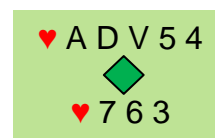


LE CHOIX DE LA COULEUR A AFFRANCHIR

Le calcul des chances de réussite dans une couleur :

Rassurez-vous, les calculs que nous vous proposons sont assez simples. Il s'agit simplement d'avoir une idée des chances de réussite des différentes manœuvres entreprises. Nous nous contenterons de quelques exemples, à partir desquels vous pourrez extrapoler...

- 1^{er} ex. (simple) : Vous jouez SA, vous avez besoin de 5 levées à ♠.
 - Vous devez donc « fabriquer » 2 levées de longueur.
 - Avec le jeu ci-contre, vous devez trouver le résidu partagé 3-2.
 - ▶ Il le sera dans 68% des cas (un peu plus de 2/3 des cas).
 - ▶ Donc, 2 fois sur 3, vous gagnerez, et une fois sur 3, vous perdrez, et personne n'y peut rien...
- 2^{ème} ex., plus compliqué, car 2 conditions doivent être remplies. Pour 5 levées :
 - Idem, vous devez faire 2 levées de longueur (68% de chances).
 - Mais, en plus, vous devez trouver le Roi placé (à gauche) : 50% des cas.
 - Au total, vos chances sont de 68% divisé par 2, soit 34% (≈ 1 chance sur 3).
- Parfois, vous aurez au contraire 2 chances qui se cumulent, c'est-à-dire qu'une seule de deux conditions suffit pour que votre tâche soit menée à bien.
 - Ci-contre, vous cherchez à faire 3 levées. 2 conditions sont favorables :
 - ▶ 1°) le Roi placé, et alors vous referez l'impasse.
 - ▶ 2°) le Roi n'est pas placé, mais le résidu est partagé 3/3 (36% des cas).
 - Au total, vos chances sont de 50% + 36% de ce qui reste (36%/2 = 18%), donc de 68% (≈ 2/3).
 - Remarque : si vous deviez faire 4 levées au lieu de 3, vos chances diminuent sérieusement :
 - ▶ Il faut faire une levée de longueur : 36% des chances,
 - ▶ ET trouver le Roi bien placé (50%), donc la moitié de 36% = 18% des cas seulement !



Le choix entre 2 couleurs :

Il arrivera souvent que le déclarant ait besoin de 2 levées et doive choisir entre 2 couleurs. Il lui suffit de calculer ses chances dans chaque couleur, et de choisir celle qui offre les meilleures.

- Vous cherchez à faire 2 levées supplémentaires, avec une des couleurs ci-contre :
 - Les ♣ rapporteront 2 levées si le Roi est placé en Est : 50% de cas.
 - Les ♦ nécessitent un partage 3-2, ce qui offre 68% (≈2/3) des chances.
 - ▶ Cette dernière solution est donc la meilleure.
- Remarque importante : La première solution vous permet de gagner vos 2 levées sans rendre la main, alors qu'il faudra la rendre dans la deuxième. Si votre plan de jeu interdit de rendre la main, il faudra tout de même opter pour la première solution !
- Exemple ci-contre : Nord donneur : Contrat 3 SA, entame ♥6. Sud possède 7 levées de tête, et doit en trouver 2 autres :
 - Les ♠ sont tentants, car il suffit de trouver le ♠R placé ; sinon, on aura toujours la chance de trouver une répartition 3-3. Au total, 68% (voir plus haut).
 - En fait, les ♣ offrent une chance légèrement supérieure :
 - ▶ Il manque ♣R et ♣D, et, grâce à ♣V, ♣10, ♣9 et ♣8, on peut faire une double impasse au ♣R et à la ♣D.
 - ▶ Le seul cas défavorable est de trouver ♣R ET ♣D en Ouest, les 3 autres cas (♣RD en Est, et 2 cas où ils se trouvent partagés) étant favorables.
 - ▶ Vous avez donc cette fois 75% de chances de gagner.



Principe : Lorsque l'on a le choix entre deux lignes de jeu, il faut choisir celle qui vous donne le maximum de chances statistiques.

Astuce (à retenir) : Lorsque vous avez le choix entre une impasse simple et une double impasse qui rapportent le même nombre de levées, choisissez la double impasse (75% de réussite, contre 50% pour l'impasse simple).