

LE COMPTE DES POINTS D'HONNEURS DU DECLARANT

Objectifs :

Il s'agit pour le défenseur (l'entameur ou son partenaire) de glaner le maximum de renseignements pour bâtir son plan de jeu de défense. Bien souvent, un peu d'attention et un compte facile permettent de reconstituer la place des honneurs et donc d'initier les bonnes manœuvres pour en tirer profit.

Un calcul simple :

Ecoutez bien ce que disent les enchères et déduisez-en le nombre de points de votre vis-à-vis. Voyez l'exemple ci-contre (vous êtes en Ouest).

- Enchères (Sud donneur) : S : 1♦ - N : 1♠ - S : 1SA - N : 3SA-Fin.
 - Vous entamez du ♣3 et vous voyez le mort.
 - Vous possédez 8H, le mort 14H et le déclarant 12 à 14.
- Nombre de points de votre partenaire : $40 - (8 + 14 + 13 \pm 1) = 5 \pm 1$.
- Votre partenaire n'a donc qu'1 seul gros honneur ou 2 petits...

♠ R V 10 7
♥ D 10 6
♦ R V 3
♣ A 9 4

♠ 8 5 4
♥ 9 7
♦ A 10 6
♣ R V 7 3 2



La précision des enchères à SA :

- Lorsqu'on joue SA, la précision de la fourchette n'excède jamais 2 ou 3 points.
 - Parfois, cette fourchette se réduit à 0. Par exemple, voyez la séquence : 1SA-2SA-3SA.
 - ▶ Le mort étalera 8 points (proposition de manche à SA) et Sud a accepté : il a donc 17H.
 - ▶ Vous connaissez avec précision les points de l'adversaire, et donc de votre partenaire.

Principe : Comme d'habitude, écoutez les enchères des autres !

L'incertitude liée aux contrats à la couleur :

- Bien sûr, la manche est déclarée avec 27-32HLD, mais combien y a-t-il de points H ?
 - Maximum 31H, mais le minimum est parfois très bas : 20-21H (avec 7-10LD, par exemple).
 - Exemples : L'enchère de 1♥ - 2♥ - 4♥ peut avoir été faite par le déclarant avec n'importe laquelle des mains suivantes :
 - ▶ ♠RDV ♥AV962 ♦AD8 ♣R4 : 20H (couleur insuffisante pour un 2♥ fort), 22HLD.
 - ▶ ♠6 ♥AR1097 ♦R2 ♣AV1084 : 15H, 20HLD.
 - ▶ ♠AV10 ♥RD108763 ♦R63 ♣- : 13H, 21HLD.
- Cela ne vous dispense pas d'écouter les enchères et d'essayer (ce sera souvent le cas), d'en tirer les enseignements les plus précis possibles.

Principe : Comme d'habitude, écoutez les enchères des autres !

Le partenaire de l'entameur :

Sud	Ouest	Nord	Est
1SA	pas	2♣	pas
2♦	pas	3SA	fin

Le travail de reconstitution de la main du déclarant n'est pas réservé à l'entameur. Souvent, son partenaire aura même une plus grande vision

globale du jeu, car il aura en plus les informations liées à l'entame !

- Après les enchères ci-dessus, Est voit l'entame du ♠R.
- Il peut prédire que Sud va gagner son contrat ! En effet :
 - Sud a au moins 15H (rarement 15HL avec une mineure 5^{ème})
 - Est en a lui-même 4 et en compte 14 au mort.
 - Il reste donc, pour Ouest, 7 points maximum. Or,
 - ▶ L'entame du ♠R promet ♠RDV = 6 points.
 - ▶ Il ne peut donc lui rester qu'1 point ailleurs, donc au maximum le ♣V.
- Tous les A, R et D non visibles sont par conséquent dans la main de Sud. On compte donc :
 - L'♠A du mort, 1 levée ; à ♥, 4 levées ; à ♦, 4 levées ; pas de levée à ♣, bien qu'ayant ♣RD.
 - Sud devrait réaliser 3SA égal (il ne peut jouer ♣, de peur de vous voir plonger de l'♣A et jouer ♠!).

♠ A 10 2
♥ A D V 5
♦ D V 8 4
♣ 8 3

♠ 9 5 3
♥ 8 6 4 2
♦ 10 7 3
♣ A 10 4



Principe : Utilisez tous les renseignements que vous pouvez glaner au cours du jeu, et singulièrement la carte d'entame, pour reconstituer la main du déclarant.