

## Révision : 1 donne, 10 questions

Vous découvrez en Sud la main suivante :

♠ 5  
♥ D 6 5  
♦ R 10 7 6  
♣ A D V 10 8

A chaque enchère, que ce soit la vôtre, celle de votre partenaire ou celle d'un adversaire, indiquez

1°) la fourchette de points (H ou équivalent DH, HL, HS, etc., sans préciser) impliquée.

2°) les limites extrêmes de points de votre paire.

3°) si l'enchère est forcing (F) ou non forcing (NF).

NB : Cette fois, toutes les questions sont liées. Efforcez-vous d'y répondre sans regarder la suivante.

1. Tous vulnérables. Quelle est votre ouverture, si vous êtes donneur ? Combien de cartes promettez-vous dans cette couleur ? Combien de points indiquez-vous à votre partenaire ?
2. Ouest passe (quelle est sa fourchette de points ?), et Nord vous répond 1♦. Combien de cartes vous promet-il ? Et combien de points ? Cette enchère est-elle forcing ?
3. Quelle est votre redemande ? Combien de points promettez-vous ? Etes-vous « forcing » ?

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥		?	

4. Votre partenaire vous dit 2♥ (voir diagramme). Combien de points promet-il cette fois ? Vu de votre côté, quelles sont les limites basse et haute de points de votre paire ? Cette enchère est-elle forcing ?

5. Que veut dire cette enchère de 2♥ ?

6. Que dites-vous maintenant sur 2♥ et pourquoi ? Votre enchère est-elle forcing ?

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	?	

7. Votre partenaire vous dit maintenant 3♠. Qu'est-ce que c'est que cette enchère ? Comment réagissez-vous ?

8. Vous entendez maintenant 4SA ? Est-ce un 4SA naturel (quantitatif) ou un Blackwood ? Quelles sont les conditions du Blackwood ? Que répondez-vous ?

9. Après votre réponse au Blackwood, votre partenaire dit 6♦. Vous êtes en tournoi par paires, et le score obtenu avec 6♦ réussis est de 1370 (6♦=120 + manche vuln.=500 + petit chelem=750). Vous pourriez gagner un top et 1440 avec 6SA (6SA=190 + idem). Franchissez-vous le pas ?

10. Vous êtes maintenant assis en Sud (même donne). Votre adversaire entame le 4 de ♠, et vous découvrez le jeu suivant. Comment gagnez-vous 6♦ ?

	♠ 5 ♥ D 6 5 ♦ R 10 7 6 ♣ A D V 10 8	
♠ 4	N O                  E S	
	♠ A R D ♥ R V 10 2 ♦ A D 4 3 2 ♣ 9	

Vulnérabilité :                  Tous

Donneur :                          Nord

Entame :                                  ♠ 4

Contrat :    6♦

S	O	N	E
		1♣	Passe
1♦	Passe	2♦	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
3♠	Passe	4♣	Passe
4SA	Passe	5♥	Passe
6♦	Passe	<u>Passe</u>	Passe

### Réponses aux questions :

1. Avec 12H, vous ouvrez d'1♣, bien entendu, votre couleur longue. Vous ne promettez que 3 cartes ou plus. Mais attention à 2 choses : a) Vous pouvez avoir jusqu'à 22 points H (avec ♠ AR ♥ R ♦ ARV2 ♣ RV8532, que dire d'autre ?) ou 23DH. Votre fourchette est donc 12 à 23 points. b) On entend souvent : « L'ouverture d'1♣ ne veut rien dire, donc je n'en tiens pas compte (pour l'entame ou pour toute autre action) ». Rien n'est plus mauvais comme raisonnement. Je vous recommande l'attitude suivante :

