJOUTEZ-VOUS UN POINT :
- Exemples : 3 As et 2 10, 2 As et 3 10, 4 As et 1 10, etc... rajoutez 1 point.

L'exemple suivant a été joué dernièrement, et je n'y ai pas changé une seule carte (donne jouée en club le vendredi 10 octobre 2003). Quelle confirmation !

	♠ 9 6 5 4 ♥ 7 6 5 ♦ 9 8 2 ♣ R V 10																																													
♠ D 10 7 3 ♥ D 10 4 3 ♦ V 5 4 ♣ D 6	<table border="1" style="border-collapse: collapse; width: 100px; height: 100px; margin: auto;"> <tr><td style="text-align: center;">N</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">O      E</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">S</td></tr> </table>	N	O      E	S	♠ R 8 2 ♥ R V 2 ♦ R D 10 3 ♣ 7 5 2	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25%;"></td> <td style="width: 25%; text-align: center; color: red;">S</td> <td style="width: 25%; text-align: center; color: green;">O</td> <td style="width: 25%; text-align: center; color: red;">N</td> <td style="width: 25%; text-align: center; color: green;">E</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;"><u>Passe</u></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">ou</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td></td> <td style="text-align: center;">X</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1SA</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td style="text-align: center;">ou</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1♣</td> <td style="text-align: center;">Passe</td> <td style="text-align: center;">1♠(!)</td> <td></td> <td style="text-align: center;">Passe</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">2SA</td> <td style="text-align: center;">Fin</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>		S	O	N	E	1SA	Passe	Passe	Passe	<u>Passe</u>		ou				1♣	Passe	Passe		X	1SA	Fin					ou				1♣	Passe	1♠(!)		Passe	2SA	Fin			
N																																														
O      E																																														
S																																														
	S	O	N	E																																										
1SA	Passe	Passe	Passe	<u>Passe</u>																																										
	ou																																													
1♣	Passe	Passe		X																																										
1SA	Fin																																													
	ou																																													
1♣	Passe	1♠(!)		Passe																																										
2SA	Fin																																													
	♠ A V ♥ A 9 8 ♦ A 7 6 ♣ A 9 8 4 3		Entame : ♠ 3																																											

Résultat : 1SA plus un : 120 points (5 levées à ♣ et 3 As dans les autres couleurs).

Remarques intéressantes sur cette donne :

- Vous pourriez objecter qu'avec 21 points contre 19, il est normal de gagner. Cependant, intervertissez Roi-Valet de ♣ de Nord avec Dame-6 de ♣ d'Ouest. Vous êtes à 19 points contre 21, et votre 1SA est imbattable, même sur entame ♠ (et même à 18 contre 22 points, si vous donnez le Valet de ♠, inutile ici, aux adversaires).
- En revanche, si les adversaires avaient joué 1SA (ils auraient pu, si Est avait été donneur : séquence 1♦-1♥-1SA), avec tous leurs Rois, Dames et Valets et leurs 22 points, ils auraient encaissé rapidement 1 de chute (7 levées en NS sur entame ♣, s'ils ont le Roi de ♣) ! Ici, ils auraient encaissé 2 de chute sur entame du ♣4 !
- Vous gagnez parce que vous **CONTROLEZ** toutes les couleurs. Même si l'adversaire affranchit une couleur avant vous, il ne pourra prendre que 3 (maximum 4 si la répartition est inamicale) plis dans cette couleur. Comme vous ne devez rendre la main qu'une fois au pire (cas du Roi de ♣ en Ouest), vous aurez fait vos levées avant lui.

Vous avez ici une démonstration éclatante de la valeur des As !