

MANIEMENTS DE COULEURS : il manque le Roi et le Valet (2)

Introduction : L'As et la Dame sont séparés et on possède le 10.

Nous avons vu les principes de la double impasse lorsque As, Dame et 10 se trouvent dans la même main, ainsi que les cas où le 10 est dans la main opposée. Le 10 n'est alors utile qu'épaulé du 9. Aujourd'hui, l'As et la Dame sont séparés. Le cas simple d'As et Dame séparés sans le 10 [Axx(x) en face de Dxx(x)] a été vu en 1^{ère} année. L'important est ici l'existence du 10, accompagné ou non du 9.

Le 10 accompagne la Dame, mais on n'a pas le 9 :

La configuration est la suivante : Voir la figure de droite.

- Avec un total de 6 cartes ou moins (3-3 ou 4-2), on joue l'As (sauf D10 secs).
 - On continue par petit vers D-10 en plaçant une des deux : la bonne ?
 - ▶ Seul un renseignement extérieur peut influencer ce « tirage au sort ».
- Avec 7 ou 8 cartes au total, réparties 4-4, 5-3, ou 4-3, on joue petit et on place le 10.
 - On peut bien entendu jouer l'As d'abord si la Dame est 4^{ème}.
 - La carte importante est ici le Valet, et la place du Roi est indifférente.
 - ▶ La seule position perdante est RV placés après D10x(X).



Principe : Avec 7 ou 8 cartes et D10 (sans le 9) en face de l'As, la seule carte importante est le Valet : on fait l'impasse en passant le 10.

Le 10 accompagne l'As, pas de 9 :

Configuration suivante : voir figure à droite.

- Jusqu'à un total de 7 cartes, petit vers la Dame puis petit vers As10, en faisant l'impasse au Valet.
 - Vous gagnez 2 levées d'honneurs dans 75% des cas :
 - ▶ Roi avant la Dame (50%) + Valet avant As10 (50% du restant = 25%). Total 75%.
- Avec 8 cartes, c'est le cas le plus intéressant (et combien fréquent !) :
 - Trois manœuvres sont possibles, avec des chances de réussite équivalentes :
 - ▶ 1°) Celle déjà vue pour 7 cartes. Mais si le Roi se trouve derrière la Dame et la prend, ne cédez pas à la tentation de mettre l'As au second tour de la couleur...
 - ▶ 2°) As et petit vers la Dame. Ici, votre sort est rapidement connu...
 - ▶ 3°) Petit vers As10, avec impasse au Valet, suivi de l'As.
 - La plus recommandée, mais pas forcément la plus jouée, est la manœuvre n°2 :
 - ▶ C'est la seule qui économise des levées en cas de partage 4-1 s'il y a un honneur singleton.



Principe : Avec 8 cartes au total exactement, et A10 (sans le 9) en face de la Dame, il vaut mieux jouer l'As puis petit vers la Dame.

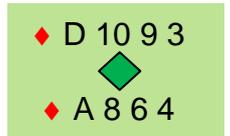
- Avec 9 cartes, on tire l'As et on joue vers la Dame.
- Avec 10 cartes, deux cas différents :
 - Pour faire toutes les levées (match par paires), on ne considère que le partage 2-1 :
 - ▶ Il faut R → V4 ou V4 → R ou encore V → R4 ; R4 → V ne compte pas : perdu !
 - ▶ Les deux premières dispositions sont combattues en tirant l'As en tête.
 - ▶ Pour la troisième, on doit partir de la Dame pour écraser le Roi qui couvre et prendre donc le Valet sec.
 - ▶ Donc deux positions contre une : il faut tirer l'As en tête. Exception : On sait que le Roi est second (ouverture 1SA par exemple).
 - Pour assurer 4 levées contre un partage 3-0 de n'importe quel côté, on peut parfois jouer en sécurité : voir un exemple page suivante (« le 10 accompagne l'As, et on a le 9 »).
- Avec 11 cartes, on tire l'As, évidemment.

Principe : Avec A10 (sans le 9) en face de la Dame, sauf jeu de sécurité avec 10 cartes, on tire l'As en tête à partir de 8 cartes.

