

Révision : 1 donne, 10 questions

Vous découvrez en Sud, tous vulnérables, la main suivante :

♠ A 7 3
♥ D V 10 7 6
♦ R V 4
♣ R 5

[Remarque : les neuf premières questions ne tiennent aucun compte de la donne complète décrite plus bas.]

1. Vous avez 15 points HL. Est, à votre droite, ouvre d'1♣. Que faites vous ?
2. Cette fois Est, à votre droite, ouvre d'1♥. Que faites vous ?
3. Est ouvre d'1♣. Vous intervenez à 1♥ et Ouest passe. Nord, votre partenaire, dit 2♣. Est passe. Que dites vous ?
4. Ouest, à votre gauche, ouvre d'1♦, et votre partenaire, Nord, dit 1♠. Est passe. Qu'en pensez-vous ? Que dites vous ?
5. Ouest, à votre gauche, ouvre d'1♣, et votre partenaire, Nord, dit 1♠. Est passe, définitivement. Vous faites un cue-bid à 2♣, Ouest passe, et Nord, votre partenaire, dit 2♣. Qu'en pensez-vous ? Que dites vous ?
6. Nord, donneur, ouvre de 1SA. Est passe. Quelle est votre enchère ?
7. Dans le silence adverse, vous avez fait un Texas ♥ (en disant 2♦) sur l'ouverture d'1SA de votre partenaire, qui répond 2♥ (obligatoire). Quelle est votre enchère ?
8. En fait, vous êtes donneur, et vous avez ouvert d'1♥. Votre partenaire vous répond 1SA. Quelle est votre enchère ?
9. Vous avez ouvert d'1♥, et l'adversaire de gauche (Ouest) dit 3♦. Quelle est sa main ? De toutes façons, votre partenaire conclut à 4♥. Que peut avoir ce dernier ?

♠ R 6 5
♥ A 9 5 4
♦ D 5
♣ D 8 7 6



♠ A 7 3
♥ D V 10 7 6
♦ R V 4
♣ R 5

Sud	Ouest	Nord	Est
	Passe	Passe	Passe
1♥	Passe	4♥	Fin

10. Séquence indiquée (personne vulnérable). Entame de la Dame de ♠ ? Quel est votre plan de jeu ? Combien marquez vous ?

Réponses aux questions :

- 1) Cette main vous permet-elle d'intervenir ? Evidemment, avec 15HL, donc l'ouverture. La couleur ♥ est-elle assez belle ? Oui, grâce aux 3 honneurs DV10 qui font penser que vous ferez au moins 3 levées dans cet atout. De toutes façons, une couleur 5^{ème} même médiocre vous permet d'intervenir si vous avez l'ouverture, ce qui est le cas (vous auriez ouvert d'1♥). Donc : 1♥.
Cotation : 1♥ 10
Passe (interdit !) 0
- 2) Vous vous apprêtiez à intervenir à 1♥, et voilà qu'Est vous « souffle » votre enchère. Il ne peut y avoir d'autre attitude que « passe », avec la secrète ambition que les adversaires jouent ♥, ce qui est possible si Ouest a un fit : vous, vous savez que les atouts, pour le déclarant Est, seront répartis 5-0 ! S'ils montent par hasard jusqu'à 3♥ (ou même 4♥ !), vous en profiterez pour contrer ! Bien sûr, il est hors de question de contrer au niveau de 1 (pour dire à votre partenaire que vous avez du ♥ ?).
Cotation : Passe 10
Contre 0

Principe : En intervention, lorsque l'on a rien à dire (détenant la couleur de l'adversaire par exemple), on se tait (parfois jusqu'à 16 points HL !), en espérant faire chuter et ramasser des points de chute (contrés, évidemment, en général à partir du niveau de 3).

- 3) Nord vous fait un cue-bid de l'ouverture, à 2♣ : « Partenaire, j'ai du jeu – à partir de 13HL(D), peut-être un fit – , avez-vous l'ouverture ? ». Avec 8 à 12HL, vous devez répondre NON, et donc ne pas dépasser la répétition de votre couleur : vous diriez ici 2♥. Mais, avec 13 à 18HL et la même répartition, vous devez répondre OUI en dépassant 2♥. Ici, vous avez 15HL et une main régulière (5332). C'est le moment de dire 2SA, l'enchère la plus descriptive.
Cotation : 2SA 10
2♥ (mensonge, moins de 12HL) 2
- 4) Nord intervient. Il a donc 5 cartes à ♠, au moins, et 8 à 18HL. Vous êtes fitté, c'est le moment de revaloriser votre main, qui vaut, à ♠, 16HLD. Alors, manche ou pas ? En fait, tout dépend du niveau de l'intervention du partenaire. Demandez-le lui en faisant un cue-bid à 2♦ (couleur de l'ouverture). Avec 8-12HL, il dira 2♠ (il pourrait aussi, s'il a 4 cartes à ♥, dire 2♥). Avec 13-18HL, il dira au moins 2SA, 3♣, etc. Bref, il « développera » sa main.
Cotation : 2♦ (cue-bid) 10
3 ou 4♠ 3

**Rappel : en 4^{ème} position, et en réponse à une intervention de son partenaire, le cue-bid de l'ouverture indique 13HL(D) au moins, mais n'est pas nécessairement fitté.
Son but : Savoir si l'on est dans la zone de la manche ou non.**


