

LE LAISSER-PASSER A SA

Rappels (plan de jeu à SA) et principes:

- Deux étapes indispensables dans le plan de jeu du déclarant à SA :
 - Compter ses levées : immédiates, après affranchissement, potentielles (impasses, etc...).
 - Compter les levées potentielles de l'adversaire lorsqu'on lui rendra la main +++.
- On rappelle que le jeu à SA est une course à l'affranchissement et que l'entameur gagne un temps.

Le laisser-passer :

- Le laisser-passer est un moyen de réduire les communications du flanc.
- Exemple ci-contre. Entame ♠R.
 - Si Sud prend de l'As, Est reste avec 2 cartes à ♠, permettant de renvoyer ♠ dès qu'il aura la main.
 - Si Sud ne prend qu'au 3^{ème} tour de la couleur, elle sera pareillement affranchie, mais si Est prend ultérieurement la main, il n'aura plus de ♠ à jouer pour le gain des 2 dernières levées du flanc !
- Bien entendu, ce laisser-passer n'aura d'effet que sur Est, car si Ouest prend la main, il continuera ♠ !

	♠ 9 2	
♠ RDV85	♠ 10 7 4	
	♠ A 6 3	

Principe : le laisser-passer ne coûte aucune levée, et permet de couper les communications du flanc

L'évaluation de la longueur adverse :

- En cas de partage 4-3, en laissant passer 2 fois, le flanc fera 3 levées si Ouest prend la main, et 2 levées seulement si Ouest ne peut plus la reprendre. Gain : une levée.
- En cas de partage 5-2, en laissant passer une seule fois, le flanc fera 4 levées si Ouest prend la main, une seule si Ouest ne peut plus prendre la main. Gain : 3 levées !

Astuce : Si le partage 4-3 est favorable au contrat, alors que le partage 5-2 est fatal, si vous ignorez la répartition, laissez passer UNE fois, et ne perdez la main qu'en Est. Si Est peut rejouer de la couleur dangereuse, c'est que la couleur était partagée 4-3.

Les bonnes hypothèses :

- Après la carte d'entame, quels sont les risques ?
 - Quelle est la répartition adverse ? Souvent : inconnue. Donc : poser les hypothèses.
- Prendre à quel moment ? 1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème} tour ?
 - Compter les levées potentielles adverses, et ne pas dépasser le nombre de perdantes autorisées !

Les informations extérieures :

- Ne jamais oublier les enchères, qui souvent donnent une idée de la répartition adverse.
- L'examen de la carte d'entame est cruciale. Ex : l'entame d'un 2 provient toujours de 4 cartes...

Laisser passer avec 2 cartes maîtresses dans la couleur d'entame :

- Parfois (exemple), il faut laisser passer malgré 2 arrêts certains dans la couleur. Contrat : 3SA. Entame : ♠4, pour le 3 et le V.
 - Sud prend, et joue ♥ (affranchissement). Est prend et rejoue ♠. Sud rejoue ♥, pour l'As d'Ouest. Même si Sud laisse passer ce retour ♠, Ouest prendra à l'♥A !
 - ▶ 2 levées de chute.
 - Au contraire, Sud laisse passer, après l'entame, le ♠V. Est rejoue ♠ pris par le déclarant, qui joue ♥. Si Est prend du Roi, il ne peut affranchir les ♠ d'Ouest. Et si Ouest prend de l'As, il perd sa reprise ! : Contrat gagné !

	♠ R 7 3	
	♥ D V 6	
	♦ 10 9 7 2	
	♣ R 10 4	
♠ D 10 6 4 2		♠ V 8
♥ A 8 3		♥ R 4 2
♦ V 4		♦ D 8 6 5
♣ 6 5 2		♣ V 8 7 3
	♠ A 9 5	
	♥ 10 9 7 5	
	♦ A R 3	
	♣ A D 9	

Quand faut-il NE PAS laisser passer ? :

- Le bon sens doit vous guider... et l'expérience !...