

Plan de jeu à SA : exercice

1. Donneur Est. Proposez une séquence d'enchères.
2. Quel est votre plan de jeu, en Sud, après les enchères suivantes et l'entame du 3 de ♠ ?

	♠ R 2 ♥ R V 4 ♦ A D V 7 5 ♣ D 4 3	
♠ 3	N O E S	
	♠ A 7 5 ♥ A 8 3 ♦ 9 6 2 ♣ R V 8 5	

Vulnérabilité : Nord-Sud

Donneur : Est

Entame : ♠3

Contrat : 3SA

S	O	N	E
			-
1♣	-	1♦	-
1SA	-	3SA	-
-	-		

Solution :

- **Décompte des gagnantes :**

- Immédiates : 2 ♠, 2 ♥ et 1 ♥ = 5 levées.
- Sûres après affranchissement : 1 ♦, 2 ♣ = 3 levées.
- Possibles : 1 ♥ si la Dame est en Ouest (impasse),
3 ♦ si le Roi est en Ouest (impasse), 2, 1 ou 0 selon la répartition adverse.
1 ♣ si la couleur est répartie 3/3.

- **Examen de la situation :**

- On détient une **garde double**, As et Roi, dans la couleur d'entame, ♠.
- Il n'y a **pas de seconde couleur dangereuse**.
- Il faut trouver **4 levées affranchissables**, car nous n'en avons que 5 immédiates.
- Il y a **4 levées à ♦** si le Roi est en Ouest, et si le partage est 3/2 (le plus fréquent). Cependant, si Est prend du Roi et rejoue ♠, la couleur des adversaires sera affranchie, et l'entameur peut fort bien avoir l'As de ♣. L'impasse ♥ deviendra nécessaire pour trouver la 9^{ème} levée. Il ne faut donc pas tout miser sur les ♦, qui ne nous donnent qu'un peu plus de 50% de chances (impasse = 50% – répartitions inamicales + impasse ♥) de gagner.
- Il faut donc **affranchir les ♣**, qui apporteront 2 ou 3 levées selon répartition. Cependant, dans ce but, il faudra bien rendre au préalable la main à l'As de ♣. Les adversaires

rejoueront ♠, et la couleur des adversaires sera affranchie. Ils reprendront la main au Roi de ♦, et il défileront leurs ♠. A moins que...

- Evidemment ! Le seul qui puisse éventuellement prendre la main au Roi de ♦ est Est, puisque si Ouest détient ce Roi, il est bien placé pour l'impasse (renouvelée au besoin). Et si au moment où Est prend la main, l'As de ♣ a déjà sauté, et que de plus il n'a plus de ♠, vous êtes à l'abri de tout accident.
- En d'autres termes, les seules rentrées de l'adversaire pour défiler leurs ♠ sont l'As de ♣ et le Roi de ♦. Après épuisement d'Est en cartes à ♠ (laissez-passer), les seules rentrées dangereuses seront celles d'Ouest. S'il détient l'As de ♣, il faudra impérativement l'avoir fait sauter tant qu'on détient une 2^{ème} garde à ♠. Si c'est le Roi de ♦, pas de problème, puisqu'il ne pourra pas s'en servir, ce Roi étant pris en impasse. Et s'il a les deux, seul donc l'As de ♣ est dangereux. C'est donc l'As de ♣ qu'il faut faire sauter d'abord.

- **Plan de jeu correct :**

- **Laisser passer l'entame**, pour épuiser la main réputée courte en ♠ (Est). Remarque : Lorsqu'il reprendra éventuellement la main au Roi de ♦, Est ne sera dépourvu de ♠ qu'en cas de répartition 6/2 ou 5/3 des ♠ adverses. MAIS, si la répartition était 4/4, cela n'aurait plus d'importance, car l'adversaire ne pourrait plus réaliser que DEUX levées à ♠ !
- **Affranchir les ♣** avant tout, car quelle que soit la place de l'As, vous gardez encore les ♠. Vous prenez donc ♠ au second tour, du Roi du mort, et jouez ♣ vers Roi-Valet, puis éventuellement ♣ vers la Dame, si l'adversaire n'a pas pris. Dès qu'ils auront rejoué ♠, passez aux ♦. Si les adversaires ne prennent ni au 1^{er} ni au 2^{ème} tour de ♣, passez directement aux ♦ en rentrant en main par l'As de ♥.
- **Affranchir les ♦**. Cet affranchissement est dit « orienté », car il ne peut donner la main qu'en Est, si le Roi s'y trouve, ou ne pas rendre la main du tout, s'il est en Ouest. Et maintenant, même en cas d'impasse ratée, vous avez vos 9 levées : 2♠, 2♥, 3♦ et 2♣. Et Est ne peut pas vous empêcher, par sa contre-attaque, de les réaliser. Car s'il a encore un ♠ à envoyer, c'est que les ♠ étaient répartis 4/4. Dans ce cas, l'adversaire ne pourra faire que 2 ♠, l'As de ♣ et le Roi de ♦.
- **Cette ligne de jeu est donc à 100%.**

CONCLUSION

Avec une double garde dans la couleur d'entame, vous avez :

- **Laisser passer** pour épuiser la main courte dans cette couleur,
- **Affranchi deux couleurs**,
- **En commençant par celle où la main longue PEUT détenir une rentrée.**