L'apport du 9 est considérable lorsque les honneurs sont partagés entre les deux mains.
Voir page suivante.

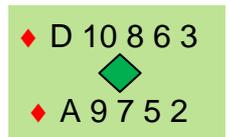
10 et 9 accompagnent la Dame :

- Si l'As est court (moins que 4^{ème}, voir figure de droite) :
 - On joue l'As puis petit vers Dame-10.
 - ▶ Si rien d'agréable ne se produit, apparition du Roi ou du Valet, on fait l'impasse au Valet en passant le 10 ou le 9.
- Si l'As est long (au moins quatrième, voir ci-contre à droite) :
 - On fait l'impasse forçante double dans le sens qui peut prendre :
 - ▶ On part du 10 (impasse agressive contre le Valet) vers l'As et on couvre.
 - ▶ On fera 3 levées dans 75% des cas, le seul cas défavorable étant Roi et Valet derrière l'As (ici en Ouest).
 - Cette manœuvre est la bonne jusqu'à 8 cartes au total.



Principe : Avec le 10 et le 9 accompagnant la Dame, on fait l'impasse forçante (renouvelée) au Valet dès que l'As est accompagné de 3 cartes. Si l'As n'a que deux cartes à ses côtés (As « court »), on le tire en tête.

- Avec 9 cartes : Tirez l'As puis petit vers D109.
- Avec 10 cartes, deux cas différents :
 - Pour faire toutes les levées (match par paires), on ne considère que le partage 2-1 : voir figure à droite.
 - ▶ Il faut R → V4 ou V4 → R ou encore V → R4. R4 → V ne compte pas : perdu !
 - ▶ Les deux premières dispositions sont combattues en tirant l'As en tête.
 - ▶ Pour la troisième 3^{ème}, on doit partir de la Dame pour écraser le Roi qui couvre et prendre donc le Valet sec.
 - ▶ Donc deux positions contre une : il faut tirer l'As en tête. Exception : On sait que le Roi est second (ouverture 1SA par exemple).
 - Pour assurer 4 levées contre un partage 3-0 de n'importe quel côté, on peut jouer en sécurité :
 - ▶ Tirant l'As, on perd contre RV4 en Est.
 - ▶ En partant de la Dame vous payez RV4 en Ouest.
 - ▶ La sécurité : jouer petit vers A9752. Si Est fournit un honneur, c'est réglé. Si Est défausse, prenez de l'As et jouez vers D10. Si Est fournit le 4 (seule petite carte), couvrez du 9. Si Ouest prend, la répartition 2-1 est révélée.



Principe : Avec le 10 et le 9 accompagnant la Dame et un total de 10 cartes, pour faire toutes les levées (cinq), il faut tirer l'As en tête (match par paires). Pour 4 levées (sécurité), partir petit vers l'As et couvrir au plus bas.

10 et 9 accompagnent l'As :

Il y a des combinaisons équivalentes avec A9 et D10 ou A10 et D9. Par exemple :

- A103 en face de D96, ou A93 en face de A106. Comme plus haut :
 - On fait deux fois l'impasse dans le sens qui peut prendre si l'As est suffisamment long.
 - Avec un As court (A93) en face d'une Dame longue (D10862) :
 - ▶ On tire l'As en tête et on joue vers D10. Si on n'a rien vu jusque-là (arrivée de la dernière petite carte), on fait l'impasse au Valet en plaçant le 10.
- Cette manœuvre est la bonne jusqu'à un total de 8 cartes.
- Avec 9 cartes, commencez dans tous les cas par l'As.
- Avec 10 cartes, appliquez la précaution ou la sécurité (sauf en match par paires ou si vous avez impérativement besoin de toutes les levées).



Principe : Avec 10 et 9 accompagnant l'As, on fait l'impasse deux fois jusqu'à 8 cartes, sauf avec un As court (3cartes) en face d'une Dame longue : As en tête. A partir de 9 cartes, on tire l'As en tête. Penser au jeu de sécurité possible avec 10 cartes.

Tout ceci est général et théorique. Pensez toujours aux modifications possibles liées aux renseignements que vous aurez pu glaner pendant les enchères et en cours de partie.