COMPLEMENTS SUR L'OUVERTURE DE 1 A LA COULEUR (1)

Redemandes de l'ouvreur :

Après la réponse de 1SA sur une ouverture majeure (1♥/♠) :

- La réponse de 1SA sur une ouverture majeure (ou 1 ♦), le « SA poubelle », est une <u>enchère par défaut</u> :
 - ► Elle ne garantit <u>pas une main régulière</u>. Ex. : avec \$2 \$\forall 74 \$\infty RV752 \$\infty D8432 \$\rightarrow 1SA\$.
 - Elle promet <u>6 à 10HL</u> (rappel : par exception, sur <u>1</u>, promet 8 à 10HL et une main régulière !).
 - Elle dénie 3 cartes dans la majeure d'ouverture (il y aurait, sinon, un fit tout trouvé).
 - ➤ Sur l'ouverture d'1 , elle dénie 4 cartes (ou plus) à , car on aurait dit 1 .

Réaction de l'ouvreur de 1♥/♠ avec une main régulière (donc 5332) :

- L'espoir d'un fit dans l'ouverture s'est envolé, et l'ouvreur s'oriente donc vers SA :
 - ➤ Il passe avec 13-15HL¹. Ex: \triangle R104 \checkmark AV873 \bullet D102 \triangle R2. Après 1 \checkmark 1SA \rightarrow Passe.
 - Il <u>propose</u> la manche avec 16-18HL (le total <u>peut</u> atteindre 25HL si le répondant est maximum).
 L'enchère de proposition est <u>2SA</u>. Le répondant <u>passe</u> avec 6-7HL, dit <u>3SA</u> avec 9-10HL².
 - L'ouvreur <u>impose</u> la manche par <u>3SA</u> avec 19-20HL (il <u>connaît au moins 25HL</u> dans la ligne).

Principe: Lorsque la manche est possible mais non certaine, (total connu entre 23 et 27HL), faites une <u>PROPOSITION</u> DE MANCHE à <u>2SA</u>. Maximum (9-10HL), le répondant dira 3SA.

La découverte du fit à ♥ (après l'ouverture d'1♠):

- Sur 1♠, même avec 5 cartes à ♥ ou plus, avec 6-10HL, le répondant ne peut dire qu'1SA!
- Si l'ouvreur continue à SA, il promet 2 cartes à ♥ au moins, peut-être 3 (et 16-18HL ou 19-20HL) :
 - ➤ Avec 6 cartes à ♥ ou plus, le répondant connaît maintenant le fit. Il réévalue en HLD : 4♥.
 - ➤ Avec 5 cartes à ♥ et 9+HL, la manche doit être annoncée. <u>Proposez</u> 3♥. L'ouvreur : 3SA ou 4♥.

Principe : après redemande à SA sur 1 ▲-1SA, le répondant qui a du ♥ doit raisonner ainsi : avec 4 cartes à ♥, il n'y a pas de fit : pas d'action, on reste à SA. avec 6 cartes à ♥, le fit est certain : réévaluation (HLD), conclusion. avec 5 cartes à ♥, fit seulement possible : PROPOSITION à 3♥ (9HL au moins).

Le répondant soutient une ouverture mineure (1♣/♦) :

- Rappel : ce soutien est donné faute de mieux... Notamment, pas de couleur majeure de 4 cartes !
- Attention: l'ouverture pouvant ne posséder que <u>3 cartes, il en faut 5</u> pour pouvoir soutenir:
 - Au palier de 2, comme pour les majeures, avec 6 à 10HLD.
 - Au palier de 3 (soutien à saut), avec 11-12HLD. Sur $1 \blacklozenge$, avec $\clubsuit 84 \blacktriangledown 75 \blacklozenge AV1074 \clubsuit RV95 \rightarrow 3 \blacklozenge$.

Principe : On soutient en mineure avec <u>5 cartes</u> et une main irrégulière <u>sans majeure</u>. Soutien au niveau de 2 : 6-10HLD ; au niveau de 3 : 11-12HLD.

La suite des enchères :

• Après un <u>soutien au palier de 3</u>, l'ouvreur non minimum (14HL et plus) envisage raisonnablement une manche :

♠ R D 10 ♥ A V 9 3 ♦ V 9 2 ♠ R 8 5

- ➤ <u>Il s'oriente vers SA</u>. Ex. ci-contre : après 1♣ 3♣, l'ouvreur redemande à 3SA.
- Après un <u>soutien au palier de 2</u>, la manche est beaucoup plus lointaine. L'ouvreur ne reparle que dans deux cas :
 - Main régulière trop forte pour 1SA, et pas assez pour 2SA, donc 18-19HL : 2SA sur le soutien.
 - Main irrégulière de 15 à 17H (non ouverte de 1SA parce que non régulière). Il annonce une 2^{ème} couleur pour orienter son partenaire vers une partielle, SA, voire une manche en mineure.

Principe: Après le soutien d'une ouverture mineure, on songe à SA.

¹ Bien sûr, avec 15HL, 25HL sont possibles dans la ligne. Avec de belles cartes intermédiaires (10 et 9) et des séquences (V109 ou DV10), assimilez votre jeu à la catégorie au dessus... et faites comme si vous aviez 16HL... Sans ces belles cartes, faites comme si vous aviez 14HL... ² Avec 8HL, il n'y a pas de choix décisif, décidez si vous rangez dans l'une ou l'autre catégorie (cartes intermédiaires, séquences, etc.).