

LE FLANC A SA (2)

Rappels :

- Entame : Système « 4^{ème} meilleure¹ ».
- Faites TOUJOURS un plan de jeu, même en défense ! En effet, après les enchères :
 - Vous êtes à la tête d'un contrat : faire x levées avec $x = 14 -$ (le contrat du déclarant).
 - ▶ Le problème est de faire le même plan de jeu que votre partenaire de flanc !
- Rappel : la chute viendra PRIORITAIREMENT de l'affranchissement d'une levée de longueur.

Les bases du raisonnement en flanc à SA (suite) :

Continuer la couleur ou « switcher » ? :

- N'oubliez pas que dans la majorité des cas, l'entame permet de « gagner un temps » dans la course à l'affranchissement. La priorité est donc évidemment de continuer dans la couleur d'entame...

Principe : En flanc à SA, la priorité absolue pour le flanc est de rejouer la couleur d'entame... après avoir fait le point !

- Il y a évidemment de nombreuses exceptions, ce qui implique une réflexion et un bilan en flanc :
 - Cette couleur (l'entame) fournira-t-elle suffisamment de levées pour défaire le contrat ?
 - Avons-nous assez de reprises pour gagner la course à l'affranchissement ?
 - Est-ce que le déclarant ne nous empêchera pas d'arriver à nos fins (laisser-passé, p. ex.) ?
- Si l'on répond par l'affirmative, continuons l'affranchissement, puis l'encaissement de cette couleur.
- Si au contraire, on est sûr que la couleur ne donnera rien, il faut procéder à un « switch » :
 - Exemple : Entame du ♠5 en 4^{ème} meilleure, vous possédez en face ♠R42.
 - ▶ Le mort s'étale : ♠AV93. Votre partenaire possède donc probablement ♠D1085.
 - ▶ Vous prenez du ♠R, et... renoncez à la couleur, puis « switchez »...
 - Remarque : si vous aviez eu ♠R76 au lieu de ♠R42, qu'auriez-vous mis sur le ♠3 du mort ?
 - ▶ Le ♠6 bien sûr, la « règle des 11 » vous indiquant que le déclarant n'a rien au-dessus du ♠5 !
 - ▶ Cependant, un bon déclarant passera plutôt dans ce cas le ♠9 sur l'entame (impasse).

Exemple par la pratique :

- Enchères dans le silence adverse :

1 ♣ 1 ♣
1 ♦ 2 ♣
3SA

♠ A
♥ V 10 9
♦ 6 5 3
♣ R D V 10 9 5

- Ouest entame du ♥6 pour le ♥9 et votre ♥R qui fait la levée.
- Le problème : 2 possibilités, rejouer ♥ ou tuer le mort en jouant ♠.
 - Jouer ♠ permet en effet d'empêcher définitivement le déclarant d'accéder à ses ♣, puisque vous pourrez prendre de l'♣A au moment opportun (quand il n'aura plus de ♣ dans la main : importance du pair-impair !)
 - Comment se décider ? La règle des 11 vient à notre secours :
 - ▶ L'entame du ♥6 indique que Sud ne possède aucun ♥ au-dessus du ♥6.
 - ▶ Ouest possède donc ♥AD76 et même peut-être un 5^{ème} ♥ (en effet, l'entame sous AD 4^{ème} n'est pas terrible, alors qu'avec une 5^{ème} carte, elle devient géniale).
 - ▶ Au total, on a la chute en main : 4 ♥ au moins et l'♣A. Ne tergiversons pas : retour ♥8.
 - Heureusement, car Sud possédait : ♠RD4 ♥432 ♦ARD1072 ♣7. Le retour ♠ « filait le coup » !



♠ V 9 8 7 2
♥ R 8
♦ V 4
♣ A 6 4 2

Conseil :

- Ne prenez aucune décision avant d'analyser soigneusement la carte d'entame. Si la chute est là, prenez-la sans tarder : les déclarants sont malins cette année (M. Bessis).

Principe : N'oubliez jamais d'appliquer la règle des 11 !

La suite au prochain numéro

¹ Rappel : quelle que soit votre carte d'entame, même « tête de séquence », votre système est « 4^{ème} meilleure ». C'est la seule réponse à fournir aux adversaires qui s'enquerraient de votre système.