

DEFENSE : ENTAME A SANS-ATOUT

Exercices

Quelle carte fournissez-vous ? Entourez la réponse

Entame partenaire	Le mort	Votre jeu Entourez la réponse	Votre réponse détaillée (appel, refus, parité, ... ?)
As (Contrat SA)	V 6 5 3 <input type="checkbox"/>	1. D 10 9 2 2. 10 4 2 3. 9 2 4. D 10 4 2	
Roi (Contrat SA)	6 5 3 <input type="checkbox"/>	5. 8 2 6. V 7 2 7. D 8 7 8. A 8 9. 9 7 2 10. V 9 7 4	
Dame (Contrat SA)	7 5 3 <input type="checkbox"/>	11. R 8 6 2 12. 10 4 13. R 6 14. 9 6 4 2 15. 8 6 2	
Valet (Contrat SA)	A 5 <input type="checkbox"/>	16. D 7 6 3 17. D 6 2 18. 8 6 2 19. R D 7 20. 9 6 4 3	

REVISION (SOLUTIONS)

Exercices

Quelle carte fournissez-vous ? Entourez la réponse

Entame partenaire	Le mort	Votre jeu Entourez la réponse	Votre réponse détaillée (appel, refus, parité, ... ?)
<p style="text-align: center; color: green;">As (Contrat SA)</p>	<p style="color: green;">V 6 5 3</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<p>1. D 10 9 2</p> <p>2. 10 4 2</p> <p>3. 9 2</p> <p>4. D 10 4 2</p>	<p>Entame de l'As : Ouest a AR 3^{ème}.</p> <p>1. Appel du 10, plus grosse carte inutile. Vous ferez 4 levées.</p> <p>2. Couleur inintéressante, refusez avec le 2.</p> <p>3. Encore une couleur inintéressante : mettez le 2.</p> <p>4. Couleur très intéressante, mais D10 est indispensable pour prendre le Valet. Donc le 4 (espérons que votre partenaire pourra lire cette carte !)</p>
<p style="text-align: center; color: green;">Roi (Contrat SA)</p>	<p style="color: green;">6 5 3</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<p>5. 8 2</p> <p>6. V 7 2</p> <p>7. D 8 7</p> <p>8. A 8</p> <p>9. 9 7 2</p> <p>10. V 9 7 4</p>	<p>Entame du Roi : Ouest a 3 honneurs 4^{èmes} ou 5^{èmes}. Principe : sur le Roi, débloquez !</p> <p>5. Ici, pas de problème, parité.</p> <p>6. Indiquez à votre partenaire le Valet.</p> <p>7. Idem++. Il a ARVx(x) ou AR109(x)</p> <p>8. Avec A8, ne vous bloquez pas, <u>prenez de l'As</u> et rejouez petit !</p> <p>9. Pas d'honneur, donc parité.</p> <p>10. Pas de problème ! Le déclarant possède au plus 2 cartes dans la couleur. Montrez votre Valet !</p>
<p style="text-align: center; color: green;">Dame (Contrat SA)</p>	<p style="color: green;">7 5 3</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<p>11. R 8 6 2</p> <p>12. 10 4</p> <p>13. R 6</p> <p>14. 9 6 4 2</p> <p>15. 8 6 2</p>	<p>Entame de la Dame : Ouest a ADVx(x) ou DV10x(x), DV9x(x) (minimum), ou RDx(x).</p> <p>11. Vous voulez continuer la couleur, appelez du 8, plus grosse carte inutile.</p> <p>12. Mettez le 10 renseignement indispensable pour votre partenaire.</p> <p>13. Ne bloquez pas ! « Montez » avec le Roi.</p> <p>14. 4 cartes : montrez votre intérêt avec le 6.</p> <p>15. Rien à signaler. Parité, le 2.</p>
<p style="text-align: center; color: green;">Valet (Contrat SA)</p>	<p style="color: green;">A 5</p> <div style="border: 1px solid black; width: 80px; height: 60px; margin: 0 auto;"></div>	<p>16. D 7 6 3</p> <p>17. D 6 2</p> <p>18. 8 6 2</p> <p>19. R D 7</p> <p>20. 9 6 4 3</p>	<p>Entame du Valet pris de l'As : Ouest a RV10x(x) ou V109x(x), voire V108x(x).</p> <p>16. L'entame vous plaît, appelez du 7.</p> <p>17. L'entame est encore bonne, appelez du 6.</p> <p>18. Rien à signaler, fournissez le 2.</p> <p>19. Ne restez pas bloqué avec RD, fournissez le Roi (<u>tête de séquence</u> lorsqu'on fournit).</p> <p>20. 4 petites cartes, appelez du 6.</p>

