

Révision : 1 donne, 10 questions

A chaque enchère, que ce soit la vôtre, celle de votre partenaire ou celle d'un adversaire, indiquez 1°) **la fourchette de points** (HL ou HLD) impliquée par l'enchère, éventuellement le nombre d'atouts promis, ou le nombre de levées promises (Loi des atouts), 2°) **les limites extrêmes** de la force combinée en points de votre paire, 3°) si l'enchère est **forcing** (F) ou non forcing (NF).

Vous découvrez, en Sud, tous vulnérables, la main suivante :

♠ A V 10 8 7 5
♥ A R 4 3
♦ 3
♣ R 10

[Remarque : les neuf premières questions ne tiennent aucun compte de la donne complète décrite plus bas.]

1. Vous avez points HL. Est, à votre droite, ouvre d'1♣. Que faites vous ?
2. Cette fois, Est, à votre droite, ouvre d'1♠. Que faites vous ?
3. Est ouvre d'1♣. Vous intervenez à et Ouest passe. Nord, votre partenaire, dit 2♣. Est passe. Que dites vous ?
4. Ouest, à votre gauche, ouvre d'1♦, et votre partenaire, Nord, dit 1♥. Est passe. Qu'en pensez-vous ? Que dites vous ?
5. Vous avez ouvert d'1♠, Ouest passe, et votre partenaire dit 1SA. Est passe. Pensez-vous qu'il puisse y avoir une manche ? Quelle est votre attitude ?
6. Vous avez ouvert d'1♠, Ouest passe, et votre partenaire dit 2♦. Pensez-vous qu'il puisse y avoir une manche ? Est passe. Que dites-vous ?
7. Vous avez ouvert d'1♠, Ouest passe, et votre partenaire dit 2♥. Combien a-t-il de cartes à ♥ ? Pourquoi ? Comment voyez-vous la suite ? Est passe. Que dites-vous ?
8. Nord, donneur, ouvre d'1SA. Comment voyez-vous la suite ?

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	Passe	1SA	Passe
2♥	Passe	2♠	Passe
?			

l'atout ♠. Entame : ♥D. Quel est votre plan de jeu ? Combien marquez vous ?

9. Vous êtes donneur, et la séquence a débuté comme sur le diagramme ci-contre à gauche. Comment voyez-vous maintenant la main de votre partenaire ? Allez-vous à la manche ?

10. Vous jouez le contrat déterminé par la question précédente, obligatoirement à l'atout ♠. Entame : ♥D. Quel est votre plan de jeu ? Combien marquez vous ?

♠ R 9
♥ 6 5
♦ A 6 5 4
♣ 7 6 5 4 3



♠ A V 10 8 7 5
♥ A R 4 3
♦ 3
♣ R 10

Réponses aux questions :

- 1) Est possède l'ouverture (13 à 23HL, voire 12H). Votre main vous permet-elle d'intervenir ? Evidemment, avec 17HL, donc l'ouverture, si vous avez une couleur d'au moins 5 cartes, même médiocre (elle devrait être belle pour une intervention de 8 à 12HL). Donc : 1♠. Vous pourriez également songer à un « contre d'appel », mais vous n'avez pas la répartition requise. Jusqu'à 18HL (inclus), on privilégie l'annonce d'une couleur au moins 5^{ème}. On ne contre « toute distribution » qu'à partir de 19HL.

Cotation : 1♠
Contre (d'appel).....
Passe (interdit !).....

- 2) Vous vous apprêtiez à ouvrir d'1♠, et voilà qu'Est vous « souffle » votre enchère. Est a donc l'ouverture avec 5 cartes à ♠. Vous ne pourrez plus jouer à l'atout ♠, connaissant la répartition au moins 5-0 ou 5-1 des atouts adverses ! Pouvez-vous vous rabattre sur les ♥ ? Non, 4 cartes seulement. Sur 1SA ? Vous arrêtez bien les ♠, évidemment, mais vous n'avez pas la répartition de SA. Pouvez-vous contrer (contre d'appel) ? Il faut être court dans la couleur d'ouverture, ou bien posséder 19HL au moins (ce serait un « contre toute distribution ») ; aucune de ces conditions n'est remplie. Vous ne pouvez donc que passer. Remarque pour les joueurs « futés » : Imaginez ou espérez qu'Ouest passe maintenant (c'est possible, car il ne doit pas avoir beaucoup de points), et que votre partenaire contre en réveil (contre d'appel). Vous transformerez ce contre d'appel en contre punitif, même au niveau de 1♠ ! Comment le transformer ? : « en passant », tout simplement, au lieu de donner une réponse au « contre » (obligatoire, normalement) !

