

Révision : 1 donne, 10 questions

Vous découvrez, en Nord, la main suivante :

♠ 5
♥ D 6 5
♦ R 10 7 6
♣ A D V 10 8

A chaque enchère, que ce soit la vôtre, celle de votre partenaire ou celle d'un adversaire, indiquez

1°) la fourchette de points (HL ou HLD) impliquée.

2°) les limites extrêmes de points de votre paire.

3°) si l'enchère est forcing (F) ou non forcing (NF).

NB : Cette fois, toutes les questions sont liées. Efforcez-vous d'y répondre sans regarder la suivante.

1. Tous vulnérables. Quelle est votre ouverture, si vous êtes donneur ? Combien de cartes promettez-vous dans cette couleur ? Combien de points indiquez-vous à votre partenaire ?
2. Est passe (quelle est sa fourchette de points ?), et Sud vous répond 1♦. Combien de cartes vous promet-il ? Et combien de points ? Cette enchère est-elle forcing ?
3. Quelle est votre redemande ? Combien de points promettez-vous ? Etes-vous « forcing » ?

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥		?	

4. Votre partenaire vous dit 2♥ (voir diagramme). Combien de points promet-il cette fois ? Vu de votre côté, quelles sont les limites basse et haute de points de votre paire ? Cette enchère est-elle forcing ?

5. Que veut dire cette enchère de 2♥ ?

6. Que dites-vous maintenant sur 2♥ et pourquoi ? Votre enchère est-elle forcing ?

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	?	

7. Votre partenaire vous dit maintenant 3♠. Qu'est-ce que c'est que cette enchère ? Comment réagissez-vous ?

8. Vous entendez maintenant 4SA ? Est-ce un 4SA naturel (quantitatif) ou un Blackwood ? Quelles sont les conditions du Blackwood ? Que répondez-vous ?

9. Après votre réponse au Blackwood, votre partenaire dit 6♦. Vous êtes en tournoi par paires, et le score obtenu avec 6♦ réussis est de 1370 (6♦=120 + manche vuln.=500 + petit chelem=750). Vous pourriez gagner un top et 1440 avec 6SA (6SA=190 + idem). Franchissez-vous le pas ?

10. Vous êtes maintenant assis en Sud (même donne). Votre adversaire entame le 4 de ♠, et vous découvrez le jeu suivant. Comment gagnez-vous 6♦ ?

	♠ 5 ♥ D 6 5 ♦ R 10 7 6 ♣ A D V 10 8	
♠ 4	N O E S	
	♠ A R D ♥ R V 10 2 ♦ A D 4 3 2 ♣ 9	

Vulnérabilité : Tous

Donneur : Nord

Entame : ♠ 4

Contrat : 6♦

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♦	Passe	<u>Passe</u>	Passe

Réponses aux questions :

1. Avec 12H, vous ouvrez d'1♣, bien entendu, votre couleur longue. Vous ne promettez que 3 cartes ou plus. Mais attention à 2 choses : a) Vous pouvez avoir jusqu'à 22 points H (avec ♠AR ♥R ♦ARV2 ♣RV8532, que dire d'autre ?) ou 23HL. Votre fourchette est donc 12 à 23 points. b) On entend souvent : « L'ouverture d'1♣ ne veut rien dire, donc je n'en tiens pas compte (pour l'entame ou pour toute autre action) ». Rien n'est plus mauvais comme raisonnement. Je vous recommande l'attitude suivante :

La couleur ♣ (ou ♦) est une vraie couleur jusqu'à preuve du contraire.

2. Attention, après une ouverture, Est peut passer jusqu'à 16 points (exemple, après l'ouverture d'1♣, avec ♠AD8 ♥RDV ♦RV63 ♣872 : passé). Est a donc 0 à 16 points ! Nord vous répond 1♦. C'est sa couleur la plus longue. S'il a 4 cartes à ♦, il peut aussi avoir 4♥ et/ou 4♠. Il peut bien entendu avoir davantage de cartes à ¹. Sur 1♣, on répond à partir de 5H (et même 4H si c'est un As). La limite supérieure de cette réponse : IL N'Y EN A PAS (en réalité, avec vos 12H, il ne lui reste que 28H possibles). Votre paire possède donc maintenant 17 à 40H. Cette enchère d'1♦, non limitée, est donc **forcing** (on ne va tout de même pas empailler un chelem !).

Tout changement de couleur du répondant (sauf s'il a passé d'entrée) est 100% forcing.

