



## Plans de jeu à SA (et à l'atout) : exercices

**Attention** : vous êtes en match par 4 et devez assurer votre contrat. Les levées de mieux sont inutiles. Ne prenez donc aucun risque.


1

♠	R 9
♥	R 7 3
♦	R D 6
♣	A 10 9 6 3
	
♠	A D 10 3 2
♥	A D 5
♦	7 5
♣	7 5 2
<b>Contrat</b> : 3SA en Sud	
<b>Entame</b> : 4 de ♦, Dame en Nord, V de ♦ en Est	


4

♠	R 5 2
♥	R D 5
♦	R 4 2
♣	A 10 6 3
	
♠	A 4 3
♥	8 2
♦	A V 6 5 3
♣	R 5 2
<b>Contrat</b> : 3SA en Sud	
<b>Entame</b> : 4 de ♥, vous passez le Roi du mort, Est appelle avec le 10	


2

♠	R D 3
♥	R 7 2
♦	R 10 8 3
♣	A 6 3
	
♠	8 4
♥	A D 3
♦	A V 9 2
♣	R 7 3 2
<b>Contrat</b> : 3SA en Sud	
<b>Entame</b> : 5 de ♠ (Dame, le 10 en Est)	


5

♠	R 5 2
♥	R 8 3
♦	A 8 7 3
♣	A 4 2
	
♠	D 6
♥	A 10 5 4 2
♦	6 4 2
♣	R D 10
<b>Contrat</b> : 3SA en Sud	
<b>Entame</b> : 4 de ♠ pour la Dame	

3

♠	7 6 5 4
♥	A V 5
♦	7 5
♣	A 7 5 4
	
♠	A R 10 9 2
♥	R 10 9 6
♦	R 8
♣	R 8
<b>Contrat</b> : 4♠ en Sud	
<b>Entame</b> : Dame de ♣	

6

♠	V 6 3
♥	4 3 2
♦	D V 3
♣	A 10 7 4
	
♠	D
♥	R 6 5
♦	A 6 2
♣	R D 9 6 3 2
<b>Contrat</b> : 3♣ en Sud	
<b>Entame</b> : As de ♠, puis 10 de ♦	

## Plans de jeu à SA (et à l'atout) : corrigé des exercices

**Attention** : Vous êtes en match par 4. Ne prenez donc aucun risque de chute.

1. Le Valet de  $\heartsuit$  d'Est promet le 10. Est garde probablement la fourchette As-10 de  $\heartsuit$  en tenaille pour votre Roi. La main dangereuse est donc en Ouest. Vous devez affranchir vos  $\spadesuit$  sans donner la main à Ouest pour qu'il ne puisse « traverser » vos  $\heartsuit$ . Remontez en main à l'As de  $\heartsuit$  et jouez  $\spadesuit$  pour le 9. Vous gagnez même si le Valet est 4<sup>ème</sup> en Est, car quelle que soit l'issue de l'impasse vous assurez toujours les 4 levées de  $\spadesuit$  nécessaires à la réussite de votre contrat.
2. Affranchissez les  $\heartsuit$  tout en « protégeant » votre Dame de  $\spadesuit$ , si jamais l'As est à droite. Vous avez la chance de pouvoir capturer la Dame de  $\heartsuit$  des 2 côtés. Ouest est, comme dans le coup précédent, l'adversaire dangereux. Il ne faut pas qu'il prenne la main. Faites l'impasse sur lui en partant du Valet de  $\heartsuit$ . Qu'elle gagne ou qu'elle rate, vous assurez au moins 9 levées, 1  $\spadesuit$ , 3  $\heartsuit$ , 3  $\heartsuit$  et 2  $\clubsuit$ .
3. Si vous perdez un  $\heartsuit$  et un  $\spadesuit$ , il ne faut pas perdre plus d'un  $\heartsuit$ . Il faut donc « protéger » le Roi de  $\heartsuit$ . Bizarrement, ici, ce sont les atouts qu'il faut affranchir tout en évitant qu'Est ne prenne la main, car alors votre Roi de  $\heartsuit$  en l'air pourrait se trouver mal et, en cas d'échec de l'impasse  $\heartsuit$ , vous chuteriez un contrat sur table. Prenez l'entame de l'As de  $\clubsuit$  puis jouez  $\spadesuit$  pour le 9 (sauf si Est intercale une carte plus forte : vous couvrez, bien sûr). Si Ouest prend la main, les 2 atouts restants tomberont sur As et Roi. Répétez la manœuvre avec les  $\heartsuit$  (As puis Valet laissé filé) toujours dans le même but : éviter l'adversaire dangereux.
4. Vous ne pouvez pas gagner sans affranchir vos  $\heartsuit$ . L'As de  $\heartsuit$  est certainement en Est, après l'appel du 10 de  $\heartsuit$ . La main dangereuse est donc une nouvelle fois Ouest. Or, vous ne pouvez pas orienter votre impasse  $\heartsuit$ . Il ne faut donc pas la tenter (une chance sur deux seulement), car de toutes façons, si Est a la Dame de  $\heartsuit$ , votre contrat est sur table. Augmentez vos chances en jouant As de  $\heartsuit$ , Roi de  $\heartsuit$ , et  $\heartsuit$  vers le Valet. Est fait peut-être sa Dame mais ne peut plus rien contre vous. Si Ouest possède la Dame seconde, vous gagnez aussi. Au total, vous avez maintenant plus de 70% de chances de gagner.
5. Cette fois encore, vous devez « protéger » votre Roi de  $\spadesuit$  du mort. La main dangereuse est encore Ouest, si l'As de  $\spadesuit$  est à droite. Pour réussir, il faut que les  $\heartsuit$  soient partagés 3/2 et qu'Est possède 3 cartes ou la Dame seconde afin de le laisser en main. Le meilleur maniement consiste à jouer le 3 de  $\heartsuit$  du mort : si Est fournit la Dame, laissez passer pour le laisser en main ; s'il met petit, alors mettez l'As puis jouez petit  $\heartsuit$  et couvrez simplement la carte fournie par Ouest. Vous aurez fait le maximum pour gagner.
6. Vous avez 5 perdantes : 1  $\spadesuit$ , 3  $\heartsuit$  et 1  $\heartsuit$ . Mais si Ouest doit jouer  $\heartsuit$ , vous ne perdez plus que 2 levées dans cette couleur, car votre Roi est « protégé » contre un retour  $\heartsuit$  d'Ouest. Est est donc ici l'adversaire dangereux, puisqu'il peut « traverser » le Roi de  $\heartsuit$ . Est ne doit pas prendre la main. Ouest (non dangereux) poursuit du 10 de  $\heartsuit$ . Sur le 10 de  $\heartsuit$ , il semble naturel de mettre la Dame de  $\heartsuit$  pour le Roi et l'As. Mais, par la suite, Est pourrait reprendre la main lorsque vous donnerez votre  $\heartsuit$  perdant. Pour couper court à cette manœuvre, donnez donc votre  $\heartsuit$  perdant tout de suite en fournissant petit des 2 mains sur le 10 de  $\heartsuit$ . Vous referez l'impasse  $\heartsuit$  ultérieurement, couperez 1  $\spadesuit$ , éliminerez les  $\heartsuit$  et les atouts en finissant au mort et jouerez le Valet de  $\spadesuit$  sur lequel vous défausserez un  $\heartsuit$ . Ouest, en main au Roi de  $\spadesuit$  devra vous livrer le contrat en jouant  $\heartsuit$  ou coupe et défausse.