

BLOQUER LA COULEUR D'ENTAME

Introduction :

Rappel : Bloquer une couleur :

- C'est empêcher son utilisation complète
 - en faisant faire le pli par la main qui possède un honneur
 - sans une petite carte qui pourrait assurer la communication avec l'autre main.
 - Voir le cours de 3ème série : Blocage – déblocage.
- Le *bloqueo* de la couleur adverse est parfois une arme pouvant faire chuter un contrat.
 - C'est souvent le cas sur la couleur d'entame, notamment à SA.

Refuser de mettre honneur sur honneur :

Exemple à cartes ouvertes :

Nord (le mort) ♠ R 7 3
Ouest ♠ D V 10 6 5 Est ♠ A 9 8
Sud (le déclarant) ♠ 4 2

- On suppose que Sud, qui joue 3SA, dispose de 9 levées en dehors des ♠.
 - Ouest lui entame la ♠D.
 - Telles que sont les cartes, il gagne s'il fournit petit sur la ♠D puis petit sur le ♠V.
 - Quand Ouest joue le ♠10, la couleur est bloquée en Est par l'♠A.
 - Les flancs n'ont fait que 3 levées :
 - Ils en auraient fait 5 si le mort avait couvert du ♠R au 1^{er} ou au 2ème tour.
- Il faut signaler que si les choses paraissent, cartes sur table, aussi simples :
 - il n'en est pas de même à cartes cachées. Sud a un problème délicat à résoudre :
 - Il laisse passer l'entame, mais quand Ouest joue le Valet :
 - Il doit décider si Ouest a joué dans DVxx, comme c'est le cas,
 - ou dans ADVxx. Dans ce dernier cas, Sud doit mettre le ♠R, sinon
 - il verra Ouest sortir triomphalement son ♠A et défilier ses 2 petits ♠ maîtres.

Principe : Le déclarant peut parfois, sur une entame à SA, jouer le blocage de la couleur adverse en refusant de jouer honneur sur honneur.

Une donne du Championnat du Monde par paires (Cannes, 1962) :

En Nord-Sud se trouve une des meilleures paires françaises.

- Enchères : S 1♠, N 3♦, S 3SA. Ouest entame ♥D.
 - 1ère levée : ♥D, ♥6, ♥8 et le ♥2.
 - Ouest continue du ♥V. Sud, imaginant ♥A8 en Est,
 - joue le ♥7 du mort pour *bloquer* la couleur.
 - Ouest encaisse alors encore 4 levées à ♥,
 - faisant chuter de 3 le contrat.
- Aurions-nous fait mieux dans ces circonstances ?

	♠ 6	
	♥ R 7 6	
	♦ ARV1096	
	♣ R 7 3	
♠ V 7 5		♠ A10943
♥ ADV1043	□	♥ 8
♦ 7		♦ 4 3 2
♣ 10 8 6		♣ D 9 5 4
	♠ R D 8 2	
	♥ 9 5 2	
	♦ D 8 5	
	♣ A V 2	

Principe : Comme toute manœuvre au bridge, la réussite du blocage dépend de la répartition probable de la couleur.

Bloquer en jouant honneur sur honneur :

Dans d'autres cas, c'est au contraire en jouant *honneur sur honneur* qu'on bloque la couleur :

Exemples à cartes ouvertes :

1ère situation : Nord (le mort) ♠ 5 4
Ouest ♠ A 9 7 6 3 Est ♠ R V 10
Sud (le déclarant) ♠ D 8 2

- Sud joue SA. Les flancs n'ont pas parlé au cours des enchères.
 - Ouest entame du ♠ 6 pour le ♠R d'Est qui continue du ♠V.
 - Sud doit couvrir de la ♠D et la couleur sera bloquée en Est.

2ème situation : Nord (le mort) ♠ A 10 2
Ouest ♠ D V 9 3 Est ♠ R 4
Sud (le déclarant) ♠ 8 7 6 5

- Sud joue SA. Ouest entame ♠3. Beaucoup de joueurs passeront le ♠2 (ou le ♠ 10) du mort.
 - En effet, on leur a appris qu'à SA il faut *laisser passer* :
 - lorsqu'on n'a qu'un arrêt dans la couleur d'entame.
 - Ici, ils commettront une erreur. En effet :
 - Une chose à peu près certaine : Ouest n'a pas RDV à ♠ : il aurait entamé du ♠R.
 - Est a donc un honneur, peut-être sec, mais plus probablement second, car :
 - Ouest a sans doute entamé de sa quatrième meilleure.
 - Si le déclarant prend de l' ♠A, la couleur sera *bloquée* en Est au second tour. Et Sud :
 - Aura le temps d'affranchir ses couleurs avant que les flancs aient pu réaliser 3 ♠.

Voici la donne complète :

- Sud joue 3SA sur entame du ♠3.
 - Si Sud joue le ♠2 ou le ♠10 du mort, Est renvoie ♠.
 - Sud chute alors irrémédiablement,
 - perdant 3 ♠ et 2 As.
 - Si Sud met l'♠A, il gagne :
 - En effet, la couleur est alors bloquée en Est,
 - sauf si Est a le courage de jeter son ♠R.
 - Peu de joueurs feront cela à la table...
- Remarque : Ouest aurait pu entamer de la ♠D :
 - Cette entame est parfaitement correcte avec DV9x.
 - Cette fois, le gain du coup est assuré en Sud :
 - car un déblocage du ♠R aurait affranchi le ♠10 du mort !

	♠ A 10 2	
	♥ D V 9 2	
	♦ A R 6 5	
	♣ 6 5	
♠ D V 9 3		♠ R 4
♥ A 5 4		♥ 10 8 7 6
♦ 4 3 2		♦ 10 7
♣ 9 8 7		♣ AV1032
	♠ 8 7 6 5	
	♥ R 3	
	♦ D V 9 8	
	♣ R D 4	

A retenir encore :

À SA, si l'on possède, dans la couleur annoncée par Est :

- En Nord D10x, en Sud Rxx, il faut sur l'entame d'une petite carte, fournir la Dame :
 - Est avec AV9xx doit prendre et il ne peut rejouer de la couleur sans donner une levée.
 - L'effet est le même que celui d'un blocage...

Dans un contrat à l'atout, s'il ne faut perdre qu'une levée dans une couleur A10x, xxxxx :

- La seule solution souvent d'essayer de bloquer la couleur dans la main qui possède Rx.
 - Il faudra ensuite obliger le flanc à jouer *coupe et défausse*.
 - Encore faudra-t-il manœuvrer pour que l'adversaire ne déblocage pas son Roi !