3. Vous n'avez pas de majeure, votre priorité est de fitter votre partenaire, à votre niveau de points (1^{ère} zone²), donc soutien simple à 2♦. Si vous aviez une main de 2^{ème} zone, vous diriez, avec 4 cartes à ♦, 3♦. 2♦ promet donc une main limitée de 12 à 14 points. Vous ne connaissez toujours pas le total des points de la paire, MAIS MAINTENANT, VOTRE PARTENAIRE LE CONNAIT, à 2 points près, et vous savez qu'il sait. Désormais, c'est donc à LUI de prendre les décisions du niveau de contrat³ à atteindre. IL PREND LE CAPITANAT. S'il est minimum, 6 points par exemple, il n'y a aucun intérêt à aller plus loin que 2♦. LUI LE SAIT, et peut maintenant prendre la responsabilité de passer. Votre enchère n'est donc pas forcing. D'ailleurs, en règle générale, et sauf séquences particulières dont vous connaissez certaines :

Un soutien direct, même avec saut, s'il peut être encourageant, n'est jamais forcing.

4. Voici la nomination d'une 3^{ème} couleur, inattendue. Votre partenaire ne passe pas, il a donc un jeu plus fort que les 5 points minimaux seuls promis jusqu'à présent. Cette enchère de 2♥ va nous propulser au niveau de 3, car il ne peut pas être question de passer avec une couleur que nous n'avons pas, alors qu'il y a un fit à ♦ ! Cette enchère est donc forcing. Le partenaire a nettement plus que les 5 points qu'il a promis précédemment, puisqu'il prend ce risque, sachant que vous n'avez que 12 points (14 au maximum). Il a même l'ouverture au moins. Attention, sa fourchette de points est toujours illimitée vers le haut. Vous savez seulement, maintenant, que vous possédez à vous deux 24 à 40H. Seul votre partenaire, le CAPITAINE, connaît votre total.

Une enchère qui force au niveau de 3 en réponse est pratiquement forcing de manche.

5. 2♥ est une 3^{ème} couleur. Après avoir acquis la connaissance d'un fit ♦, ce pourrait être une recherche de fit majeur, largement meilleur qu'un fit mineur (les doubles fits, ça existe !). Mais votre partenaire SAIT pourtant qu'il ne peut pas y avoir de fit à ♥, puisque vous n'avez pas dit 1♥ sur sa réponse d'1♦. Cette enchère de 2♥ cherche donc autre chose. A ce stade, souvenez-vous que la recherche d'une manche à SA est PRIORITAIRE sur les manches dans une mineure⁴. Si votre partenaire connaissait un arrêt dans toutes les couleurs, il pourrait nommer lui-même 3SA. Or, il dit 2♥. Cette 3^{ème} couleur signifie en priorité (et donc *a priori* jusqu'à preuve du contraire) qu'il a un arrêt ♥ mais un problème à ♠ pour dire SA. Elle nous demande de dire 3SA si nous avons l'arrêt à ♠. A défaut, décrivons le mieux possible notre jeu.

Après l'expression d'un fit mineur, une nouvelle couleur est forcing et *a priori* cherche un contrat à SA.

6. Puisque 2♥ est forcing et pose une question, il faut une réponse. Vous n'avez pas l'arrêt ♠ ! Il ne peut donc être question de nommer SA. Vous pourriez dire 2♠ (4^{ème} couleur) justement pour exprimer que vous n'avez pas l'arrêt. En effet, si vous l'aviez, vous diriez 2SA. Vous pourriez dire aussi 3♣, qui nie l'arrêt ♠ (puisque, une fois de plus, vous n'avez pas dit 2SA), mais ce serait une redondance, car vous avez déjà promis 5 cartes à ♣. Voyez-vous pourquoi ? Vous avez soutenu ♦, vous avez donc 4 cartes à ♦. Si vous n'aviez eu que 3 ♣, vous auriez donc ouvert

¹ Exception : avec un jeu fort et un fort soutien ♣ de 5 ou 6 cartes (par exemple : ♠AV8 ♥V ♦D103 ♣RV10862), il peut n'avoir que 3 ou même 2 cartes à ♦, quitte à vous révéler plus tard son fit. Il n'est pas grave de mentir sur la longueur d'une mineure. Mais :

Il est interdit de mentir sur la longueur d'une majeure.

² Rappel : 1^{ère} zone : 12 à 14 points, 2^{ème} zone : 15 à 17 points, 3^{ème} zone : au-delà.

³ Rappel : Il faut 21-22 points pour faire 7 levées, 23-24 pour 8 levées, 25-26 pour 9, 27-28 pour 10, 29-30 pour 11, 33 pour un petit chelem et 37 pour un grand chelem (valeur combinée des deux mains).

