

L'ENTAME A LA COULEUR (COMPLEMENTS 2)

L'entame atout : résumé des objectifs

L'entame atout est souvent considérée par le débutant comme mauvaise, car, pour lui, jouer atout est l'apanage du déclarant. Mais pourtant, dans certains cas, l'entame atout est excellente...

Empêcher le déclarant de couper :

Essayer d'empêcher le déclarant de couper est l'un des deux objectifs essentiels de l'entame atout :

- Il s'agit d'enrayer le dédoublement des atouts adverses (si le mort et le déclarant ont le même nombre d'atouts).
- Il peut s'agir de neutraliser les coupes de la main courte du déclarant.
- Après les enchères ci-contre, vous savez que le déclarant et le mort seront en fit 4-4, une configuration

Sud	Ouest	Nord	Est
1♦	pas	1♥	pas
1♠	pas	3♣	pas
4♣	fin		

dont un des avantages est pouvoir couper des 2 mains. Ici, si à chaque fois que vous prenez la main, vous jouez atout, le déclarant sera contraint de dépenser 2 atouts

♠ 8 6 3
♥ D 4
♦ R 10 5 2
♣ D 10 6 4

pour chacune de ces levées. Ceci peut être désastreux pour lui si son plan est de « dédoubler » ses atouts par des coupes des deux mains.

➤ Jouer atout est également efficace contre les coupes de la main courte...

Principe : bien écouter les enchères et essayer de prévoir le plan de jeu du déclarant. Si vous pensez qu'il va couper, essayez de l'en empêcher !

Empêcher l'affranchissement d'une longue :

- Après les enchères ci-contre, vous savez que le déclarant possède 5 cartes à ♠ et qu'il va tenter d'affranchir sa couleur en la coupant au mort qui est court à ♠ (0, 1 ou 2 cartes). Ouest fera d'autant plus de levées de ♠ qu'il empêchera le déclarant d'en couper. Il doit donc entamer ♥ (atout).

Sud	Ouest	Nord	Est
1♠	pas	1SA	pas
2♥	fin		

♠ A D 9 7
♥ 9 7 3
♦ R 9 4
♣ D V 10

Principe : Si vous savez qu'une longue du déclarant n'est pas affranchie, essayez de l'empêcher d'affranchir cette couleur par la coupe.

Les dangers de l'entame atout :

Eviter d'entamer atout avec un singleton ou un petit honneur (D ou V) :

- Après les enchères ci-contre, vous pensez que l'entame atout serait très bonne. Mais elle est beaucoup trop dangereuse dans le cas présent, car vous feriez cadeau de la Dame de ♥ qui pourrait bien faire une levée par la suite. Il ne faut pas mettre en péril une levée d'honneur possible... Dans le cas, présent, choisissez plutôt une entame à ♠.

Sud	Ouest	Nord	Est
1♥	pas	2♥	fin
	fin		

♠ D 10 6 4
♥ D 3 2
♦ R 9 4
♣ D 10 3

- Une entame singleton est tout aussi dangereuse, bien que ce soit moins apparent. Le risque est de faire prendre un honneur du partenaire, alors que le déclarant, s'il avait dû lui-même jouer atout, aurait concédé une levée.

➤ Voyez l'exemple ci-contre, particulièrement révélateur (et fréquent !).

- Avec As 2nd ou 3^{ème}, on peut au contraire entamer atout sans problème :

➤ Avec As 2nd : As petit atout vous permet en 2 levées d'enlever 4 atouts à l'adversaire.

➤ Avec As 3^{ème}, il vaut mieux entamer d'un petit atout, puis jouer As puis petit lorsque vous reprendrez la main : vous aurez alors enlevé 6 atouts au déclarant...

- De même avec le Roi 3^{ème} (avec Roi 2nd, on n'entame évidemment pas atout !) :

➤ Entame petit, puis quand vous prendrez la main au Roi d'atout, petit à nouveau...

♦ R V 7 4
♦ 5 ♦ D 9 8
♦ A 10 6 3 2

Conclusion :

on peut entamer atout dès que l'on pense priver le déclarant d'atouts pour ses coupes. Mais il faut abandonner l'idée si l'on a soit un petit honneur, soit un singleton.