

MANIEMENTS de COULEURS

Affranchissement d'une couleur

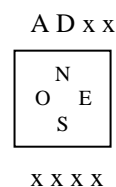
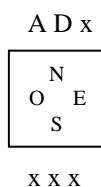
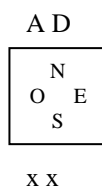
Chapitre très aride. Les positions sont très nombreuses. Il s'agit d'affranchir toute une couleur et non de faire une simple impasse. On ne parlera pas d'affranchissement par la coupe. Le classement des positions à étudier se fera par la ou les cartes qui manquent pour arriver à l'affranchissement. De cette façon, la recherche sera plus facile. L'importance des cartes intermédiaires, 10 surtout, mais aussi 9 et 8, sera soulignée si besoin..

Remarque : sauf indication contraire, vous avez toutes les possibilités de communication d'une main à l'autre.

Il manque le roi

Règle générale : faire l'impasse avec 10 cartes ou moins. Mais si l'on a moins de 9 cartes, NE FAIRE L'IMPASSE QUE SI ON PEUT LA RECOMMENCER (essentiel).

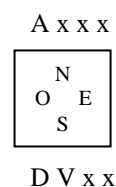
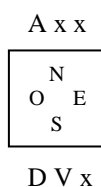
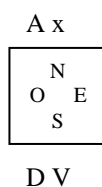
L'As et la Dame sont dans la même main



A gauche, cas simple. Au centre, 2 façons de faire 2 levées : impasse simple, ou As en tête puis petit vers la dame (à privilégier si l'on communique facilement).

A droite, il faut faire une levée de longueur en plus, si la couleur restante est répartie 3/2. Si le Roi est à gauche, vous ferez 3 levées, soit en faisant l'impasse, soit en jouant As puis petit vers la dame. Cette dernière façon de jouer est ici à privilégier, car *vous luttez aussi contre le Roi sec à D.*

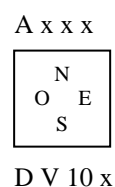
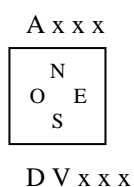
L'As et la Dame sont dans des mains opposées et le Valet est dans la même main que la Dame



A gauche, cas simple : Dame et on passe petit si le Roi n'apparaît pas en second.

Au centre, on fera deux levées quel que soit le manquement. Veut-on rendre la main tout de suite ou non ?

A droite, le but étant d'affranchir toute la couleur, il ne faut absolument pas faire l'impasse, car on ne peut pas la refaire : on fera trois levées si le Roi est à droite, en jouant As puis petit du mort vers Dame-Valet.

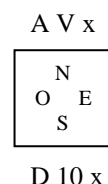
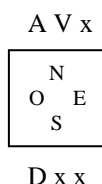
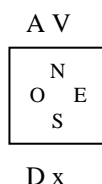


A gauche, même cas que le précédent, mais avec **9 cartes**. *Il faut au contraire faire l'impasse*, car l'on gagne toutes les levées avec la répartition adverse 2/2.

A droite, bien qu'on ait que huit cartes, l'impasse doit être faite car, grâce au 10, on peut la faire deux fois.

A retenir (rappel) : L'importance des cartes intermédiaires. C'est le 10 qui permet ici de renouveler l'impasse.

Vous avez A-V en face de la Dame ou A-D en face du Valet



A gauche, cas simple : Impasse obligatoire si on veut espérer 2 levées.

Au centre, on fera deux levées quel que soit le maniement. Cependant, il ne faut pas jouer la Dame (elle serait couverte du Roi s'il est à gauche), mais *petit vers le Valet, puis As*. Vous gagnerez en effet trois levées si le Roi est second ! Les chances sont faibles avec 6 cartes, mais c'est la seule possibilité, et les chances augmentent avec le nombre de cartes détenues.

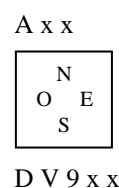
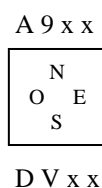
A droite, avec le 10 en plus, l'impasse peut être refaite, donc possibilité de faire 3 levées.

Un cas intéressant :



Avec 8 cartes, vous pouvez faire deux fois l'impasse, et gagnerez 4 levées avec le Roi à Gauche et la couleur 3/2 en face. Mais vous pouvez aussi lutter contre le Roi sec en Ouest avec le 9 quatrième en Est : ne jouez pas le Valet au premier tour, *mais petit vers la Dame*, et en cas de réussite, revenez en main, et jouez le Valet au second tour.

Vous avez le 9 sans le 10, et A, D et V partagés entre les deux mains



A gauche, sans le 9, il serait impossible de faire toutes les levées. Avec le 9, on gagne 4 levées avec le Roi 3^{ème} en Ouest et le 10 2nd en Est. On joue Dame vers l'As, puis petit vers le Valet.

A droite, on peut faire successivement l'impasse au Roi puis l'impasse au 10.

Attention : les manœuvres ci-dessus (vous possédez le 9 sans le 10) ne sont valables que si l'on doit absolument réaliser toutes les levées dans la couleur. Leurs chances de réussite sont faibles.

Et les chances de réussir toutes les levées moins une sont également plus faibles qu'avec les manœuvres classiques sans le 9.

Donc, si l'on peut se permettre de laisser une levée, il convient d'ignorer le 9, et d'agir comme précédemment.

Combien de levées devez-vous faire dans la couleur ?

1°) Toutes les levées possibles, même s'il faut trouver une répartition rare : prenez des risques, même celui de perdre deux levées.

2°) Toutes les levées possibles moins une : ne prenez aucun risque, utilisez le maniement qui vous donne le plus de chances.