

LE COMPTE DES POINTS D'HONNEURS DU DECLARANT (SUITE)

Les inférences de la première levée pour l'entameur :

- Vous avez effectué (j'espère...), un premier calcul à la vue du mort.
- La première levée (et les suivantes, d'ailleurs), va souvent vous permettre d'affiner le bilan.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	passé	1♥	passé
1SA	passé	3SA	fin

- Exemple ci –contre :

- Entame : ♣4. Est fournit le 10 et Sud prend de l'As. En Ouest, vous en déduisez que

♠ 9 7 2
♥ A R D V
♦ D V 8
♣ 7 5 3

Sud possède forcément ♣ARD ! :

- ▶ Le déclarant a bien essayé de vous tromper sur sa teneur à ♣ en prenant de l'As, mais il en est pour ses frais, car votre partenaire, s'il avait eu un gros honneur, l'aurait mis !
- ▶ Vous connaissez déjà 9H en Sud, qui a 12 à 14H (rappelez-vous les enchères).

♠ R 10 5 3
♥ 7 6
♦ R 10
♣ V 9 8 4 2



Principe : ne vous laissez pas piéger par les « astuces » de l'adversaire !

- Maintenant, Sud monte au mort par l'As de ♥ et présente la ♦D. Vous prenez avec le ♦R.
 - ▶ Où est l'♦A ? En Sud, bien sûr, car si Est l'avait possédé, Sud aurait tenté 2 fois l'impasse en partant petit de sa main vers les honneurs du mort (♦DV).
 - ▶ Ici, il a fait une « impasse forçante » et possède donc ♦A9 probablement 5^{ème}.

**Principe : tirez parti de la manière de jouer du déclarant en vous disant :
« Dans quelle situation aurais-je joué de cette façon ? »**

- ▶ Vous « visualisez » maintenant 13 points chez Sud (♣ARD et ♦A). Déduction immédiate :
- Votre partenaire Est possède forcément l'♠A (et même la ♠D) :
 - ▶ En effet, Sud, avec l'♠A, aurait eu 17H (ou 15H, avec la ♠D) et il aurait ouvert de 1SA !
 - ▶ De même, Est a 3 cartes à ♠, car sinon, Sud aurait mentionné ♠ dans les enchères.

Rappel : tout au long du jeu, n'oubliez jamais les enchères !

- Vous jouez donc petit ♠ (le ♠5) et encaissez maintenant 4 levées à ♠ : un de chute.
 - ▶ Evidemment, Est prend de l'♠A, joue ensuite la ♠D, puis son petit ♠.
 - ▶ Le ♠V de Sud ne résiste pas : il avait, comme prévu, ♠V86.

Flanc actif, flanc passif, notions :

Les défenseurs peuvent (souvent) reconstituer la place des honneurs, grâce aux enchères.

- Ils peuvent ainsi (souvent) compter les levées du déclarant. Il leur faut alors décider :
 - Soit une action urgente et/ou énergique (qui risque quelquefois de coûter une levée).
 - ▶ Cette action urgente s'appelle un FLANC ACTIF.
 - Soit de ne surtout pas risquer de « filer » une levée, qui serait justement la levée manquante.
 - ▶ Dans ce cas, on joue une couleur sans risque. Cela s'appelle un FLANC PASSIF.
- Dans l'exemple du paragraphe précédent, le compte des levées du déclarant :
 - 4 levées à ♥, 3 levées à ♣ et 2 levées à ♦ : le contrat est sur la table.
 - Il faut donc prendre une mesure urgente, laisser les ♣, et changer de couleur pour jouer ♠.
 - ▶ Si vous aviez rejoué paresseusement ♣, le contrat aurait été gagné !
 - ▶ Vous avez fait un flanc actif.
 - Remarque : cette fois, votre flanc actif était sans danger...
 - ▶ En effet, après vos calculs, vous saviez qu'Est avait ♠ADx.
 - ▶ Dans bien d'autres cas (nous verrons cela un peu plus tard), il faudra espérer ces honneurs.

Principe : on appelle « flanc actif » une action urgente et inattendue des défenseurs.

A l'opposé, le flanc passif cherche à ne surtout pas aider l'adversaire.

Ce sont donc deux attitudes contradictoires et incompatibles : il faut CHOISIR !