**La couleur ♣ (ou ♦) est une vraie couleur jusqu'à preuve du contraire.**

2. Attention, après une ouverture, Est peut passer jusqu'à 16 points (exemple, après l'ouverture d'1♣, avec ♠ AD8 ♥ RDV ♦ RV63 ♣ 872 : pas). Est a donc 0 à 16 points ! Nord vous répond 1♦. C'est sa couleur la plus longue. S'il a 4 cartes à ♦, il peut aussi avoir 4♥ et/ou 4♠. Il peut bien entendu avoir davantage de cartes à ♦<sup>1</sup>. Sur 1♣, on répond à partir de 5H (et même 4H si c'est un As). La limite supérieure de cette réponse : IL N'Y EN A PAS (en réalité, avec vos 12H, il ne lui reste que 28H possibles). Votre paire possède donc maintenant 17 à 40H. Cette enchère d'1♦, non limitée, est donc **forcing** (on ne va tout de même pas empailler un chelem !).

**Tout changement de couleur du répondant (sauf s'il a passé d'entrée) est 100% forcing.**

3. Vous n'avez pas de majeure, votre priorité est de fitter votre partenaire, à votre niveau de points (1<sup>ère</sup> zone<sup>2</sup>), donc soutien simple à 2♦. Si vous aviez une main de 2<sup>ème</sup> zone, vous diriez, avec 4 cartes à ♦, 3♦. 2♦ promet donc une main limitée de 12 à 14 points. Vous ne connaissez toujours pas le total des points de la paire, MAIS MAINTENANT, VOTRE PARTENAIRE LE CONNAIT, à 2 points près, et vous savez qu'il sait. Désormais, c'est donc à LUI de prendre les décisions du niveau de contrat<sup>3</sup> à atteindre. IL PREND LE CAPITANAT. S'il est minimum, 6 points par exemple, il n'y a aucun intérêt à aller plus loin que 2♦. LUI LE SAIT, et peut maintenant prendre la responsabilité de passer. Votre enchère n'est donc pas forcing. D'ailleurs, en règle générale, et sauf séquences particulières dont vous connaissez certaines :

**Un soutien direct, même avec saut, s'il peut être encourageant, n'est jamais forcing.**

4. Voici la nomination d'une 3<sup>ème</sup> couleur, inattendue. Votre partenaire ne passe pas, il a donc un jeu plus fort que les 5 points minimaux seuls promis jusqu'à présent. Cette enchère de 2♥ va nous propulser au niveau de 3, car il ne peut pas être question de passer avec une couleur que nous n'avons pas, alors qu'il y a un fit à ♦ ! Cette enchère est donc forcing. Le partenaire a nettement plus que les 5 points qu'il a promis précédemment, puisqu'il prend ce risque, sachant que vous n'avez que 12 points (14 au maximum). Il a même l'ouverture au moins. Il a fait un bicolore cher en réponse<sup>4</sup>, qui indique donc des points d'ouverture et qui est forcing de manche. Attention, sa fourchette de points est toujours illimitée vers le haut. Vous savez seulement, maintenant, que vous possédez à vous deux 24 à 40H. Seul votre partenaire, le CAPITAINE, connaît votre total.

**Un bicolore cher en réponse est forcing de manche.**

5. 2♥ est une 3<sup>ème</sup> couleur. Après avoir acquis la connaissance d'un fit ♦, ce pourrait être une recherche de fit majeur, largement meilleur qu'un fit mineur (les doubles fits, ça existe !). Mais votre partenaire SAIT pourtant qu'il ne peut pas y avoir de fit à ♥, puisque vous n'avez pas dit 1♥ sur sa réponse d'1♦. Cette enchère de 2♥ cherche donc autre chose. A ce stade, souvenez-vous que la recherche d'une manche à SA est PRIORITAIRE sur les manches dans une mineure<sup>5</sup>. Si votre partenaire connaissait un arrêt dans toutes les couleurs, il pourrait nommer lui-même 3SA. Or, il dit 2♥. Cette 3<sup>ème</sup> couleur signifie en priorité (et donc *a priori* jusqu'à preuve du contraire) qu'il a un arrêt ♥ mais un problème à ♠ pour dire SA. Elle nous demande de dire 3SA si nous avons l'arrêt à ♠. A défaut, décrivons le mieux possible notre jeu.

