

## ORIENTER LE FLANC (2)

### Introduction :

- Voyons un nouveau cas où les levées doivent être orientées, en flanc :
  - Il s'agit d'identifier la reprise de main du flanc qui peut donner la coupe à son partenaire.

**Principe :** Lorsqu'en début de jeu, le flanc peut couper (entame d'un singleton, p. ex.), il est essentiel de savoir dans quelle couleur le partenaire peut reprendre la main. C'est le domaine par excellence des appels préférentiels.

### Exemple démonstratif et courant en tournoi :

Enchères dans le silence adverse :

S	N
1♠	2♣
2♥	2♠
4♠	fin

♠ D 10 7  
♥ D 3  
♦ D V 10 2  
♣ R V 4 3

Entame : ♣2.

Rappel : avec ce type de diagramme, vous êtes toujours assis en Ouest.

♠ 6 5 2  
♥ 10 9 8 4  
♦ R 9 7 6 3  
♣ 2



### Remarques préliminaires :

- Votre jeu peut vous paraître « minable », avec ses 3 points H :
  - C'est pourtant sur vous que reposera la réussite ou la chute du contrat.

**Principe :** Le bridge est un jeu passionnant, même quand la main apparaît nulle !

- Remarques sur l'entame : avez-vous bien réfléchi avant d'entamer votre singleton ♣ ?
  - Petits atouts qui pourraient bien se révéler inutile (pas de levée « naturelle » à l'atout).
  - Jeu faible, ce qui augmente les chances de trouver des reprises en face (et un arrêt à l'atout ?).
- Votre entame est donc bien choisie, d'autant que votre partenaire prend de l'♣A et en rejoue :
  - Dans la foulée, il pose le ♣5, Sud (qui avait mis le ♣9 sur l'♣A), joue le ♣10 et vous coupez.

### Que faire maintenant en flanc ?

- Il faut ressortir de votre main, car c'est à vous : la carte la plus évidente est le ♥10 :
  - En effet, cette « tête de séquence » ne peut rien donner à l'adversaire. MAIS... ! :

**Principe :** En flanc, il faut toujours réaliser le maximum de levées de coupe !

- D'ailleurs, si Est reprend la main, ce sera la 3<sup>ème</sup> levée, et votre nouvelle coupe la levée de chute...
- Où donc votre partenaire peut-il bien avoir une reprise, pour vous redonner une coupe ?
  - 1°) Est avait sûrement diagnostiqué le singleton ♣ chez vous (il a forcément de nombreux ♣).
  - 2°) Il savait donc qu'il fallait vous donner en urgence (tant que vous avez des atouts) un signal.
- Avez-vous remarqué la carte qu'il vous a rejouée : le ♣5, petite carte sans intérêt. Sans intérêt ?
  - 1°) Est avait plusieurs cartes à ♣, il aurait pu repartir de n'importe laquelle.
  - 2°) Pour un retour ♥, il serait reparti d'une grosse carte (pour indiquer la + chère des restantes).
  - 3°) Or, il est reparti du ♣5, petite carte (le ♣4 et le ♣3 sont visibles au mort), il ne veut donc pas du ♥.
- Traduction : Si Est a une reprise, comme elle n'est sûrement pas à ♥, essayons ♦ ! C'est gratuit ! Le ♣5 représente ici un APPEL PREFERENTIEL (ici, pour la – chère : ♦) :
  - Vous devez repartir hardiment du ♦3, sous le ♦R ! C'est votre seule chance de faire chuter.

**Principe :** Dès qu'il y a une coupe possible en flanc, les appels deviennent préférentiels !

- C'est la raison pour laquelle les deux joueurs de flanc doivent rester vigilants en toutes circonstances : Est-ce une parité ? Un appel direct ? Ou un appel préférentiel ?

♠ 6 5 2	♠ V 9
♥ 10 9 8 4	♥ V 6 5
♦ R 9 7 6 3	♦ A 8 4
♣ 2	♣ A 8 7 6 5
♠ A R 8 4 3	♠ A R 8 4 3
♥ A R 7 2	♥ A R 7 2
♦ 5	♦ 5
♣ D 10 9	♣ D 10 9