

UN GADGET « INDISPENSABLE » : LE « 2♣* ROUDI »

Le « 2♣* Roudi » est joué très communément en France.

- Cette convention doit son nom au regretté Jean-Marc Roudinesco (décédé en 2002).

Principe : Après une redemande à 1SA, le « 2♣*¹ Roudi » est une question à l'ouvreur lorsque le niveau à atteindre (manche ou partielle ?) et/ou le fit ne sont pas certains.

La séquence initiale : Toujours la même

Ouverture mineure (« 1m »)	Réponse majeure (« 1M »)	Redemande à 1SA.
----------------------------	--------------------------	------------------

- L'ouvreur possède donc un jeu régulier 4333, 4432 ou 5332, de 12 à 15HL. En effet :
 - Il n'a pas ouvert de 1SA, mais il en a la répartition, obligatoire pour cette redemande.

Deux circonstances où aucune « interrogation » n'est utile (pas de « Roudi ») :

- 1°) **Le répondant a une main faible**, de 6 à 10HL(D) : la manche est impossible.
 - Exemple : avec ♠RV1093 ♥DV10 ♦V83 ♣102, après 1♦-1♠-1SA-? : 2♠ (fin).
 - Remarque : ici, avec 5 cartes à ♠, vous dites 2♠ sans être sûr que l'ouvreur a 3 cartes à ♠.
- 2°) **La manche est certaine ET le fit est connu en majeure** (6 cartes) : vous concluez à la manche.

Les conditions du « 2♣* Roudi » classique :

A partir de 11HL chez le répondant, la manche est possible. Questions :

Nord	Sud
1m	1M
1SA	<u>2♣*</u>

- **L'ouvreur est-il maximum** (14-15HL) ? : Question utile si le répondant possède 11HL ou 12HL (ou parfois 18-19HL : chelem ?).
- **L'ouvreur est-il fitté** ? : Question utile si le répondant possède 5 cartes dans sa majeure :
 - L'ouvreur possède en effet 2 ou 3 cartes dans la majeure de réponse : alors, 2 ou 3 ?

Principe : Le « Roudi » répond aux deux questions : Maximum ? Fitté ?

Le répondant qui a une de ces deux questions à poser (possédant 5 cartes en majeure et/ou 11-12HL), pose la question « Roudi » en disant 2♣* (encore un 2♣ conventionnel !).

4 réponses possibles au « 2♣* Roudi » classique :

- Le Roudi est une convention qui, comme telle, doit s'alerter (c'est ce que signifie l'* qui suit 2♣).

Réponse à 2♣*	Mini ou maxi ?	Existe-t-il un fit ?
2♦*	Mini (12-13H)	Non (2 cartes)
2♥*	Mini (12-13H)	Oui (3 cartes)
2♠*	Maxi (14-15HL)	Oui (3 cartes)
2SA*	Maxi (14-15HL)	Non (2 cartes)

- Ces réponses, toutes artificielles, sont les mêmes quelle que soit la majeure répondue (et explorée).
- Muni de ces renseignements, le répondant peut poursuivre les enchères en toute sérénité. Remarques :
 - L'ouvreur s'est décrit parfaitement, mais ne sait rien de votre jeu : il est le moussaillon.
 - Le répondant est le seul à pouvoir conclure : il est le capitaine de la séquence.

Le « 2♣* Roudi » moderne, trois réponses seulement : 2♦, 2♥, 2♠

Depuis 2012, le Système d'Enseignement Français (SEF) a « laissé tomber » la 4^{ème} réponse du « Roudi », 2SA, qui élevait par trop les enchères. Le Roudi n'a plus donc que trois réponses : 2♦, 2♥, 2♠.

Inférences :

- Le Roudi devient inutile pour rechercher seulement des points :
 - **Il implique donc une majeure de réponse exactement 5^{ème}**, avec 11HL et plus (sans limite).
 - ▶ Le but est uniquement de retrouver un fit 5-3 dans la majeure de réponse.
- Les enchères se poursuivront avec logique selon le renseignement obtenu :
 - Sur 2♦ de l'ouvreur (pas de fit) : 2SA avec 11-12HL (l'ouvreur maximum dira 3SA), 3SA au-delà.
 - Sur 2♥/♠ (fit) : Addition et revalorisation des points en HLD : le répondant conclut au bon niveau.

REMARQUE : Le Roudi n'existe plus en cas d'intervention adverse, même un simple « contre ».

¹ L'astérisque (*) qui suit une enchère indique qu'elle doit être alertée (par le partenaire).