Cotation : Passe 10
Contre ou 1SA 1

Principe : En intervention, lorsque l'on a rien à dire (détenant la couleur de l'adversaire par exemple), on se tait (parfois jusqu'à 17 points HL !), en espérant faire chuter et ramasser des points de chute (contrés, évidemment...)

- 3) Nord vous fait un cue-bid de l'ouverture, à 2♣ : « Partenaire, j'ai du jeu – à partir de 13HL(D), peut-être un fit –, avez-vous l'ouverture ? ». Pour lui, vous êtes intervenu avec 8 à 18 points HL. Avec 8 à 12HL, vous devez lui répondre NON, et donc ne pas dépasser la répétition de votre couleur : vous diriez ici 2♥, qui est « inférieur » à 2♠.

Mais, avec 13 à 18HL et la même répartition, vous devez répondre OUI en dépassant 2♠. Ici, vous avez 17HL et une belle main très irrégulière, avec une deuxième couleur (6-4-1-2). C'est le moment de dire 3♥, l'enchère la plus descriptive. 3♠, qui indiquerait 6 cartes à ♠ et un beau jeu, serait également une bonne enchère, mais ne nomme pas les ♥, alors que le fit du partenaire à ♠ n'est pas certain, et qu'il a peut-être justement du ♥ ! N'hésitez pas, dès que vous en avez les « moyens », à proposer à votre partenaire une seconde couleur tant que le fit n'est pas trouvé !

Cotation :	3♥.....	10
	3♠.....	7
	2♥.....	2

**Rappel : en 4^{ème} position, et en réponse à une intervention de son partenaire, le cue-bid de l'ouverture indique 13HL(D) au moins, mais n'est pas nécessairement fitté.
Son but : Savoir si l'on est dans la zone de la manche ou non.**

- 4) Nord intervient. Il a donc 5 cartes à ♥ au moins, et 8 à 18HL. Vous êtes fitté par 4 cartes, c'est le moment de revaloriser votre main, qui vaut, à ♥, 22HLD (15H + 2L + 5D). Bien entendu, il faut aller au moins à la manche quel que soit le jeu de votre partenaire. Mais ici, si votre partenaire a l'ouverture, il y a sûrement un chelem. Une fois de plus, demandez lui son niveau de points en faisant un cue-bid à 2♦ (couleur de l'ouverture). Avec 8-12HL, il dira 2♥ (répétition simple) : vous direz alors 4♥ (manche). S'il fait une autre enchère (forcément au-dessus de 2♥), c'est qu'il a l'ouverture, et le chelem est certain, car vous connaissez maintenant 34HLD au moins : vous direz 6♥. Remarque : il y aurait alors beaucoup de points dans le jeu (beaucoup plus que 40 !), mais cela est possible. Par ex. : si Ouest ouvre avec ♠RD6 ♥5 ♦RV10952 ♣D108, et que Nord possède ♠9 ♥DV10973 ♦AD8 ♣A94. Avec cette main, il y a même un grand chelem dans votre ligne !

Cotation :	2♦ (cue-bid).....	10
	4♥.....	6
	1♠ ¹	2

- 5) Nord, votre partenaire, a 6 à 10HL, avec n'importe quelle main sans fit ♠ (SA « poubelle »). Il peut parfaitement avoir ♠- ♥DV9876543 ♦765 ♣3, par exemple. Avec vos 17HL et une deuxième couleur, ♥, proposez la lui ! Vous pouvez sans problème enchérir au niveau de 2, puisque vous connaissez un minimum de 23HL dans la ligne. Ce sera bien mieux que de répéter les ♠, même 6èmes ! A ♠, en face de la main de l'exemple, vous auriez du mal à gagner 2♠ (et vous chuteriez même, si les atouts adverses sont 5-2). Alors qu'à l'atout ♥, 4♥ est en béton, avec même un de mieux !