⁴ Rappel : Priorité aux manches majeures, PUIS à SA, PUIS aux manches mineures, rares finalement.

d'1 ♦, et si vous aviez eu 4 ♣ aussi. Donc, vous en avez 5 ! Dans le cas présent, il vaut donc mieux dire 2 ♠ : « Je n'ai pas l'arrêt ♠, je suis sûrement court dans la couleur (j'ai déjà 9 cartes mineures) ». Cette enchère est évidemment forcing, puisque vous n'êtes pas à la manche (2 ♥ est forcing de manche).

La 3^{ème} couleur promet l'arrêt, la 4^{ème} couleur cherche l'arrêt.

7. Vous venez de dire à votre partenaire « Je n'ai pas de ♠ ». Vous vous attendez à ce que votre partenaire, LE CAPITAINE, conclue à la manche (plutôt 5 ♦ que 3SA, puisque SA ne paraît pas à l'ordre du jour), et voilà 3 ♠ ! Ce ne peut être une couleur ! Mais c'est encore une enchère forcing (puisque nous ne sommes pas à la manche). Il s'agit cette fois d'un contrôle, qui signifie : « Partenaire, il y a probablement un chelem, à ♦ puisque nous sommes fittés. Nommez-moi votre contrôle le plus économique ». Celui-ci étant à ♣, vous dites évidemment 4 ♣. Vous dépassez 3SA, sans inconvénient cette fois, et indiquez un contrôle du 1^{er} ou du 2nd tour à ♣.

Les contrôles existent à partir de 3 ♠.

8. Vous êtes fittés à ♦. 4SA survient après des contrôles, il n'y a donc aucun doute, il s'agit d'un Blackwood. Vous jouez le Blackwood « 5 As » ou « 5 clés ». Vous avez ici 2 clés, l'As de ♣ et le Roi d'atout. Vous devez répondre 5 ♥ (2 clés sans la Dame d'atout. Vous auriez dit 5 ♠ avec la Dame d'atout).

Rappel des conditions du Blackwood : **Fit connu.**
 Contrôles vérifiés dans toutes les couleurs.
 Pas de chicane.

Réponses au BW : 5 ♣ = 3 ou 0 clés. 5 ♦ = 4 ou 1 clés. 5 ♥ = 2 clés sans D d'atout. 5 ♠ = 2 clés avec D d'atout.

9. Attention, seul votre partenaire connaît le total des points. Il est le capitaine et vous devez lui faire confiance. De plus, votre singleton à ♠ est sûrement meilleur à la couleur. Passez !

Seul le CAPITAINE prend la décision du contrat final : couleur (ou SA) et niveau du contrat.

♠ 9 4 3 2 ♥ A 8 ♦ V 9 8 5 ♣ 7 6 4	♠ 5 ♥ D 6 5 ♦ R 10 7 6 ♣ A D V 10 8	♠ V 10 8 7 6 ♥ 9 7 4 3 ♦ - ♣ R 5 3 2	N O E S
♠ A R D ♥ R V 10 2 ♦ A D 4 3 2 ♣ 9			

Vulnérabilité : Tous
 Donneur : Nord
 Entame : ♠ 4
 Contrat : 6 ♦

S	O	N	E
		1 ♣	Passe
1 ♦	Passe	2 ♦	Passe
2 ♥	Passe	2 ♠	Passe
3 ♠	Passe	4 ♣	Passe
4SA	Passe	5 ♥	Passe
6 ♦	Passe	<u>Passe</u>	Passe

10. Vous voyez d'abord que 6SA chutent sur entame à ♣ (l'entame la plus neutre, comme il convient à 6SA, dans le contrôle de Nord), avec la perte de l'As de ♥ et du Roi de ♣. Heureusement que vous avez passé sur 6 ♦ ! A 6 ♦, il n'y a aucune difficulté, vous ne perdez que l'As de ♥ (main de base en Sud). Mais n'y a-t-il tout de même pas un danger, si par hasard les atouts étaient partagés 4-0 ? Diagnostic, si c'était le cas : un Valet 4^{ème} en Est serait de toute façon imprenable, car le 10 est en Nord et vous n'avez pas le 9 en Sud, et vous perdriez votre contrat comme tout le monde. Mais s'il est 4^{ème} en Ouest, vous pouvez le prendre. Il faut donc le prévoir (moins de 10% des cas, mais tout de même !) et commencer les atouts par l'As de ♦, pour conserver la précieuse fourchette R-10 au mort. Quand Est défausse, vous vous félicitez de votre clairvoyance ! 1370 points bien mérités.