

Révision : 1 donne, 10 questions

♠ R 10 9 5 3
♥ A 8
♦ A D
♣ A 10 7 5

Vous êtes en Sud. Répondez aux situations suivantes :

1. Est, à votre droite, ouvre d'1♦. Comment intervenez-vous ?

S	O	N	E
		Passé	Passé
1♠	2♦	Passé	Passé
?			

2. En 3^{ème} position, vous ouvrez légitimement d'1♠ après deux « passé », puis votre adversaire de gauche intervient à 2♦. Votre partenaire passe, ainsi que votre adversaire de droite. La parole vous revient en réveil. Que faites-vous ?

3. Votre partenaire ouvre de 1SA. Quelle est votre enchère après passé à droite ?
4. Sur votre enchère précédente, votre partenaire vous répond 2♠. Que dites-vous ?
5. A droite, on ouvre de 2♥ (faible), comment intervenez-vous ?
6. A droite, on ouvre de 3♦ (barrage), comment intervenez-vous ?
7. Sur votre ouverture d'1♠, votre partenaire répond 2♣. Que dites-vous ? Votre réponse est-elle forçant ?
8. Sur votre réponse précédente, votre partenaire répond 3♠. Cette enchère est-elle forçant ? Comment poursuivez-vous ?
9. Si vous aviez AR à ♦ et AR à ♥ avec les mêmes ♠ et les mêmes ♣, donc avec 4 pts de plus, quelle serait votre enchère sur le même 3♠ de votre partenaire ?

Vos réponses

10. Vous découvrez le jeu suivant. Comment gagnez-vous 6♠, après les enchères indiquées et l'entame du Roi de ♥ ?

	<p>♠ A D 8 4 2 ♥ V 2 ♦ 10 3 ♣ R D V 2</p>	
	<p>N O E S</p>	
	<p>♠ R 10 9 5 3 ♥ A 8 ♦ A D ♣ A 10 7 5</p>	

Vulnérabilité : Personne

Donneur : Est

Entame : ♥R

Contrat : 6♠

S	O	N	E
1♠	Passé	2♣	Passé
3♣	Passé	3♠	Passé
4SA	Passé	5♦*	Passé
6♠	Fin		

* 4 ou 1 clé

Réponses :

1. **1♠**, bien sûr, même avec 17 H (ou 18HL). Le « contre » toutes distribution serait meilleur avec 18 H (ou 19HL).
2. **Contre**, « sputnik en réveil », car vous avez un jeu de 2^{ème} zone ne permettant aucune autre enchère. **3♣** serait excessif, seul, alors que votre partenaire peut être nul. Rassurez-vous, votre partenaire ne peut pas croire que vous avez 4 cartes à ♥, car vous n'avez pas dit 2♥, qui aurait été la bonne enchère avec le même nombre de points.
3. **2♥**, Texas ♠.
4. Il est temps de montrer votre jeu. Dites **3♣** pour montrer votre bicolore et votre ambition de chelem.
5. **2♠**, même si votre couleur est franchement médiocre. Il n'y a en effet pas de meilleure enchère. « Passe » serait incongru, « contre » impossible sans 4 cartes à ♥ (vous n'avez pas 18H !), et aucune enchère de bicolore ne convient puisque vous êtes 5-4 et non 5-5.
6. Il faut prendre son courage à 2 mains et intervenir, mais comment ? Le ♠ est trop laid pour ce niveau, « contre » montrerait au moins 4 cartes à ♠ et 3 à ♥, même avec 17 pts. Passer en attendant un réveil serait très lâche. Profitez de votre double arrêt ♦ pour proposer **3SA**. Votre partenaire a bien quelques pts ! Et si vous chutez, vous aurez « payé le barrage » !
7. Vous devez impérativement le fitter à ♣ et répondre **3♣**, forcing bien sûr (2♣ était auto-forcing).
8. Cette enchère est forcing, comme tout fit différé après une réponse 2 sur 1. Elle est plus forte que 4♠, qui indiquerait précisément 12 à 14HLD (minimum de la réponse de 2 sur 1). Vous connaissez donc 15HLD et plus, vous avez tous les contrôles, et le fit est explicite. Faites directement un Blackwood à **4SA**.
9. Avec AR à ♦ et AR à ♥, le petit chelem doit être demandé, le problème étant de savoir s'il y a un grand chelem. La seule couleur problématique est l'atout. Si votre partenaire a l'As ou la Dame, le petit chelem suffit (pas de grand chelem à 8 atouts, et même à 9 atouts, avec la Dame dehors). S'il a les deux, il faut le demander. Comment ? Par la convention Joséphine, bien sûr, qui consiste à dire **5SA** directement après le fit. Avec un gros honneur d'atout seulement, le répondant doit dire 6♠, et avec 2 gros honneurs, répondre 7♠.

10.

	♠ A D 8 4 2 ♥ V 2 ♦ 10 3 ♣ R D V 2		
♠ V ♥ R D 10 7 ♦ R V 9 7 2 ♣ 9 8 3	N O E S	♠ 7 6 ♥ 9 6 5 4 3 ♦ 8 6 5 4 ♣ 6 4	
	♠ R 10 9 5 3 ♥ A 8 ♦ A D ♣ A 10 7 5		

Vulnérabilité : Personne

Donneur : Est

Entame : ♥R

Contrat : 6♠

S	O	N	E
1♠	Passe	2♣	Passe
3♣	Passe	3♠	Passe
4SA	Passe	5♦*	Passe
6♠	Fin		

* 4 ou 1 clé

11. Flash visuel : long à l'atout des deux côtés : pensez à l'« **élimination rendement de main** ». Perdantes : Une à cœur (inévitabile), une à ♦ si le Roi est mal placé. Plutôt que de vous en remettre à la chance (50%), souvenez-vous qu'Ouest a entamé du Roi de ♥ : il possède donc la Dame. Il faut l'obliger à jouer ♦ lui-même, ou coupe et défausse. Donc, vous prenez l'entame, faites tomber les atouts en deux tours, jouez tous vos ♣ (élimination de la couleur), puis rejouez ♥ vers le Valet. Ouest, en main, est obligé de rejouer ♦ dans votre fourchette ou ♥ en « coupe et défausse ». Sauf répartition très exotique, votre coup est à 100% au lieu de 50%.