**Après l'expression d'un fit mineur, une nouvelle couleur est forcing et *a priori* cherche un contrat à SA.**

6. Puisque 2♥ est forcing et pose une question, il faut une réponse. Vous n'avez pas l'arrêt ♠ ! Il ne peut donc être question de nommer SA. Vous pourriez dire 2♠ (4<sup>ème</sup> couleur) justement pour exprimer que vous n'avez pas l'arrêt. En effet, si vous l'aviez, vous diriez 2SA. Vous pourriez dire aussi 3♣, qui nie l'arrêt ♠ (puisque, une fois de plus, vous n'avez pas dit 2SA), mais ce serait une redondance, car vous avez déjà promis 5 cartes à ♣. Voyez-vous

<sup>1</sup> Exception : avec un jeu fort et un fort soutien ♣ de 5 ou 6 cartes (par exemple : ♠ AV8 ♥ V ♦ D103 ♣ RV10862), il peut n'avoir que 3 ou même 2 cartes à ♦, quitte à vous révéler plus tard son fit. Il n'est pas grave de mentir sur la longueur d'une mineure. Mais :

**Il est interdit de mentir sur la longueur d'une majeure.**

<sup>2</sup> Rappel : 1<sup>ère</sup> zone : 12 à 14 points, 2<sup>ème</sup> zone : 15 à 17 points, 3<sup>ème</sup> zone : au-delà.

<sup>3</sup> Rappel : Il faut 21-22 points pour faire 7 levées, 23-24 pour 8 levées, 25-26 pour 9, 27-28 pour 10, 29-30 pour 11, 33 pour un petit chelem et 37 pour un grand chelem (valeur combinée des deux mains).

<sup>4</sup> Ce bicolore est « cher » car il vous propulse au moins à 3♦. Il eut été « économique » s'il vous avait permis de revenir à 2♦.

<sup>5</sup> Rappel : Priorité aux manches majeures, PUIS à SA, PUIS aux manches mineures, rares finalement.

pourquoi ? Vous avez soutenu  $\heartsuit$ , vous avez donc 4 cartes à  $\heartsuit$ . Si vous n'aviez eu que 3  $\clubsuit$ , vous auriez donc ouvert d'1  $\heartsuit$ , et si vous aviez eu 4  $\clubsuit$  aussi. Donc, vous en avez 5 ! Dans le cas présent, il vaut donc mieux dire 2  $\heartsuit$  : « Je n'ai pas l'arrêt  $\heartsuit$ , je suis sûrement court dans la couleur (j'ai déjà 9 cartes mineures) ». Cette enchère est évidemment forcing, puisque vous n'êtes pas à la manche (2  $\heartsuit$  est forcing de manche).

**La 3<sup>ème</sup> couleur promet l'arrêt, la 4<sup>ème</sup> couleur cherche l'arrêt.**

7. Vous venez de dire à votre partenaire « Je n'ai pas de  $\heartsuit$  ». Vous vous attendez à ce que votre partenaire, LE CAPITAINE, conclue à la manche (plutôt 5  $\heartsuit$  que 3SA, puisque SA ne paraît pas à l'ordre du jour), et voilà 3  $\heartsuit$  ! Ce ne peut être une couleur ! Mais c'est encore une enchère forcing (puisque nous ne sommes pas à la manche). Il s'agit cette fois d'un contrôle, qui signifie : « Partenaire, il y a probablement un chelem, à  $\heartsuit$  puisque nous sommes fittés. Nommez-moi votre contrôle le plus économique ». Celui-ci étant à  $\clubsuit$ , vous dites évidemment 4  $\clubsuit$ . Vous dépassez 3SA, sans inconvénient cette fois, et indiquez un contrôle du 1<sup>er</sup> ou du 2<sup>nd</sup> tour à  $\clubsuit$ .