- 5) Comme précédemment, Nord intervient. Il a donc 5 cartes à ♠, au moins, et 8 à 18HL. Vous êtes fitté, et votre main vaut 16HLD. Nord a répondu 2♠ (qui veut dire NON) à votre question (cue-bid à 2♠ : « As-tu l'ouverture ? »). Il a donc 8 à 12HL. Additionnez vos points à ceux que vous connaissez chez Nord : vous arrivez à 24HLD (plancher) à 28HLD (plafond). Donc, la manche est encore possible, si Nord est maximum de sa réponse précédente. C'est le moment de faire une proposition de manche à 3♠. Réfléchissez : que peut bien vouloir dire 3♠, si ce n'est : « Partenaire, il y a peut-être la possibilité d'une manche, car sans cela j'aurais passé sur 2♠, et avec la certitude qu'il fallait y aller, j'aurais dit 4♠ » ?. Avec 8 à 10HLD, Nord passera sur 3♠. Avec 11HLD ou plus, il mettra le 4^{ème} ♠.
- Cotation : 3♠ (proposition)..... 10
 Passe ou 4♠..... 4

Rappel : N'oubliez jamais la possibilité d'utiliser une enchère intermédiaire « inutile » (ici 3♠), pour faire une PROPOSITION de manche.

- 6) Ouverture d'1SA en face. Votre réflexe : Stayman, Texas. Une majeure 5^{ème}, ♥, pas de majeure exactement 4^{ème}. Donc Texas, à partir de 0 point (1HL), sans limite supérieure (vous pouvez passer ou reparler). Donc, 2♦.
- Cotation : 2♦ (Texas ♥)..... 10
- 7) Ouverture d'1SA en face. A votre Texas, Nord répond, bien sûr, 2♥, réponse obligatoire (transfert de l'atout dans la main forte). Il a peut-être le fit ♥, mais peut-être pas (il peut avoir 2, 3, ou 4 cartes à ♥). Vous ne pouvez donc pas conclure, ne connaissant pas la nature du contrat (♥ ou SA). Par contre, vous savez qu'il faut jouer la manche (voire le chelem, même s'il est plutôt lointain). Forcez votre partenaire à choisir en disant 3SA. Connaissant 5 cartes exactement chez vous (avec 6 cartes, vous auriez dit 4♥ !), il dira 4♥ s'il a 3 ou 4 cartes à ♥, il passera sinon (avec 2 cartes).
- Cotation : 3SA choix de manche (passe ou 4♥)..... 10
 4♥ (peut-être pas de fit !)..... 4
- 8) Votre partenaire, Nord, est misfitté, n'a pas 4 cartes à ♠, ni 3 cartes à ♥, qui auraient suffi pour fitter. Il a un maximum de 10H ou 11HL. Si vous êtes pessimiste, il faut passer, car la manche à SA est « limite » (au grand maximum, en tirant sur toutes les longues, 26HL). Si vous êtes optimiste (vous espérez le ♥R second chez votre partenaire, permettant de faire 4 levées dans la couleur + quelques impasses réussies), vous ferez une PROPOSITION à 2SA : « Partenaire, si tu es maximum (10 ou 11HL), mets le 3^{ème} SA ; sinon, tu peux passer ».
- Cotation : Passe..... 10
 2SA (vous êtes en forme aujourd'hui ?)..... 9

Rappel : N'oubliez pas la possibilité d'utiliser une enchère intermédiaire « inutile » (ici 2SA), pour faire une PROPOSITION de manche.

- 9) 3♦ en intervention, comme à l'ouverture, est un barrage. Les conditions sont identiques : 7 cartes exactement, 2 gros honneurs (intervention en mineure), pas 4 cartes à ♠, et pas l'ouverture, donc au maximum 9H (12HL). De plus, pas plus d'une levée de défense (évident ici, car il ne pourrait y avoir 2 gros honneurs et 2 levées de défense : on atteindrait l'ouverture !). Votre partenaire dit 4♥. Il a 2 sortes de main possibles (vous le verrez lorsqu'il étalera le mort) : une main d'attaque, avec 13-14HLD au moins et 3 atouts, ou une main de défense (« sacrifice ») avec moins de points mais 5 atouts, faisant jouer la loi des atouts.
- Cotation : 7♦, attaque ou défense à ♥..... 10
 Chaque réponse..... 3

♠ R 6 5 ♥ A 9 5 4 ♦ D 5 ♣ D 8 7 6	♠ 9 8 2 ♥ R 8 ♦ 10 7 6 2 ♣ A V 9 2	
♠ D V 10 4 ♥ 3 2 ♦ A 9 8 3 ♣ 10 4 3	♠ A 7 3 ♥ D V 10 7 6 ♦ R V 4 ♣ R 5	

- 10) Vous avez 3 levées de tête, et 10 levées après affranchissements (♥, ♦, et ♣). Pour ces affranchissements, il vous faudra rendre 3 fois la main (si l'impasse ♥ rate). Et alors, les adversaires auront affranchi les ♠, portant vos perdantes à 4 (le ♥R, l'♦A, l'♣A et un ♠). Il est donc urgent, après l'entame, de se débarrasser d'une perdante. Les 2 As et le ♥R mal placé sont inéluctables, mais le ♠ peut disparaître au mort sur une « extra-gagnante » à ♦. Il faut donc prendre l'entame du ♠R au mort et présenter la ♦D pour déloger l'As et permettre la défausse ♠. Ne commencez pas par l'impasse atout, car si elle échoue, la défense gagnerait un temps et prendra un ♠ ! Notez qu'il faut prendre le premier pli au mort. Si vous prenez de l'♠A

en main, la défense, après le 2^{ème} ♦ (une bonne défense duquera le 1^{er} ♦), vous collera au mort avec le 2^{ème} ♠, sans possibilité immédiate de revenir en main pour tirer le ♦ vital !

Vous n'êtes pas vulnérables, et le gain de cette manche vous rapporte donc 420 (un de chute : 50 pour Est-Ouest).

Cotation : Défausse d'1 ♠ sur un ♦, ♠ pris au mort..... 10
 Défausse sur ♦ projetée, ♠ en main (chute !)..... 6