

RACCOURCIR LE DÉCLARANT

Introduction :

- Si le déclarant perd la maîtrise des atouts (le contrôle par la coupe), son jeu s'écroule :
 - Les flancs gagnent, en le faisant couper (raccourcissement) la lutte pour l'affranchissement.

Faire couper le déclarant :

- C'est lorsque le jeu du déclarant, bicolore, possède deux couleurs contrôlées par la coupe que le raccourcissement est le plus à craindre.
- Sud a ouvert de 4♠ et tout le monde a passé.
 - Si Ouest, pour préserver ses fourchettes, entame (paresseusement?) atout, Sud gagne facilement.
 - ▶ Il coupe le retour ♥ et affranchit ses ♣.
 - ▶ Il lui reste un dernier atout pour reprendre la main.
 - Ouest devrait être mieux inspiré et entamer le ♦7.
 - ▶ Sud ne peut couper que deux fois. Or,
 - ▶ Il doit rendre deux fois la main.
 - ▶ En coupant pour la troisième fois, il aura un atout de moins que Ouest, et chutera de 4 levées. Il a été « raccourci » à l'atout par le flanc.

	♠ 4 3	
	♥ V 10 8 3	
	♦ 8 6 5 4 3	
	♣ 10 3	
♠ 9 7 5 2		♠ A
♥ A D 6		♥ R 9 7 5 2
♦ R V 7 2		♦ A D 10 9
♣ A 8		♣ 9 5 4
	♠ R D V 10 8 6	
	♥ 4	
	♦ -	
	♣ R D V 7 6 2	

Principe : A l'entame contre une ouverture de barrage, préférer une entame agressive.

Défense contre le raccourcissement :

- Dans certains cas, Sud peut se défendre, en refusant de couper de la main longue :
 - Si le mort, court à l'atout, n'est pas trop long (2 ou 3 cartes) dans la couleur attaquée.
 - ▶ Dans ce cas, au lieu de couper, le déclarant défause une perdante.
 - ▶ C'est l'atout de la main courte, le mort, qui arrêtera alors la couleur adverse.
 - Cette stratégie efficace ne coûte rien si le déclarant a des perdantes inévitables.
 - ▶ Voir le cours « Perdante sur perdante ».

Principe : Lorsqu'on craint un raccourcissement, économiser ses atouts en jouant perdante sur perdante.

Quand envisager un raccourcissement ? :

- Le raccourcissement est efficace contre une couleur d'atout 4/3, 5/2, 5/3 ou même 6/2.
- Le raccourcissement est rarement efficace contre un atout 4/4 :
 - Le déclarant, lorsqu'il a des atouts bien répartis dans les deux mains :
 - ▶ Coupe d'un côté et enlève ses atouts avec l'autre.

Principe : La meilleure répartition contre un plan de raccourcissement par le jeu du flanc est la répartition de atouts 4/4.

- Parfois avec un As quatrième en flanc, le flanc peut infliger un raccourcissement au déclarant :
 - Dans cette donne, jouée par Jean Besse :
 - ▶ Le déclarant est raccourci par *coupe et défause* !
 - Besse joue en Ouest contre 4♠, après ces enchères :
 - ▶ N 1♦ - S 1♠ - N 2♠ - S 3♦ - N 4♠
 - L'entame ♥AR fait tomber la ♥D. Ouest sait que :
 - ▶ Les ♦ sont maîtres et il ne pourra pas couper de ♦ (Est n'a pas de rentrée).
 - ▶ La 4ème levée ne peut se trouver qu'à l'atout.
 - Il continue donc ♥ (coupe et défause).
 - ▶ Sud coupe de sa main et joue le ♠R.
 - ▶ Ouest laisse passer, et la ♠D également.
 - Il prend le 3ème tour d'atout de l'♠A et rejoue ♥...
 - Le mort coupe, le dernier atout d'Ouest assure la chute.

	♠ V 10 8 3	
	♥ 5 2	
	♦ A V 10 3 2	
	♣ A R	
♠ A 6 5 4		♠ 7
♥ A R V 4 3		♥ 10 9 8 7
♦ 5		♦ 9 6
♣ 10 8 3		♣ D 9 7 6 5 2
	♠ R D 9 2	
	♥ D 6	
	♦ R D 8 7 4	
	♣ V 4	