Cotation :	2♥.....	10
	2♠.....	4
	Passé.....	1

Rappel : En l'absence de fit connu, efforcez-vous toujours d'annoncer vos autres couleurs 4èmes, si vous en avez les moyens.

- 6) Nord, votre partenaire, a maintenant au moins 11H ou 12HL, illimité. Ouverture + ouverture = manche au moins. Vous ne devrez donc pas vous arrêter avant. Le danger : que votre partenaire passe, avant que vous n'ayez trouvé un fit. Dans ces conditions, pouvez-vous vous permettre de dire 2♥ (proposition d'une 2^{ème} couleur, non forcing) ? Pouvez-vous dire 2♠ (répétition simple de vos ♠, non forcing) ? Faire un saut à ♠ en disant 3♠ (promettant 18 à 19H et 6 cartes à ♠, toujours non forcing) ? Et si Nord maintenant passait, la manche serait « empaillée ». Mais non, rassurez-vous, et souvenez-vous : Nord a fait un changement de couleur 2 sur 1, qui est forcing et AUTO-FORCING. Il s'est donc OBLIGE à reparler. Il ne pourra donc pas vous « laisser tomber ». Vous pouvez décrire votre main en toute sérénité. Dites 2♥, bien meilleur que 3♠ (2♠ serait un peu faible : maximum 16-17HL ; 3♠, qui promet bien 6 cartes est un peu fort). Après 2♥, sur la redemande (obligatoire) de Nord, vous direz 3♠, indiquant ainsi un beau 6♠-4♥).

Cotation :	2♥.....	10
	3♠.....	6
	2♠.....	3

Rappel : Sur l'ouverture d'1 à la couleur, le changement de couleur 2 sur 1 sans saut en réponse est FORCING et AUTO-FORCING

- 7) Nord, votre partenaire, a toujours au moins 11H ou 12HL, illimité. Grande différence avec la question précédente : vous êtes fitté ! Et bien fitté. En effet, Nord a au moins 5 cartes à ♥. Attention, ce n'est pas une convention, c'est simplement une nécessité mathématique qui découle du système d'enchères français. Avec 4 cartes à ♥ seulement, Nord aurait forcément soit le fit à ♠ (et il aurait fallu le dire), soit une autre couleur de 4 cartes, nécessairement moins chère (♣ ou ♦) et donc prioritaire sur ♥ (avec un 4-4 en réponse : la moins chère d'abord). CQFD. Vous

¹ Vous apprendrez, plus tard, que cette enchère d'1♠ est forcing. Votre partenaire ne peut donc pas vous laisser tomber.

avez donc un fit 9^{ème} à ♥. Votre main vaut maintenant 21HLD, et il y a donc certainement un chelem (minimum 33-34HLD dans la ligne). Attention : petit ou grand chelem ? En effet, la main de Nord n'a pas été limitée vers le haut ! il peut avoir 16-17HLD ou plus... Comment lui faire comprendre que s'il n'est pas minimum, il faudra aller plus loin que le petit chelem. Tout simplement en annonçant vous-même 6♥ ! En effet, vous dites ainsi : « Partenaire, je sais qu'il y a un petit chelem même si tu n'as que 13HLD, puisque j'annonce 6♥. J'ai donc moi-même 20HLD au moins. Additionne, et si tu parviens à 37HLD, annonce le grand chelem ! ».

Cotation : 6♥..... 10
 3♥ (forcing, car 2♥ est auto-forcing) 7
 4♥ (très insuffisant et timoré) 1


- 8) Ouverture d'1SA en face. Nord possède 15 à 17H, 16 à 18HL. Votre réflexe : Stayman, Texas. Vous avez une couleur 6^{ème} à ♠ : Texas ♠. Vous avez aussi une couleur exactement 4^{ème} à ♥ : Stayman. Vous vous en souvenez : priorité absolue au Stayman (en effet, vous aurez souvent confirmation, dans votre vie de bridgeur, qu'en cas de double fit, il vaut mieux jouer en fit 4-4 qu'en fit 6-2. Si donc le partenaire a 4 ♥ et 2 ♠, il y a un fit dans les deux couleurs, mais il vaut mieux jouer ♥). Vous faites donc un Stayman à 2♣. Si Nord répond 2♥, la cause est entendue : 34 à 36HLD : 6♥. S'il répond 2♠ ou 2SA (miracle ! : 38 à 41HLD), vous direz 7♠. S'il répond 2♦, vous annoncerez 6♠ (seulement...). Pourquoi 6♠ et non 6SA ? Parce que vous connaissez un minimum de 2 cartes à ♠ chez lui, donc un fit ♠.