**Les contrôles existent à partir de 3  $\heartsuit$ .**

8. Vous êtes fittés à  $\heartsuit$ . 4SA survient après des contrôles, il n'y a donc aucun doute, il s'agit d'un Blackwood. Vous jouez le Blackwood « 5 As » ou « 5 clés ». Vous avez ici 2 clés, l'As de  $\clubsuit$  et le Roi d'atout. Vous devez répondre 5  $\heartsuit$  (2 clés sans la Dame d'atout. Vous auriez dit 5  $\heartsuit$  avec la Dame d'atout).

**Rappel des conditions du Blackwood :**    **Fit connu.**  
   **Contrôles vérifiés dans toutes les couleurs.**  
   **Pas de chicane.**

**Réponses au BW :** 5  $\clubsuit$  = 3 ou 0 clés. 5  $\heartsuit$  = 4 ou 1 clés. 5  $\heartsuit$  = 2 clés sans D d'atout. 5  $\heartsuit$  = 2 clés avec D d'atout.

9. Attention, seul votre partenaire connaît le total des points. Il est le capitaine et vous devez lui faire confiance. De plus, votre singleton à  $\heartsuit$  est sûrement meilleur à la couleur. Passez !

**Seul le CAPITAINE prend la décision du contrat final : couleur (ou SA) et niveau du contrat.**

$\heartsuit$ 9 4 3 2 $\heartsuit$ A 8 $\heartsuit$ V 9 8 5 $\heartsuit$ 7 6 4	N O                      E S	$\heartsuit$ V 10 8 7 6 $\heartsuit$ 9 7 4 3 $\heartsuit$ - $\heartsuit$ R 5 3 2
$\heartsuit$ 5 $\heartsuit$ D 6 5 $\heartsuit$ R 10 7 6 $\heartsuit$ A D V 10 8		$\heartsuit$ A R D $\heartsuit$ R V 10 2 $\heartsuit$ A D 4 3 2 $\heartsuit$ 9

Vulnérabilité :                      Tous  
 Donneur :                              Nord  
 Entame :                                 $\heartsuit$  4  
 Contrat :                                6  $\heartsuit$

S	O	N	E
		1 $\clubsuit$	Passe
1 $\heartsuit$	Passe	2 $\heartsuit$	Passe
2 $\heartsuit$	Passe	2 $\heartsuit$	Passe
3 $\heartsuit$	Passe	4 $\clubsuit$	Passe
4SA	Passe	5 $\heartsuit$	Passe
6 $\heartsuit$	Passe	<u>Passe</u>	Passe

10. Vous voyez d'abord que 6SA chutent sur entame à  $\clubsuit$  (l'entame la plus neutre, comme il convient à 6SA, dans le contrôle de Nord), avec la perte de l'As de  $\heartsuit$  et du Roi de  $\clubsuit$ . Heureusement que vous avez passé sur 6  $\heartsuit$  ! A 6  $\heartsuit$ , il n'y a aucune difficulté, vous ne perdez que l'As de  $\heartsuit$  (main de base en Sud). Mais n'y a-t-il tout de même pas un danger, si par hasard les atouts étaient partagés 4-0 ? Diagnostic, si c'était le cas : un Valet 4<sup>ème</sup> en Est serait de toute façon imprenable, car le 10 est en Nord et vous n'avez pas le 9 en Sud, et vous perdriez votre contrat comme tout le monde. Mais s'il est 4<sup>ème</sup> en Ouest, vous pouvez le prendre. Il faut donc le prévoir (moins de 10% des cas, mais tout de même !) et commencer les atouts par l'As de  $\heartsuit$ , pour conserver la précieuse fourchette R-10 au mort. Quand Est défausse, vous vous félicitez de votre clairvoyance ! 1370 points bien mérités.