Cotation : 2♣..... 10
 6♠ sans Stayman 6
 2♥ (Texas ♠) 0

- 9) Votre partenaire, Nord, est misfitté, n'a pas 3 cartes à ♠, ni 4 cartes à ♥, qui auraient suffi pour fitter. Il possède 6 à 10 points HL, puisqu'il a dit 1SA (« poubelle »). Vous lui avez annoncé 2 couleurs. S'il n'avait pas été minimum de sa réponse précédente (9 ou 10HL), il aurait tenté de vous proposer une nouvelle couleur (6^{ème} au moins) ou un contrat à 2SA. Le fait qu'il dise 2♠, alors qu'il n'y possède que 2 cartes est une simple préférence (s'il avait préféré ♥, il lui aurait suffi de passer), avec un jeu faible : 6 à 8HL. Avec votre ♠ 6^{ème}, vous pouvez maintenant, à défaut de « beau » jeu chez lui, compter sur un fit, et donc revaloriser votre main à 20HLD. Avec une moyenne de 7 points HLD en face, vous atteignez 27HLD. Il faut donc tenter la manche : 4♣. C'est évidemment le contrat final. Vous pourriez aussi songer à dire 3♠, pour décrire votre 6-4, mais ce n'est pas forcing, et votre partenaire, évidemment, passerait, puisqu'il a tout dit !

Cotation : 4♣..... 10
 3♠..... 5

- 10) Vous voyez 3 levées de tête en dehors des atouts (♦ et ♥). Le Roi de ♣ peut rapporter une levée si l'As est placé. Il

♠ R 9		
♥ 6 5		
♦ A 6 5 4		
♣ 7 6 5 4 3		
♠ 4 3		♠ D 6 2
♥ D V 9 8 2		♥ 10 7
♦ R 10 2		♦ D V 9 8 7
♣ A V 2		♣ D 9 8
♠ A V 10 8 7 5		
♥ A R 4 3		
♦ 3		
♣ R 10		

faudrait alors réaliser 6 atouts et donc trouver la Dame de ♠ par une impasse judicieuse et dans le bon sens (petit ♠ de la main vers la fourchette ♠R9 ou petit ♠ du mort vers la fourchette équivalente ♠AV ?). Ce plan de jeu marcherait avec la réussite de 2 impasses. Ses chances sont donc de 25% (1 chance/2 X 1 chance/2). Cherchons mieux : le plan de jeu n°1 (coupe de la main courte). Si on réussit à couper 2 ♥ au mort on réalise dans tous les cas au moins 7 atouts, même en perdant la ♠D. Avec ♥AR et ♦A, cela fait 10 levées. Seule petit problème : après ♥AR, on risque d'être surcoupé si Est n'a que 2 ♥. Et s'il rejoue alors atout (riposte évidente !), on n'aura plus d'atout pour couper le 2^{ème} ♥. Solution : couper gros la première fois (avec le ♠R !). Par la suite, si Est surcoupe avec la

♠D, on réalisera tous les atouts de la main. Exécution : l'entame ♦D est prise par l'♦As du mort. On joue ♥ pour l'♥As puis le ♥Roi, puis on coupe un petit ♥ du ♠R. Est défausse un ♦. On coupe un ♦ pour rentrer en main, et on rejoue le dernier ♥ coupé du ♠9. Est surcoupe, mais on a maintenant les 10 levées. Si l'on coupe du ♠9 la première fois, Est surcoupe et rejoue atout. On est maintenant réduit à trouver l'♣A placé, pour la 10^{ème} levée. Et malheureusement, il ne l'est pas !

Si vous n'êtes pas vulnérables, et le gain de cette manche vous rapporte 420 (un de chute : 50 pour Est-Ouest). Si vous êtes vulnérable, 620 pour vous (ou 100 par levée de chute).

Cotation : Coupe de la main courte avec le ♠R 10
 Coupe de la main courte avec le ♠9 (1 de chute !) 7
 Jeu d'impasses (0, 1 ou 2 de chute) 4